

منطق فازی و هوش مصنوعی

دکتر سهراب خان محمدی

چکیده تحلیلی تدریس اساتذ و مستندات مرتبط

بابک آشفته یزدی

مستندتدوین شده در جهت تحلیل از تدریس و منش استاد ارجمند جناب
آقای دکتر سهراب خان محمدی، تقدیم به ایشان میگردد.

بلاک آشفته نزدی
فروردین 1396

کسب هرگونه منفعت مالی از این مستند ، صرفا با اجازه استاد سهراب خان
محمدی امکان پذیر فواید بود.

فصل اول هوش مصنوعی

Engineering Chart	1	پارت مهندسی نگارش سیستمی
Fuzzy		اطلاعات نادقیق
Artificial Intelligence (AI)		هوش مصنوعی
		جنبه های هوش

	2	محدودیت های هوش
Intelligent Systems (IS)		سیستم های هوشمند
Expert Systems		سیستم های خبره
Neural Networks		شبکه های عصبی

Genetic Algorithm	3	الگوریتم ژنتیک
Swarm Artificial Systems		سیستمهای هوشمند جمعی
Fuzzy Systems		سیستمهای فازی
Matrices and Arrays		ماتریس ها و آرایه ها

Matrices and Arrays	4	ماتریس ها و آرایه ها
start:step:end		تعریف آرایه در یک بازه مشخص
Character Strings		رشته ها
Calling Functions		فراخوانی توابع

Line Plots 1D (Dimension) , Plot(X,Y)	5	ترسیم یک بعدی و دوبعدی
---------------------------------------	---	------------------------

Writing Function	6	نوشتن توابع
		تمرین های مربوط به ترسیم

3D Plots	7	ترسیم سه بعدی
----------	---	---------------

Subplot	8	زیر ترسیم
---------	---	-----------

فصل دوم مشق های اصلی هوش مصنوعی

	9	گزاره ها و علامتهای مختلف ترکیب آن
Syntax		نوشتار
Semantic		معنی مفهومی

	10	قوانین سمانتیک جمله ها
		پیاره سازی توابع اگر آنگاه و اگر فقط اگر

فصل سوم مجموعه های کلاسیک

	11	مجموعه های کلاسیک و خواص آن
		مجموعه تهی و مجموعه جهانی

Cardinality	12	رتبه - تعداد عناصر
Power Set		مجموعه توان
		مجموعه ، زیر مجموعه های یک مجموعه
intersection		عملیات بر روی مجموعه های معین کلاسیک
Union		اشتراک
		اجتماع

Difference	13	اختلاف
Complement		مکمل، متمم
Distributivity		خاصیت بخش پذیری
Associativity		خاصیت اشتراک پذیری
Commutativity		خاصیت جابجایی پذیری
Involution		خاصیت خودکری
Transitivity		خاصیت انتقال پذیری
Identity		خاصیت یکتایی
Idempotency		خاصیت همانی
Axiom of the excluded middle		اصل متعارف میانه مستثنی
Axiom of the contradiction		اصل متعارف تناقض
De Morgan's Principle 1		قانون اول دوموگان
De Morgan's Principle 2		قانون دوم دوموگان

فصل چهارم و پنجم مجموعه های فازی کاربردی

	14	مجموعه های فازی
fuzzyand		مجموعه عملیات بر روی مجموعه های فازی
fuzzyor		اشتراک
fuzzydif		اجتماع
fuzzynot		اختلاف
islesseq		مکمل
		زیرمجموعه

	15	مجموعه های فازی کاربردی
		تعیین مقدار پایه ، اتمیک

	16	پیدا کردن تابع عضویت با استفاده از روابط ریاضی
		تابع عضویت زنگوله ای یا کوسی
$\mu_A(x) = 1 / (1 + d \cdot (U - c)^2)$		

normalized	17	بدون تابع به بازه مورد نظر
equival		تبدیل معادل یک عدد در بازه های مختلف

	18	تابع عضویت مثلثی
$\mu_A(x) = 1 - 2 \cdot \text{abs}(c - U(i)) / b$		

	19	استفاده از توابع مستقل و غیر متعارف
fuzzifys		پیاره سازی مجموعه های فازی کاربردی با توابع عضویت مختلف
		زنگوله ای ، مثلث متساوی الساقین

fuzzifys	20	نمونه ترسیم با تابع
fuzzifya		زنگوله ای ، مثلث متساوی الساقین ، زنگوله دوطرفه ، مختلف الاضلاع ، دوزنقه

fuzzifya	21	نمونه ترسیم با تابع
----------	----	---------------------

fuzzifya	22	نمونه ترسیم با تابع
----------	----	---------------------

fuzzifybeta	23	تابع عضویت بتا نرمال شده
fuzzifytanh		تابع عضویت تانژانت هایپربولیک

fuzzifyabs	24	تابع عضویت مجموعه جهانی
Linguistic Hedges		مقادیر کلامی جنبی
		صفت یا قیدهای پیشنهادی
		برخی توابع ساخت مقادیر کلامی جنبی
-mfvery - mfververy - mfminus		
-mfplus - mfslightly - mfintensify		

	25	برنامه تابع عضویت زنگوله ای و توابع جنبی کلامی و ترسیم آن
--	----	---

	26	تغییر شکل منحنی توابع عضویت با توجه به فاصله عناصر مجموعه جهانی از هم
--	----	---

	27	مجموعه عملیات بر روی مجموعه های فازی
--	----	--------------------------------------

norm-t	28	قاعده نرم تی
norm-S		قاعده نرم اس
conorm-T		یا هم قاعده هم نرم تی
norm-S و norm-T		دوگان بودن توابع

Product Drastic	29	ضرب شدید
sum Drastic		جمع شدید
Difference Bounded		اختلاف محدود
Sum Bounded		جمع محدود
Product Einstein		ضرب انشتین
Sum Einstein		جمع انشتین
Product Algebraic		ضرب جبری
Sum Algebraic		جمع جبری

30

ضرب هامپر **Product Hamacher**جمع هامپر **Sum Hamacher**مینیم **Minimum**ماکزیم **Maximum**

31

مشفه های توابع عضویت

Core , Support , Boundaryبرش آلفا **A-Cut**تابع عضویت برش یافته آلفا **trancate**

فصل ششم رابطه ها

32

ضرب کارتیزین **Cartesian Product**رابطه کامل از **A** به **B**یک رابطه از **A** به **B**نمایش ماتریس رابطه **R** و **RT**

ماتریس رابطه کامل و ماتریس تهی

33

رابطه ها با استفاده از عضویت ها

ترکیب رابطه ها ، سری و موازی

34

ضرب معمولی دو ماتریس

عملیات **Min-Max**عملیات **Product-Max**

35

روابط بین ماتریس های کلاسیک در **MATLAB**

فواصل رابطه های کلاسیک

رابطه های فازی در **MATLAB**

فصل هفتم منطق فازی

36

منطق فازی

منطق کلاسیک

رابطه زاده

37

رابطه **R=If A then B Else Y**رابطه **R=If A then B Else C**استنباط یا همانکویی **Tautology**

38

روش **Modus Ponens**روش **Modus Tollens**

عملیات بر روی گزاره ها

منطق فازی با استفاده از رابطه فازی

رابطه دلالت لطفی زاده

39

مثالی از قانون دلالت زاده

قاعده زاده **rulemakez**استدلال تقریبی **Approximate Reasoning**

40

فرمولهای مختلف ساختن قاعده

فرمولهای مختلف پاسخ قاعده

مجموع چند قاعده **totalrule**

ترکیب های مختلف در منطق فازی

مقدم های عطفی اشتراکی چندگانه

Multiple conjunctive antecedent

41

مثال مقدم های عطفی-اشتراکی در کنترل سیستم

مقدم های عطفی اجتماعی چندگانه

Multiple Disjunctive antecedent

42

If A1 Then B1 Else B2**If A1 Then B1 Unlse B2****If A1 Then B1 Elseif A2 Then B2**

43

قاعده تو در تو **If A1 Then If A2 Then B**انبوهش قاعده ها **Aggregation Of Rules**

غیر فازی سازی - تبدیل فازی به غیر فازی

44

روش حداکثر عضویت **Membership Maximum**روش مرکز ثقل **Center Of Gravity**فرمول روش مرکز ثقل **defuzzyg**روش میانگین وزن دار **Weighted Average**روش میانگین حداکثرها **Mean-Max Membership**

45

تمرین ساختن قاعده با روش زاده و ممدانی

اگر فظ ترمز **A** آنگاه سرعت **B****rulemakez & rulemakem**فازی سازی با روش مثلثی **fuzzyfys**

46

ساختن قاعده با استفاده از روش ممدانی و

استفاده از توابع زنگوله ای و مثلثی

اگر فظ ترمز **A** آنگاه سرعت **B**

47

ترسیم دو ستون قانون های برست آمده **plot subplot**

48

ترسیم مبزا قانون های برست آمده **surfl**

49

ساختن قاعده با استفاده از روش ممدانی و

استفاده از توابع زنگوله ای و مثلثی

اگر فظ ترمز **B** و وزن **W** آنگاه سرعت **B**

50 51

ترسیم دو ستون قانون های برست آمده **plot subplot**

52

ترسیم مبزا قانون های برست آمده **surfl**

فصل هشتم مسابان اعداد فازی

53

مسابان اعداد فازی **fuzzyand**

54

مسابان اعداد فازی **fuzzysub fuzzymult fuzzydiv**

55

تمرین مسابان اعداد فازی $\tilde{R} = \frac{\tilde{R}_1 * \tilde{R}_2}{\tilde{R}_1 + \tilde{R}_2}$

56

مقایسه دو یا چند عدد فازی $T(\tilde{A} \geq \tilde{B})$
 $T(\tilde{A} > \tilde{B})$

57

تابع مقایسه اعداد فازی **fuzzycmp**

58

تصمیم گیری چند معیاره با اطلاعات تارقیق **MCDM**
تصمیم گیری غیر فازی **MADM**
تصمیم گیری غیر فازی **MODM**

59

روش اول و دوم تصمیم گیری غیر فازی **classicmcdm classicmcdmn**

60

روش سوم تصمیم گیری غیر فازی **classicmcdm classicmcdmn**

61

تصمیم گیری چند معیاره چند هدفه غیر فازی **classicmodmn**

62

تصمیم گیری چند معیاره چند هدفه فازی **fuzzymcdm**

63 64

تمرین تصمیم گیری فازی از طریق جمع وزن دار $D(\tilde{A}_1) = \sum_{j=1}^n \tilde{B}_j \cdot \tilde{a}_{ij}$

65 66

تمرین کاربردی تصمیم گیری غیر فازی **fuzzymcdm**

67

سیستم استنتاج فازی روش برش **FIS fismamdani***Bay*

FIS

68

fismamdani

سیستم استنتاج فازی روش تغییر مقیاس

69

تمرین استنتاج فازی برای سرعت خودرو با روش برش

70

تمرین استنتاج فازی با روش تغییر مقیاس

71 72

برنامه قاعده اگر خط ترمز A و وزن B آنگاه سرعت
S به روش برش و تغییر مقیاس

73

fissugeno

استنتاج به روش ساچنو درجه صفر

74 75

fissugeno

برنامه قاعده اگر خط ترمز A و وزن B آنگاه سرعت S
به روش ساچنو درجه صفر

76 77

بررسی دقت عملکرد جمع فازی و غیر فازی

نمونه سوالات

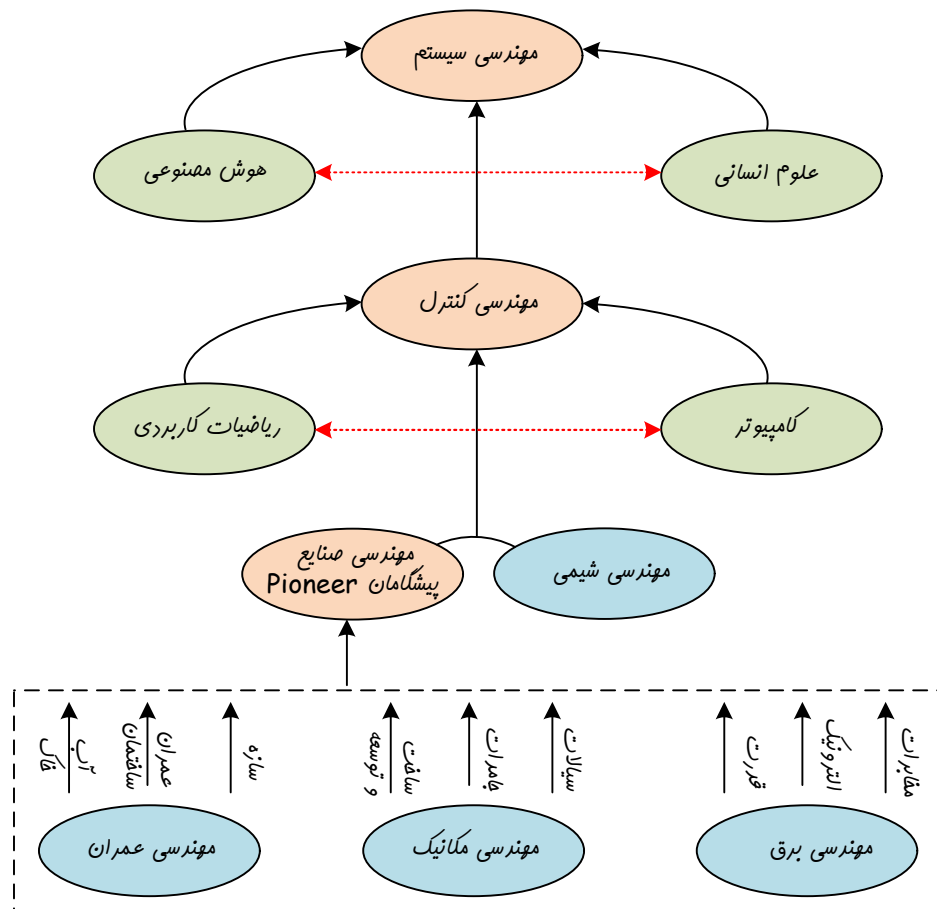
78 89

مجموعه سوالات منطق فازی و هوش مصنوعی

مهندسی Engineering

- کاری که مبنای محاسباتی داشته باشد و بر اساس آن محاسبات، تصمیم‌گیری یا سافت‌پیزی انجام‌گردد کار به شیوه مهندسی انجام گرفته است.

چارت مهندسی Engineering Chart



نگرش سیستمی

- جهت سافت یک دستگاه هوشمند نیاز به نگرش سیستمی می‌باشد، استفاده از روشهای هوش مصنوعی قابلیت انعطاف و توسعه نگرش مهندسی را به تفصیل های مختلف از روانشناسی و جامعه‌شناسی گرفته تا پزشکی و علوم هوا و فضا به طور قابل توجهی افزایش می‌دهد.

- استفاده ابزار محاسباتی برای پیاده‌سازی روش‌ها در رشته‌های مختلف نگرش سیستمی نام‌گرفت است.

اطلاعات نادقیق Fuzzy

- به دلیل نادقیق و گنگ بودن اطلاعات و روابط ماکم در بعضی تفصیل‌ها (رفتار روانی و اجتماعی) و سفت و گاهی ناممکن بودن روشهای محاسباتی در آن دانشمندان و متفحصین تلاش کردند با تقلید از هوش و غریزه انسان و سایر موجودات در طبیعت به راه حل‌هایی در این مورد دست پیدا کنند.

- بسیاری از اعمال انسان دقیق نیست ولی بر اساس هوش خود آن را به بهترین شکل (نادقیق) انجام می‌دهد.

- یکی از شاخص‌ترین روش‌های هوشمند، محاسبات مبتنی بر اطلاعات نادقیق Fuzzy است.

هوش مصنوعی (Artificial Intelligence (AI

- پیاده‌سازی هوش مصنوعی (مطالعه طبیعت و فضای کاملی از رفتارهای هوشمندانه) یا دیگر موجودات زنده به‌صورت سیستمی را هوش مصنوعی می‌گویند. و در بازه وسیعی از علوم مختلف روان‌شناسی تا علوم کامپیوتر را در بر می‌گیرد.

- یکی از اولین روشهای ارائه شده در خانواده روشهای هوشمند الگوریتم Algorithm است که توسط فوارزمی معرفی شده است.

هوش و استعداد

- هوش مجموعه‌ای از جنبه‌ها یا فصلت‌هاست که اگر در هر چیزی وجود داشته باشد منجر به هوشمندی آن میشود.

- از این دیگرگاه هوش مصنوعی عبارت است از ارائه دانش، جستجو، ادراک و استنتاج

جنبه‌های هوش

ابتکار، احساس مشترک، قضاوت، فلاقیات، هرفمندی، استدلال قابل‌پذیرش، دانش و باور

ابتکار: - ابتکار عمل داشتن
احساس مشترک: - احساس مشترک داشتن با محیط اطراف هوشمندی را
بالا می‌برد مانند احساس مشترک با حیوانات و حتی اشیاء

قضاوت :

- قضاوت نمودن و پذیرفتن قضاوت صحیح دیگران در ارتباط با چیزی که سافته شده است یا فرمتی که انجام شده است.

قلاقیت :

- اگر قلاقیت را از پرورگار بدانیم انسان با هوشمندی به کشفیات موع دست میابد.

هرخمندی :

- هدف از انجام هر کاری باید مشفص باشد.

استدلال قابل پذیرش : - همواره باید استدلال برای صحیح یا نا صحیح بودن مساسبات انجام گیرد.

دانش و باور : - فرد هوشمند همواره به دانش و کشف آن علاقه مند است.

مفرویت های هوش

انسان بایز الفطاست ، ضعیف بودن پایگاه اطلاعاتی انسان نسبت به کامپیوتر ، ضعف پردازش اطلاعات در انسان نسبت به کامپیوتر

- هوشمندی انسان ناشی از پردازش اطلاعات در مغز وی نیست بلکه ناشی از توانایی او در نمایانن **فرد** وی با استفاده از ارتباط موثر او با محیط **پرامون** و **قدرت آموزش** اوست.

- انسان با استفاده از تبارب خود و دیگران دانش کسب میکند و دانش خود را با استفاده از ارتباطات در یک مجموعه به نمایش میگذارد.

جستجو : Search

- رسیدن به یک موضوع مورد علاقه یا هدف از طریق جستجو

استنتاج : Inference - با استفاده از استنتاج دانش مجازی و تلویعی به صورت صریح قابل ارائه است.

هوش مصنوعی هم علم است و هم هنر

جنبه علمی : - استفاده از اصول اثبات شده که بصورت قوانین صریح و با استفاده از تمقیقات تجربی و نتیجه گیری منطقی برست می آید.

جنبه هنری : - گردآوری روش ها و توسعه آنها با روش های واقع گرایانه و نه لزوما منطقی

سیستم های هوشمند (IS) Intelligent Systems

- یک سیستم با هوش مصنوعی یعنی آن جنبه هایی که نشان دهنده هوش مصنوعی است به یک شکلی در یک وسیله ای بطور کامل و یا مفرودی جمع آوری گردد.
برخی از سیستمهای هوشمند

1 سیستم های فبره Expert Systems 2 شبکه های عصبی Neural Networks 3 الگوریتم ژنتیک Genetic Algorithm

4 سیستمهای هوشمند تجمعی (مانند الگوریتم مورچه و زنبور عسل) Swarm Artificial Systems 5 سیستمهای فازی Fuzzy Systems

1 سیستم های فبره Expert Systems

- یک سیستم فبره یک برنامه کامپیوتری هوشمند است که برای حل مسائل پیچیده ای که نیاز به تفحص و تجربه انسان دارد از دانش و استنتاج استفاده میکند.

- برای این منظور برای حل هر مسئله دانش و استدلال ویژه انسان شبیه سازی میشود.

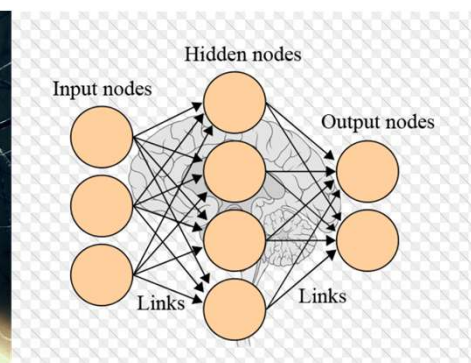
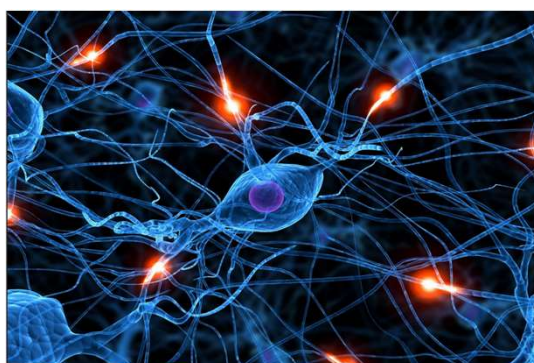
- سافتارهای مفتلف سیستم های فبره با وجود داشتن تفاوت هایی ، دارای وجه اشتراک هایی مانند کاربر User رابط Interface پایگاه دانش Knowledge Base و موتور استنتاج Inference هستند.

2 شبکه های عصبی Neural Networks

- مغز انسان که شاهکار خلقت محسوب میشود سیستم بسیار پیچیده ای است که توانایی تفکر ، آموزش و حل مسائل را دارد.

- مبنای مطالعات انجام یافته برای تقلید توابع مغز انسان شناخت و مدل سازی عملکرد نرون است.

- یک نرون یک عنصر بنیادی در سیستم عصبی مغز انسان است که یک عنصر ساده محاسباتی محسوب میشود.



3 الگوریتم ژنتیک Genetic Algorithm

- الگوریتمهای ژنتیک بر اساس سیستم طبیعی وراثت و در جهت بهبود نژاد طراحی میشوند.
- سعی بر این است که از یک سری نتایج آنهایی که بهتر تشخیص داده میشوند با هم ترکیب شده (همانند ازدواج) و حاصل آن (همانند بچه) را بهتر نمایند و توسعه دهند.

4 سیستمهای هوشمند تجمعی Swarm Artificial Systems

- در این سیستمها از رفتار جمعی حشراتی مانند مورچه ها در لانه های جمعی Colonies استفاده میشود.
- مورچه ها قادرند بدون داشتن نقشه منطقه، با استفاده از اطلاعات فرومون Pheromon کوتاهترین مسیر بین غذای بردست آمده و لانه خود را مشخص کنند.
- حشراتی مانند مورچه، زنبور و موربانهای کارهای خود را به طور انفرادی و مستقل از سایر اعضای کلنی خود انجام میدهند، ولی هنگامی که به صورت یک جامعه عمل میکنند قادرند مسائل پیچیده را با استفاده از همکاری متقابل در شرایط پدید آمده حل کنند.

5 سیستمهای فازی Fuzzy Systems

- مجموعه فازی در سال ۱۹۶۵ توسط پرفسور زاده به عنوان یک امکان یا وسیله ریاضی برای نمایش ابهام در مقادیر کلاسی مانند زیاد، کم، تاهودی، ... معرفی شد.
- ایده فازی در اصل تعمیم نظریه مجموعه های کلاسیک است.
- علیرغم کاربردهای فراوان نظریه فازی در مسائل پیچیده ای که با اطلاعات مبهم سروکار دارند باید توجه داشت که سیستم های فازی کارایی کمتری نسبت به الگوریتم های دقیق Precise دارند. ولی نیاز به دقت در سیستم های فیزیکی نیاز به سرمایه گذاری فراوان در دستیابی به اطلاعات دقیق و صرف وقت زیاد برای توسعه مدل های دقیق را در پی دارد.
- در سیستم های پیچیده قیمت متناسب با زمان است.
- در صورت مواجه با مسئله ای که اطلاعات در مورد آن گنگ یا مبهم است و امکان دسترسی به مدل دقیق وجود نداشته باشد استفاده از سیستم فازی امکانپذیر ترین راه حل است.
- سیستمهای فازی به خاطر اهمیت در حل مسائل پیچیده و شرایط نادقیق مورد توجه است.
- مجموعه پیاده سازی مسایل در این درس با نرم افزار MATLAB انجام خواهد گردید.

Command Window — Enter commands at the command line, indicated by the prompt (>>).

Basic

```
>>a = 1
a =
1 Quick Start
```

```
>>b = 2
b =
2
```

```
>>c = a + b
c =
3
```

```
>>d = cos(a)
d =
0.5403
```

```
>>sin(a)
ans =
0.8415
```

```
>>e = a*b;
;
```

No Display

```
>>a = [1 2 3]
```

```
a =
1 2 3
```

تعریف یک بردار یک
سطر و سه ستون

```
>>b=[9,2.4,6]
```

```
a =
9.0000 2.4000 6.0000
```

```
>>a+b
```

```
10.0000 4.4000 9.0000
```

```
>>a = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 10]
```

```
a =
1 2 3
4 5 6
7 8 10
```

```
>>a + 10
```

```
ans =
11 12 13
14 15 16
17 18 20
```

```
>>sin(a)
```

```
ans =
0.8415 0.9093 0.1411
-0.7568 -0.9589 -0.2794
0.6570 0.9894 -0.5440
```

Matrices and Arrays

```
>>a=[1 2 3 4]
```

```
a =
1 2 3 4
```

```
>> a+2
```

```
ans =
3 4 5 6
```

```
>> a
```

```
a =
1 2 3 4
```

```
>> a=a+2
```

```
a =
3 4 5 6
```

Transpose
Inversion

```
>> a
```

```
a =
3 4 5 6
```

```
>> a'
```

```
a =
3
4
5
6
```

بردار یک سطر و چهار ستون به بردار
یک ستون چهار سطر تبدیل شده است.

```
>> a = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 10]
```

```
a =
```

```
1 2 3
4 5 6
7 8 10
```

Inversion
Transpose

```
>> a'
```

```
ans =
```

```
1 4 7
2 5 8
3 6 10
```

The colon operator an equally spaced vector of values start:step:end.

```
B = 0:10:100
B =
0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

Matrices and Arrays

```
>> a=[2 3 4]
a =
2 3 4
```

```
>> b=[4 5 6]
b =
4 5 6
```

```
>> a*b
Error using *
Inner matrix dimensions must agree.
```

ضرب
ماتریسی

```
>> a*b'
ans =
47
```

```
>> a.*b
ans =
8 15 24
```

ضرب
نقطه ای

```
A = magic(4)
A =
16 2 3 13
5 11 10 8
9 7 6 12
4 14 15 1
```

element in
an array

```
A(4,2)
ans =
14
```

traverses down each
column in order

```
A(8)
ans =
14
```

array increases to
accommodate

```
>> A(:,3)
ans =
3
10
6
15
```

```
A(3,:)
ans =
9 7 6 12 0
```

Clone
alone
all the
columns Or
Raw of A:

```
A(1:3,2)
ans =
2
11
7
```

multiple
elements of
an array
first three rows
and the second
column of A:

```
A(4,5) = 17
A =
16 2 3 13 0
5 11 10 8 0
9 7 6 12 0
4 14 15 1 17
```

Character Strings

```
>> myText = 'Hello, world';
```

```
>> otherText = 'You're right'
otherText =
You're right
```

which is short
for character

whos myText

Name	Size	Bytes	Class	Attributes
myText	1x12	24	char	

concatenate
strings

```
longText = [myText, ' - ', otherText]
longText =
Hello, world - You're right
```

convert numeric
values to strings
num2str or
int2str

```
f = 71;
c = (f-32)/1.8;
tempText = ['Temperature is ', num2str(c), 'C']
tempText =
Temperature is 21.6667C
```

Calling Functions

```
A = [1 3 5];
max(A)
ans =
5
```

```
B = [10 6 4];
max(A,B)
ans =
10 6 5
```

```
maxA = max(A)
maxA =
5
```

```
[maxA, location] = max(A)
maxA =
5
location =
3
```

```
>> clc
```

```
>> Clear a
```

```
>> Clear all
```

پاک کردن صفحه نمایش

پاک کردن متغیر a از حافظه

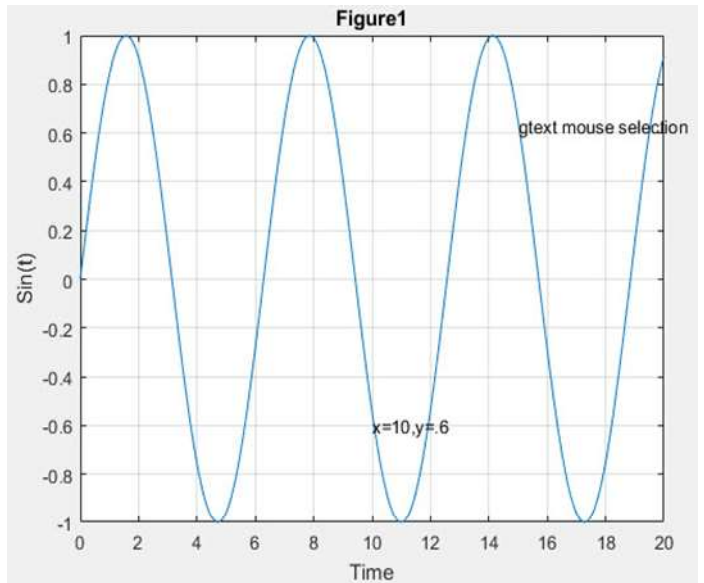
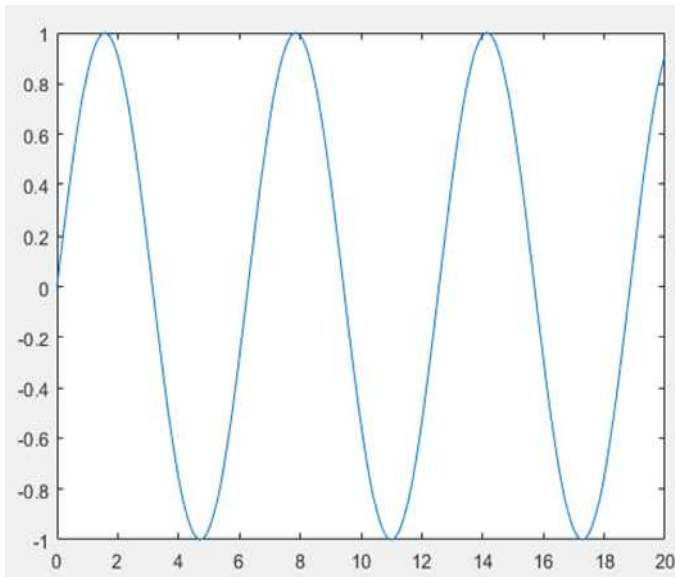
پاک کردن همه متغیرها از حافظه

```
disp('hello world')
hello world
```

Line Plots 1D (Dimension) , Plot(X,Y)

```
>> t=0:.1:20;
>> x=sin(t);
>> plot(t,x)
```

```
>> xlabel('Time') >> grid on
>> ylabel('Sin(t)') >> text(10,-.6,'x=10,y=.6')
>> title('Figure1') >> gtext('gtext mouse selection')
```



```
>> who
Your variables are:
a ans b t x
```

```
>> clc
```

```
>> Clear a
```

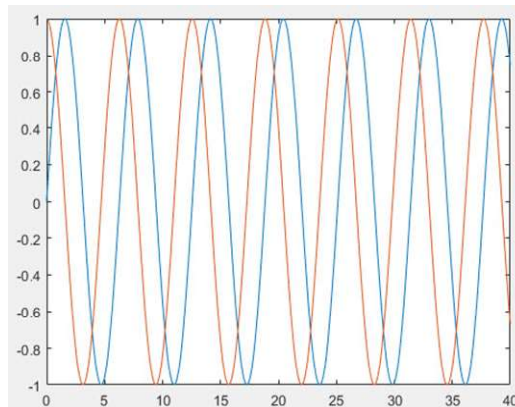
```
>> Clear all
```

پاک کردن صفحه نمایش
پاک کردن متغیر **a** از حافظه
پاک کردن همه متغیرها از حافظه

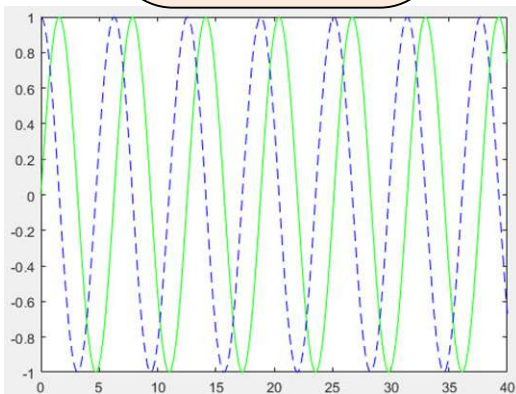
```
>> whos
```

Name	Size	Bytes	Class	Attributes
a	1x3	24	double	
ans	1x3	24	double	
b	1x3	24	double	
t	1x201	1608	double	
x	1x201	1608	double	

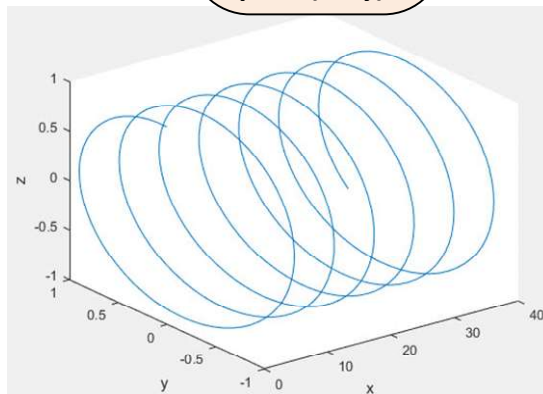
```
>> t=0:.1:40;
>> x=sin(t);
>> y=cos(t);
>> plot(t,x,t,y)
```



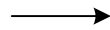
```
>> t=0:.1:40;
>> x=sin(t);
>> y=cos(t);
>> plot(t,x,'g',t,y,'b--')
```



```
>> t=0:.1:40;
>> x=sin(t);
>> y=cos(t);
>> plot3(t,x,y)
```

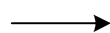


`>> help`



اطلاعات گرفتن در ارتباط با یک دستور

`>>%`



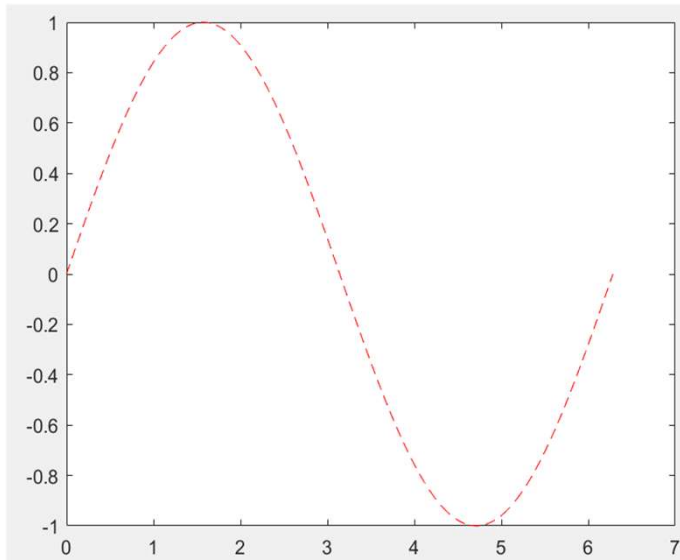
بجای توضیحات نویسی در برنامه

Writing Function

```
function [add,sub]=addsub(a,b)
% This function adds and subs two values
%every thing
add=a+b;
sub=a-b;
end
```

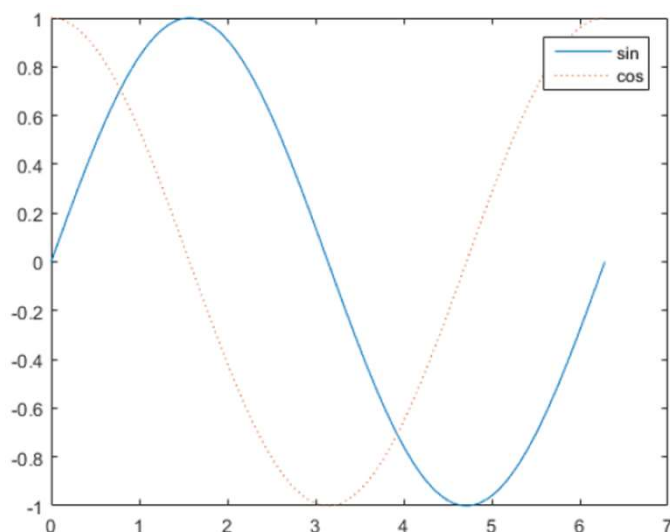
```
>> p=[3 8 5];>> q=[9 2 4];
>> [m,n]=addsub(p,q)
m =
    12    10     9
n =
    -6     6     1
```

MATLAB Primer *تمرین از کتاب*



By adding a third input argument to the plot function, you can plot the same variables using a red dashed line.

`plot(x,y,'r--')`



To add plots to an existing figure, use hold.

```
x = 0:pi/100:2*pi;
y = sin(x);
plot(x,y)
hold on
y2 = cos(x);
plot(x,y2,':')
legend('sin','cos')
```

3D Plots

```
>>x=0:10:100;
>>y=100:10:200;
>>z=200:10:300;
>>xlabel('x=0-100');
>>ylabel('y=100-200');
>>x,y
```

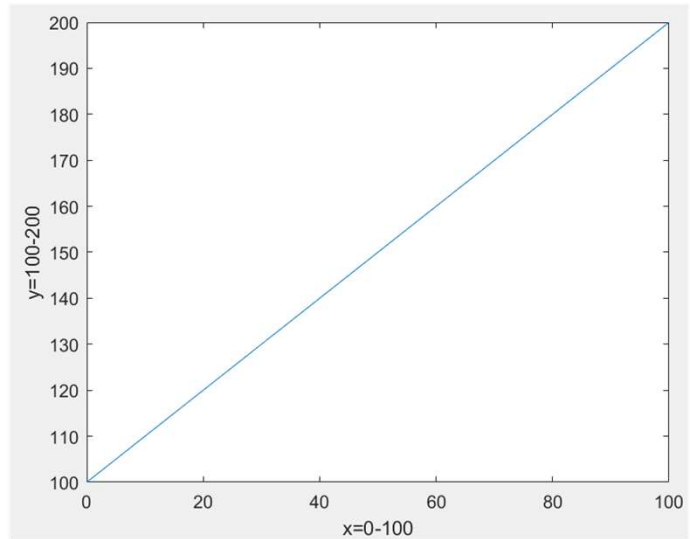
>> x,y

x =

0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

y =

100 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200



```
>>Plot(x,y)
```

```
>> [x,y]=meshgrid(1:2:6)
```

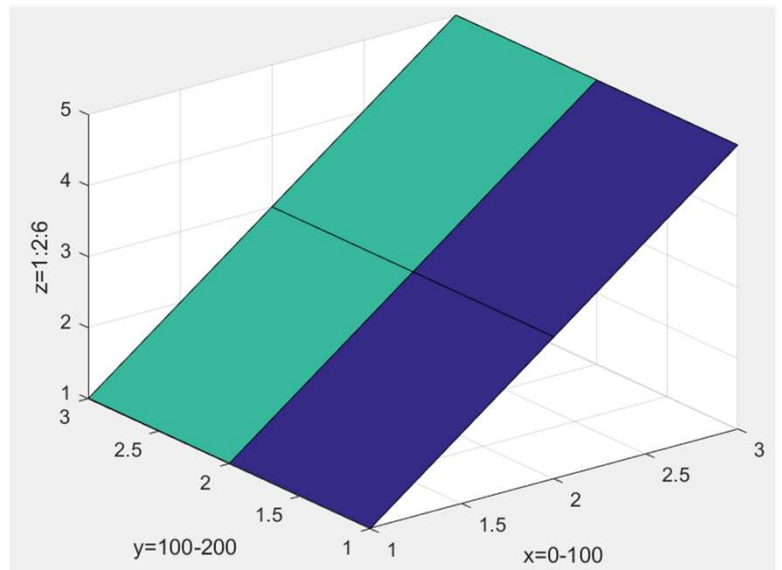
x =

```
1 3 5
1 3 5
1 3 5
```

y =

```
1 1 1
3 3 3
5 5 5
```

```
>> surf(x,y)
>> xlabel('x=0-100')
>> ylabel('y=100-200')
>> zlabel('1:2:6')
>> zlabel('z=1:2:6')
```

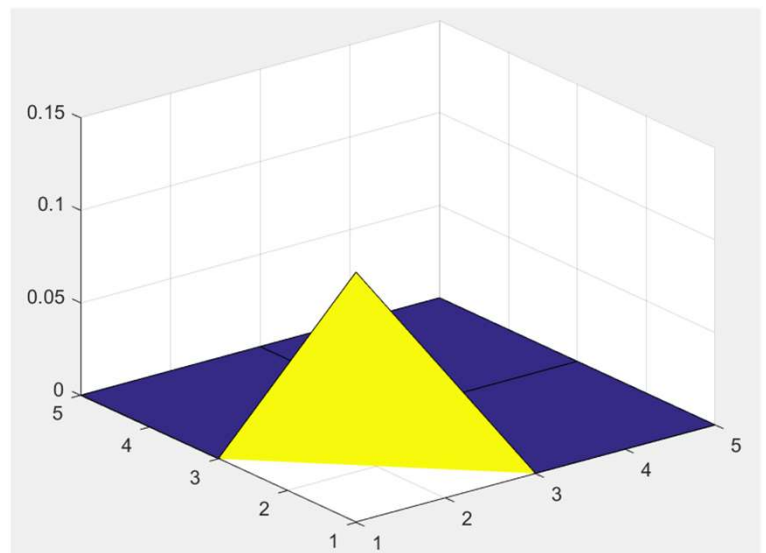


```
>> z = x .* exp(-x.^2 - y.^2)
```

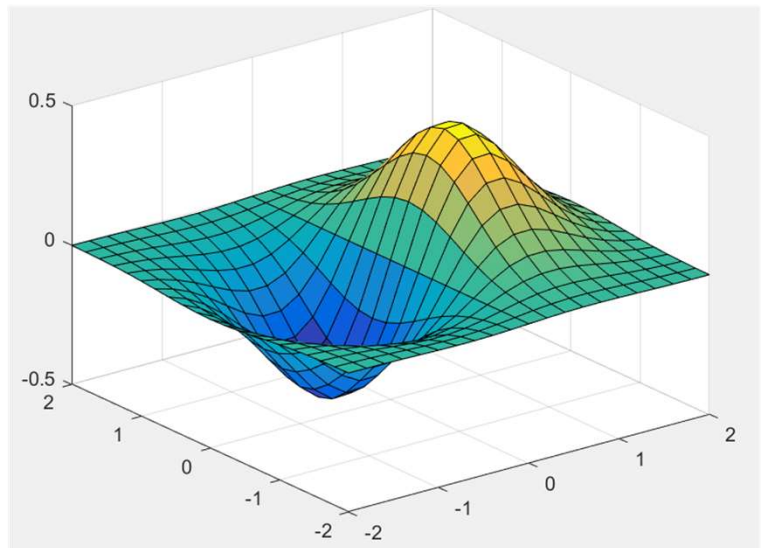
z =

```
0.1353 0.0001 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000
```

```
>> surf(x,y,z)
```



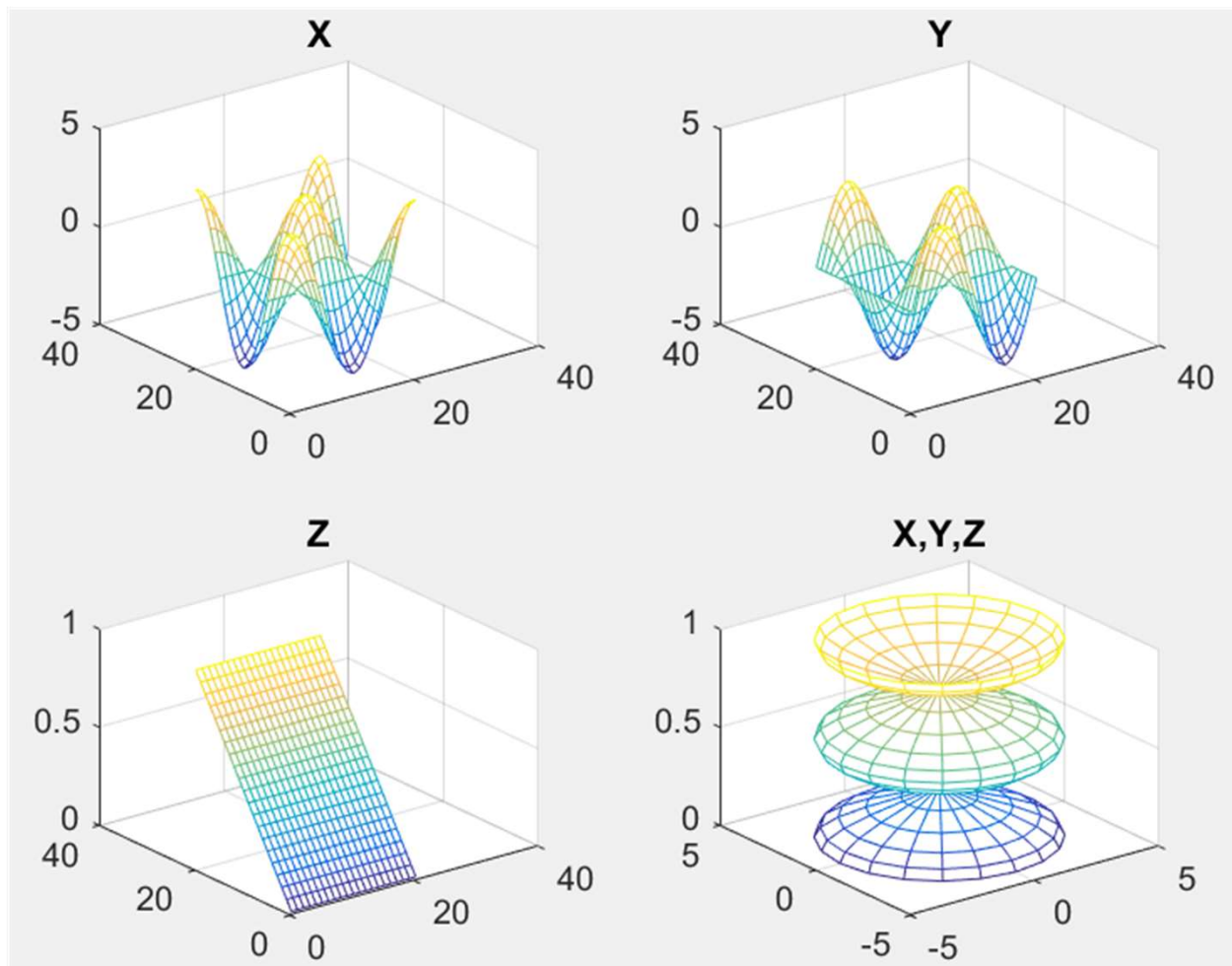
```
[X,Y] = meshgrid(-2:2:2);
Z = X .* exp(-X.^2 - Y.^2);
surf(X,Y,Z)
```



Subplot

The first two inputs to subplot indicate the number of plots in each row and column. The third input specifies which plot is active. For example, create four plots in a 2-by-2 grid within a figure window.

```
t = 0:pi/10:2*pi;
[X,Y,Z] = cylinder(4*cos(t));
subplot(2,2,1); mesh(X); title('X');
subplot(2,2,2); mesh(Y); title('Y');
subplot(2,2,3); mesh(Z); title('Z');
subplot(2,2,4); mesh(X,Y,Z); title('X,Y,Z');
```



گزاره ها

- گزاره ها جملات پایه و ریز Atomic هستند که میتوانند صحیح True یا غلط False باشند که به اختصار T یا F نمایش داده میشوند.
- در ریاضیات T را با 1 و F را با 0 نمایش میدهند.
- یک گزاره را معمولا با حروف بزرگ مانند P, Q, R, ... نمایش میدهند.
- میتوان ترکیبی از دو یا چند گزاره را بعنوان یک گزاره در نظر گرفت.

Q: هوا گرم است R: آسمان آبی است

P: بار می وزد Q: هوا خیلی گرم است
 $P \wedge Q$: هوا خیلی گرم است و بار می وزد

S: تسمه شل است L: رادیات گرفته است
 $S \vee L$: تسمه شل است یا رادیات گرفته است

علامتهای مختلف ترکیب گزاره ها

Not or negation	علامت نه یا نقیض	$\neg$! ~ $\neq$	$\neg A$
And or conjunction	علامت و یا اشتراک	$\wedge \cap$	$A \wedge B$
Or or disjunction	علامت یا یا اجتماع	$\vee \cup$	$A \vee B$
If ... Then or implication	علامت اگر... آنگاه یا دلالت	$\rightarrow$	$A \rightarrow B$
Iff :If and only if or double implication	علامت اگر و فقط اگر یا دلالت مضاعف	$\leftrightarrow$	$A \leftrightarrow B$ $(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A)$
Equivalent to	علامت معادل (علی پسر مریم است معادل مریم مادر علی است)	$\equiv$	$A \equiv B$

- اگر هر یک از عملیات ترکیبی بر روی گزاره انجام گردد به آن مسابان گزاره میگویند و نتیجه آن نیز از نظر گرامری یک جمله است که ممکن است نامفهوم نیز باشد.
- صحت یک گزاره شامل غلط بودن یا صحیح بودن یک گزاره میباشد.
- جمله های معتبر (Valid)، را فرمول های با قالب (Format) خوب مینامند.

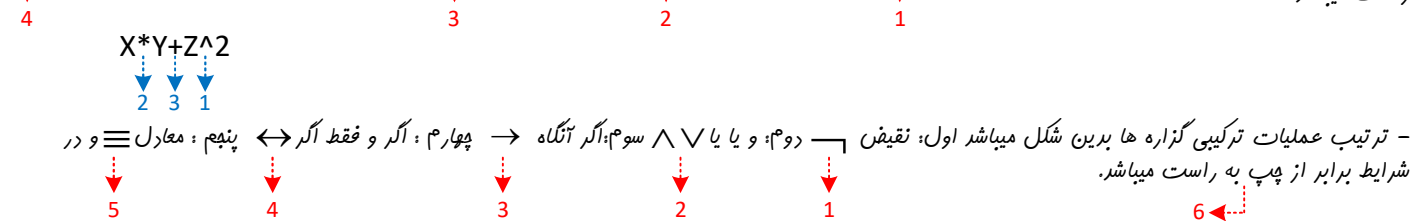
Syntax نوشتار

منظور از نوشتار نحوه نوشتن فرمول هاست به گونه ای که در آن قوانین گرامری مورد نظر هر نرم افزار رعایت شده باشد که همان طرز نوشتن میباشد.

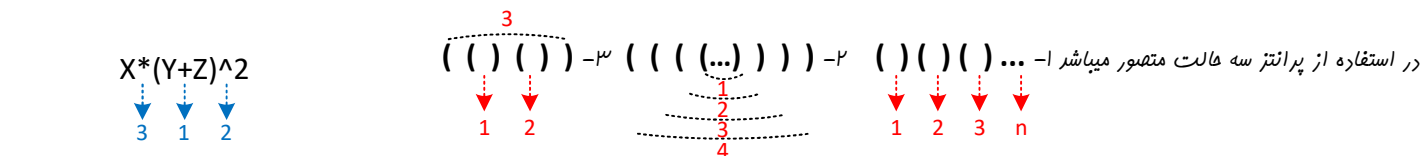
از نظر نوشتار Syntax اگر صحت و عدم صحت فرمول باشد ترکیبات آن نیز فرمول میباشد.

در فرمول نویسی با استفاده از پرانتز () تقدم و تاخر عملیات را به طوری که میفواهیم انجام میدهیم.

- ترتیب عملیات در ریاضی بدین شکل میباشد اول توان: $\wedge$ دوم ضرب یا تقسیم: / سوم جمع یا تفریق: + - ضمنا در شرایط برابر ترتیب عملیات از چپ به راست میباشد.



- ترتیب عملیات ترکیبی گزاره ها بدین شکل میباشد اول: نقیض $\neg$ دوم: و یا $\wedge \vee$ سوم: اگر آنگاه $\rightarrow$ چهارم: اگر و فقط اگر $\leftrightarrow$ پنجم: معادل $\equiv$ و در شرایط برابر از چپ به راست میباشد.



- در گزاره ها همیشه باید سعی بر این شود که از پرانتزهای کمتر استفاده کرد. $\neg(P \wedge \neg Q) \equiv \neg(P \wedge \neg Q)$ $\neg P \wedge \neg Q \neq \neg(P \wedge \neg Q)$ استفاده کرد با این شرط که صحت گزاره تغییر نکند و نامعادل نگردد.

Semantic معنی مفهومی

- سمانتیک یا معنی مفهومی یک جمله یا فرمول عبارت است از مقدار صحیح T یا غلط F که جمله به خود میگیرد. برای صراحت در استفاده از جمله ها وارد مباحث فلسفی مربوط به تغییر آنها نفواهیم شد بلکه هر جمله یا فرمول را با صحیح یا غلط بودن آن می سنجم و آن را تفسیر مینمائیم.

	P	Q	$\neg Q$	$P \wedge \neg Q$
1	T	T	F	F
2	T	F	T	T
3	F	T	F	F
4	F	F	T	F

$P \wedge \neg Q$ → تفسیر فرمول

تفسیر همه حالت‌های ممکن P, Q, R با توجه به فرمول داده شده

	P	Q	$\neg Q$	$P \wedge \neg Q$	R	$(P \wedge \neg Q) \rightarrow R$	$((P \wedge \neg Q) \rightarrow R) \vee Q$
1	T	T	F	F	T	T	T
2	T	F	T	T	F	F	F
3	F	T	F	F	T	T	T
4	F	F	T	F	F	T	T

قوانین سمانتیک جمله‌ها

$T(a) = F$ or T

شماره قانون	جمله‌های صحیح	جمله‌های غلط
1	T	F
2	$\neg F$	$\neg T$
3	$T \wedge T$	$F \wedge a$
4	$T \vee a$	$a \wedge F$
5	$a \vee T$	$F \vee F$
6	$a \rightarrow T$	$T \rightarrow F$
7	$F \rightarrow a$	$T \leftrightarrow F$
8	$T \leftrightarrow T$	$F \leftrightarrow T$

$$P \rightarrow Q \equiv \neg P \vee Q$$

$$T=1, F=0$$

	P	Q	$P \rightarrow Q$	$\neg P$	$\neg P \vee Q$		P	Q	$P \rightarrow Q$	$\neg P$	$\neg P \vee Q$	$P \rightarrow Q \equiv \neg P \vee Q$
1	T	T	T	F	T	1	1	1	1	0	1	1
2	T	F	F	F	F	2	1	0	0	0	0	1
3	F	T	T	T	T	3	0	1	1	1	1	1
4	F	F	T	T	T	4	0	0	1	1	1	1

قوانین سمانتیک جمله‌ها در MATLAB

$T=1, F=0$

شماره قانون	گزاره منطقی	مدل ریاضی	گزاره منطقی	مدل ریاضی
1	T	1	F	0
2	$\neg F$	1-F	$\neg T$	1-T
3	$T \wedge T$	Min(1,1)	$F \wedge a$	Min(0,a)
4	$T \vee a$	Max(1,1)	$a \wedge F$	Min(a,0)
5	$a \vee T$	Max(a,1)	$F \vee F$	Max(0,0)
6	$a \rightarrow T$	Max(1-a,1)	$T \rightarrow F$	Max(1-1,0)
7	$F \rightarrow a$	Max(1-0,a)	$T \leftrightarrow F$	Min(max(1-1,0), max(1-0,1))
8	$T \leftrightarrow T$	Min(max(1-1,1), max(1-1,1))	$F \leftrightarrow T$	Min(max(1-0,1), max(1-1,0))

پیاده سازی توابع اگر آنگاه و اگر و فقط اگر در

MATLAB

$\neg a$

```
function r=pfnot(a)
r=(1-a);
end
```

$a \wedge b$

```
function r=pfand(a,b)
r=min(a,b);
end
```

$a \vee b$

```
function r=pfor(a,b)
r=max(a,b);
end
```

```
function r=ifthen(a,b)
r=max(1-a,b);
end
```

$a \rightarrow b$
فروبی

$T \rightarrow F$

```
>> a=1;b=0;
>> ifthen(a,b)
ans =
0
```

$F \rightarrow T$

```
>> a=1;b=0;
>> ifthen(b,a)
ans =
1
```

```
function r=iff(a,b)
r=min(max(1-a,b),max(1-b,a));
end
```

$a \leftrightarrow b$
فروبی

$T \leftrightarrow F$

```
>> a=1;b=0;
>> iff(a,b)
ans =
0
```

$F \leftrightarrow T$

```
>> a=1;b=0;
>> iff(b,a)
ans =
0
```

$F \leftrightarrow F$

```
>> a=0;b=0;
>> iff(a,b)
ans =
1
```

$$((\neg P \wedge \neg Q) \rightarrow R) \wedge Q$$

```
>> R=1; P = 0; Q = 1:P;
>> R=1;Q=1;P=0;
>> pfand(pfifthen(pfand(pfnot(P),pfnot(Q)),R),Q)
ans =
1
```

جمله صحیح است

$$a \wedge \neg b \quad a, b \text{ حالات مجموعه}$$

```
>> a=[1 1 0 0];
>> b=[1 0 1 0];
>> pfand(a,pfnot(b))
ans =
0 1 0 0
```

$$a \rightarrow b \quad a, b \text{ حالات مجموعه}$$

```
>> a=[1 1 0 0];
>> b=[1 0 1 0];
>> pfifthen(a,b)
ans =
1 0 1 1
```

مجموعه های کلاسیک

مجموعه جهانی $U = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$
 یک زیر مجموعه از U $A = \{3, 4, 7, 8\}$

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x \in A \\ 0 & \text{if } x \notin A \end{cases}$$

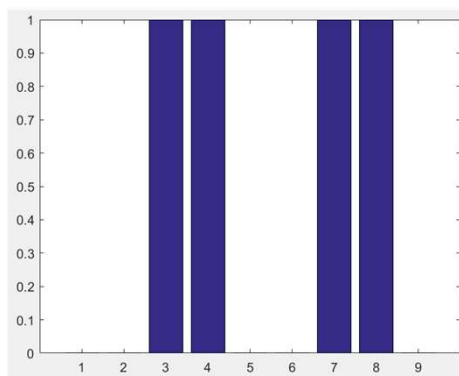
شافف عضویت: در این مثال بدین صورت خوانده میشود
 میو X در A : یعنی عضویت عنصر X از مجموعه جهانی در مجموعه A

سه حالت بای نمایش عضویت X از مجموعه جهانی در مجموعه A وجود دارد.

$$A = \left\{ \frac{0}{1}, \frac{0}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{0}{9} \right\} \quad A = \left\{ \frac{0}{1}, \frac{0}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{0}{9} \right\} \quad A = \{(0,1), (0,2), (1,3), (1,4), (0,5), (0,6), (1,7), (1,8), (0,9)\}$$

اعداد بالای خط کسری ها نشان دهنده تابع عضویت و اعداد زیر خط کسری ها عناصر مجموعه جهانی هستند.

```
>> U=[1 2 3 4 5 6 7 8 9];
>> muA=[0 0 1 1 0 0 1 1 0];
>> bar(U,muA)
```



شافف عضویت و مجموعه جهانی
 بصورت نمایش برداری

$$U = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9] \\ \mu_A = [0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0]$$

$$U = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$$

$$\mu_U(x) = [1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1]$$

$$\rightarrow U = \left\{ \frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{1}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

$$A = \{3, 4, 8, 10\}$$

$$\mu_A(x) = [0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1]$$

$$\rightarrow A = \left\{ \frac{0}{1}, \frac{0}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{0}{7}, \frac{1}{8}, \frac{0}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

$$B = \{1, 4, 7, 10\}$$

$$\mu_B(x) = [1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1]$$

$$\rightarrow B = \left\{ \frac{1}{1}, \frac{0}{2}, \frac{0}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{1}{7}, \frac{0}{8}, \frac{0}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

$$C = \{1, 2, 3, 4, 8, 10\}$$

$$\mu_C(x) = [1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1]$$

$$\rightarrow C = \left\{ \frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{0}{7}, \frac{1}{8}, \frac{0}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

$$D = \{3, 4, 8, 10\}$$

$$\mu_D(x) = [0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1]$$

$$\rightarrow D = \left\{ \frac{0}{1}, \frac{0}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{0}{7}, \frac{1}{8}, \frac{0}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

$$\mu_A(x) = \mu_D(x) \\ A = D$$

$$\mu_A(x) \leq \mu_C(x) \\ A \subset C$$

$$Z = \phi = \{\}$$

$$\rightarrow D = \left\{ \frac{0}{1}, \frac{0}{2}, \frac{0}{3}, \frac{0}{4}, \frac{0}{5}, \frac{0}{6}, \frac{0}{7}, \frac{0}{8}, \frac{0}{9}, \frac{0}{10} \right\}$$

مجموعه تهی

$$U$$

$$\rightarrow U = \left\{ \frac{1}{1}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{1}{9}, \frac{1}{10} \right\}$$

مجموعه جهانی

$$n_{(X)} \rightarrow n_U=11 \quad n_A=4 \quad n_B=4 \quad n_C=6 \quad n_D=4 \quad n_Z=0$$

رتبه - عدد اصلی - تعداد عناصر

Cardinality

$$P_{(X)} \rightarrow \{ \text{تمام زیر مجموعه ها} \} = 16 \text{ عضو}$$

$$n_{P(X)} = 2^{n(X)}$$

$$n_{P(A)} = 2^{n(A)} = 16$$

مجموعه توان

مجموعه تمام زیر مجموعه ها

Power Set

توان مجموعه برای پیش بینی مقدار حافظه مورد لزوم و ترکیب های مختلف مورد استفاده قرار میگیرد.

$$A=\{a,b,c\}$$

$$n_{P(A)} = 2^{n(A)} = 8$$

$$0 \xrightarrow{8} 7$$

>> powerset(3)

ans =

```
0 0 0
0 0 1
0 1 0
0 1 1
1 0 0
1 0 1
1 1 0
1 1 1
```

مجموعه ، زیر مجموعه های (ترکیب های) مجموعه A

$$\begin{array}{l} \begin{array}{c} a \ b \ c \\ 0 \ 0 \ 0 \end{array} \rightarrow \left\{ \frac{0}{a} \ \frac{0}{b} \ \frac{0}{c} \right\} \rightarrow \{\} \\ 0 \ 0 \ 1 \rightarrow \left\{ \frac{0}{a} \ \frac{0}{b} \ \frac{1}{c} \right\} \rightarrow \{c\} \\ 0 \ 1 \ 0 \rightarrow \left\{ \frac{0}{a} \ \frac{1}{b} \ \frac{0}{c} \right\} \rightarrow \{b\} \\ 0 \ 1 \ 1 \rightarrow \left\{ \frac{0}{a} \ \frac{1}{b} \ \frac{1}{c} \right\} \rightarrow \{b,c\} \\ 1 \ 0 \ 0 \rightarrow \left\{ \frac{1}{a} \ \frac{0}{b} \ \frac{0}{c} \right\} \rightarrow \{a\} \\ 1 \ 0 \ 1 \rightarrow \left\{ \frac{1}{a} \ \frac{0}{b} \ \frac{1}{c} \right\} \rightarrow \{a,c\} \\ 1 \ 1 \ 0 \rightarrow \left\{ \frac{1}{a} \ \frac{1}{b} \ \frac{0}{c} \right\} \rightarrow \{a,b\} \\ 1 \ 1 \ 1 \rightarrow \left\{ \frac{1}{a} \ \frac{1}{b} \ \frac{1}{c} \right\} \rightarrow \{a,b,c\} \end{array}$$

مجموعه ترکیب های یک دو عضوی از مجموعه A

تعداد سطر و ستون مجموعه pws

>> pws=powerset(3,[1 2])

pws =

```
0 0 1
0 1 0
1 0 0
0 1 1
1 0 1
1 1 0
```

>> n=size(pws)

n =

6 3

ستون سطر

عملیات بر روی مجموعه های معین (کلاسیک)

اجتماع
Union

$$A \cup B = \left\{ \frac{\max(\mu_A(x), \mu_B(x))}{x} \right\}$$

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ or } x \in B\}$$

اشتراک
intersection

$$A \cap B = \left\{ \frac{\min(\mu_A(x), \mu_B(x))}{x} \right\}$$

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ and } x \in B\}$$

>> muAorB=or(muA,muB)

muAorB =

0 1 0 1 1 0 0 1 1 0 1

$$A \cup B = \{1,3,4,7,8,10\}$$

>> muAandB=and(muA,muB)

muAandB =

0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1

$$A \cap B = \{4,10\}$$

عملیات بر روی مجموعه های معین (کلاسیک)

مکمل، متمم
Complement

$$\bar{A} = \left\{ \frac{1 - \mu_A(x)}{x} \mid x \in U \right\}$$

$$\bar{A} = \{x \mid x \in U \text{ and } x \notin A\}$$

```
>> U=[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10];
>> muA=[0 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1];
>> muB=[0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1];
>> muC=[0 1 1 1 1 0 0 0 1 0 1];
>> muD=[0 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1];
```

افتلاف
Difference

$$A \mid B = \left\{ \frac{\min(\mu_A(x), 1 - \mu_B(x))}{x} \right\}$$

$$A \mid B = \{x \mid x \in A \text{ and } x \notin B\}$$

```
>> muAbar=not(muA)
muAbar =
```

1 1 1 0 0 1 1 1 0 1 0

$$\bar{A} = \{0,1,2,5,6,7,9\}$$

```
>> muAdifB=and(muA,not(muB))
muAdifB =
```

0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0

$$A \mid B = \{3,8\}$$

فواصل مجموعه های معین (کلاسیک)

خاصیت جابجایی پذیری
Commutativity

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

خاصیت اشتراک پذیری
Associativity

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C$$

خاصیت بخش پذیری
Distributivity

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

خاصیت همانی
Idempotency

$$A \cup A = A$$

$$A \cap A = A$$

خاصیت یکتایی
Identity

$$A \cup \emptyset = A$$

$$A \cap U = A$$

خاصیت انتقال پذیری
Transitivity

$$\text{If } A \subseteq B \text{ and } B \subseteq C \text{ Then } A \subseteq C$$

خاصیت خودگری
Involution

$$\bar{\bar{A}} = A$$

تابع islesseq دو بردار A و B را با هم مقایسه میکند اگر $\mu_A < \mu_B$ باشد فروبی آن 1 و اگر مساوی باشد فروبی آن 2 و در غیر اینصورت فروبی آن صفر است.

islesseq

```
>> islesseq(muA,muB)
ans =
0
>> islesseq(muA,muC)
ans =
1
>> islesseq(muA,muD)
ans =
2
```

$$\neq \rightarrow A \not\subseteq B$$

$$< \rightarrow A \subset C$$

$$= \rightarrow A \subseteq C$$

$$A \cup \bar{A} = U$$

اصل متعارف میانه مستثنی
Axiom of the excluded middle

```
>> or(muA,not(muA))
```

ans =

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

اصل متعارف تناقض

Axiom of the contradiction

```
>> and(muA,not(muA))
```

ans =

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

$$A \cap \bar{A} = \emptyset$$

قانون دوم دومورگان
De Morgan's Principle 2

```
>> islesseq(not(and(muA,muB)),(or(not(muA),not(muB))))
ans =
2
```

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

قانون اول دومورگان
De Morgan's Principle 1

```
>> islesseq(not(or(muA,muB)),(and(not(muA),not(muB))))
ans =
2
```

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$$

قوانین دومورگان تعمیم پذیر هستند
قابل بسط به تعداد نامتناهی

مجموعه های فازی

به طور کلی بین مدل سازی سیستمها و مدل سازی عدم قطعیت Uncertainty که در سیستمهای علوم انسانی و مدیریت بیشتر با آن مواجه هستیم فرق اساسی وجود دارد و میتوان سیستم فازی را تجمعی از هر دو دانست. در سیستمهای فازی هم سعی میشود سیستمی که مدلی برای آن وجود ندارد شناسایی شود و هم اطلاعاتی که در آن ها نوعی عدم قطعیت یا فازی بودن یا ابهام وجود داشته باشد.

سیستم های فازی از دو نظر دارای اهمیت هستند ۱- در بررسی سیستمهایی که کاملاً پیچیده بوده و رفتار آنها به راحتی قابل درک نیست ۲- در شرایطی که دستیابی به یک روش تقریبی و سریع ترجیح داده میشود.

فازی نوعی احتمال نیست. فازی بر مبنای **تئوری امکان** استوار است ولی **آمار و احتمال** بر مبنای **تئوری احتمال** استوار است. و هر دو نظریه مکمل هم هستند و هر کدام به گونه هایی از عدم قطعیت میپردازند.

مسئله ای وجود ندارد که نظریه فازی نتواند حداقل به اندازه نظریه آمار و احتمال آن را حل کند.

در سیستم های فازی و از دیدگاه ریاضی دو **اصل متعارف میانه مستثنی** و **متعارف تناقض** صادق نیستند و کاربرد ندارند. و به خاطر این تفاوت اساسی مفتوی تکنیکی در روش فازی و احتمال کاملاً متفاوت است.

در مجموعه فازی توابع عضویت برای مقادیر 0 یا 1 مقداری بین صفر و یک به خود میگیرند.

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{0.2}{1} \frac{0.6}{2} \frac{1}{3} \frac{0.3}{4} \right\} \rightarrow \tilde{A} = \left\{ \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_1)}{x_1} \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_2)}{x_2} \dots \right\} \quad \tilde{A} = \left\{ \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_1)}{x_1} \cdot \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_2)}{x_2} \dots \right\} \quad \tilde{A} = \left\{ \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_1)}{x_1} + \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_2)}{x_2} \dots \right\}$$

$$\tilde{B} = \left\{ \frac{0.5}{1} \frac{0.8}{2} \frac{0.3}{3} \frac{0.1}{4} \right\} \quad \text{اگر مجموعه جهانی پیوسته باشد.} \quad \tilde{A} = \sum_i \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_i)}{x_i} \quad \tilde{A} = \int \frac{\mu_{\tilde{A}}(x)}{x}$$

$$\tilde{C} = \left\{ \frac{0.3}{1} \frac{0.8}{2} \frac{1}{3} \frac{0.5}{4} \right\} \quad \text{نمادهای } \int \sum + \dots \text{ صرفاً نشان دهنده مجموعه هستند و مفهوم ریاضی خود را ندارند.}$$

مفهوم مجموعه فازی A اینست که حاوی چهار عدد میباشد که عدد ۳ دارای بیشترین نقش و عدد ۱ دارای کمترین نقش است $\tilde{A}$

عدد ۳ بعلا ۱ بودن عضویت بیشترین کتش را دارد و عدد ۱ را ۳ نگه میدارد

عدد ۲ کتش ببری را دارا میباشد و سپس میکند عدد را به سمت خود بکشد و بطور تقریب عدد را ۲.۴ نگه میدارد چون نسبت به ۳ کتش ضعیفتری دارد. $\rightarrow 2.4$

عدد ۴ نیز با توجه به اینکه کتش کمتری نسبت به ۲ دارد بطور تقریب عدد را ۲.۵ نگه میدارد $\rightarrow 2.5$

عدد ۱ با پایینترین کتش عدد را حدود ۲.۴۵ نگه میدارد $\rightarrow 2.45$

عملیات بر روی مجموعه های فازی

اجتماع

Union

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \left\{ \frac{0.5}{1} \frac{0.8}{2} \frac{1}{3} \frac{0.3}{4} \right\}$$

```
>> muAorB=fuzzyor(muA,muB)
```

muAorB =

0.5000 0.8000 1.0000 0.3000

مکمل، متمم

Complement

$$\bar{\tilde{A}} = \left\{ \frac{0.8}{1} \frac{0.4}{2} \frac{0.0}{3} \frac{0.7}{4} \right\}$$

```
>> muAbar=fuzzynot(muA)
```

muAbar =

0.8000 0.4000 0 0.7000

اشتراک

intersection

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \left\{ \frac{0.2}{1} \frac{0.6}{2} \frac{0.3}{3} \frac{0.1}{4} \right\}$$

```
>> muAandB=fuzzyand(muA,muB)
```

muAandB =

0.2000 0.6000 0.3000 0.1000

افتلاف

Difference

$$\tilde{A} \setminus \tilde{B} = \left\{ \frac{0.2}{1} \frac{0.2}{2} \frac{0.7}{3} \frac{0.3}{4} \right\}$$

```
>> muAdifB=fuzzydif(muA,muB)
```

muAdifB =

0.2000 0.2000 0.7000 0.3000

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \tilde{B} \cup \tilde{A}$$

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \tilde{B} \cap \tilde{A}$$

$$\tilde{A} \cup (\tilde{B} \cap \tilde{C}) = (\tilde{A} \cup \tilde{B}) \cap \tilde{C}$$

$$\tilde{A} \cap (\tilde{B} \cup \tilde{C}) = (\tilde{A} \cap \tilde{B}) \cup \tilde{C}$$

$$\tilde{A} \cup (\tilde{B} \cap \tilde{C}) = (\tilde{A} \cup \tilde{B}) \cap (\tilde{A} \cup \tilde{C})$$

$$\tilde{A} \cap (\tilde{B} \cup \tilde{C}) = (\tilde{A} \cap \tilde{B}) \cup (\tilde{A} \cap \tilde{C})$$

$$\bar{\bar{\tilde{A}}} = \tilde{A}$$

$$\tilde{A} \cup \bar{\tilde{A}} = \bar{\tilde{A}}$$

$$\tilde{A} \cap \bar{\tilde{A}} = \bar{\tilde{A}}$$

$$\tilde{A} \cup \phi = \bar{\tilde{A}}$$

$$\tilde{A} \cap U = \bar{\tilde{A}}$$

$$\text{If } \tilde{A} \subseteq \tilde{B} \text{ and } \tilde{B} \subseteq \tilde{C} \text{ Then } \tilde{A} \subseteq \tilde{C}$$

$$\overline{\tilde{A} \cap \tilde{B}} = \bar{\tilde{A}} \cup \bar{\tilde{B}}$$

$$\overline{\tilde{A} \cup \tilde{B}} = \bar{\tilde{A}} \cap \bar{\tilde{B}}$$

مجموعه های فازی کاربردی

در ابتدا سعی میکنیم یک موضوع گنگ را به کامپیوتر بصورت مجموعه فازی معرفی کنیم برای اینکار چهار مرحله را باید به انجام برسانیم.

1 دراقل و دراکثر مقادیر مجموعه جهانی را مشخص نماییم.

1

2 تعیین مقدار پایه (اتمیک)

دما → -40 : 40	Very Cold خیلی سرد	Cold سرد	Cool خنک	Nice مطبوع	Warm گرم	Hot داغ	
سن → 0 : 120	Sucking شیرخواره	Baby بچه	Child کودک	Kid نوجوان	Young جوان	Aged پایه سن	Old مسن
قد → 30 : 220	Dwarf کوتوله	Short کوتاه	Middle متوسط	Tall بلند	Very Tall خیلی بلند		

دما $U = \{-40, -10, 5, 20, 30, 50\}$

سن $U = \{1, 3, 5, 14, 20, 40, 70\}$

قد $U = \{100, 120, 140, 160, 180, 200, 220\}$

3 مشخص نمودن فضای بین دراقل و دراکثر مجموعه جهانی با نسبت های مناسب

تعداد این فواصل میتواند برابر تعداد مقادیر کلامی نباشد و لی گاهی ترجیح داده میشود که تعداد این فاصله ها با تعداد مقادیر کلامی جهت تعیین عضویت راحت تر یکسان باشد.

4 تعیین شاففه های عضویت مناسب (توابع) برای عناصر مجموعه جهانی به گونه ای که نماینده (مفسر) مقادیر کلامی باشد.

$\tilde{Cold} = \left\{ \frac{0.6}{-40}, \frac{1}{-10}, \frac{0.2}{5}, \frac{0.0}{20}, \frac{0.0}{30}, \frac{0.0}{50} \right\}$

مجموعه دما با محوریت سرد

$\tilde{Kid} = \left\{ \frac{0.0}{1}, \frac{0.0}{3}, \frac{0.1}{5}, \frac{0.8}{14}, \frac{0.2}{20}, \frac{0.0}{40}, \frac{0.0}{70} \right\}$

مجموعه سن با محوریت نوجوان

$\tilde{Tall} = \left\{ \frac{0.0}{100}, \frac{0.0}{120}, \frac{0.0}{140}, \frac{0.2}{160}, \frac{0.9}{180}, \frac{1.0}{200}, \frac{1.0}{220} \right\}$

مجموعه قد با محوریت بلند

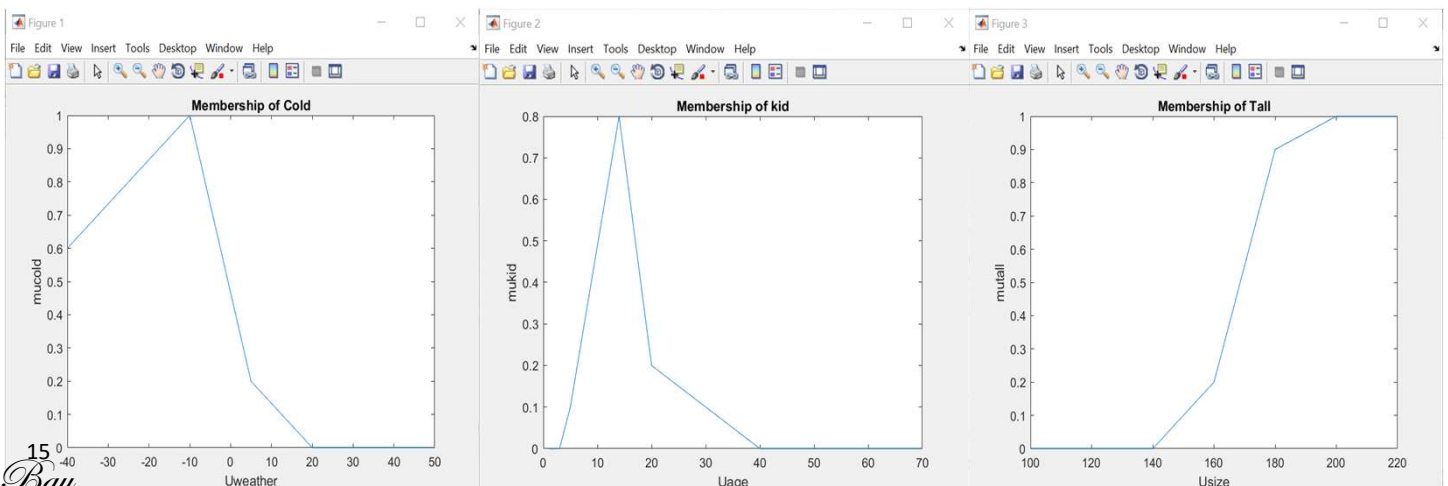
درمورد قد فواصل برابر مقدار کلامی نیست و از فرمول $U=100:20:220$ مناسبه گردیده شده است.

```
>> U_weather=[-40 -10 5 20 30 50];
>> U_age=[1 3 5 14 20 40 70];
>> U_size=[100 120 140 160 180 200 220];
>> mu_cold=[.6 1 .2 0 0 0];
>> mu_kid=[0 0 .1 .8 .2 0 0];
>> mu_tall=[0 0 0 .2 .9 1 1];
```

```
>> figure(1);
>> plot(U_weather,mu_cold);
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucold');
>> title('Membership of Cold');
```

```
>> figure(2);
>> plot(U_age,mu_kid);
>> xlabel('Uage');
>> ylabel('mukid');
>> title('Membership of kid');
```

```
>> figure(3);
>> plot(U_size,mu_tall);
>> xlabel('Usize');
>> ylabel('mutall');
>> title('Membership of Tall');
```



پیدا کردن تابع عضویت با استفاده از روابط ریاضی

توابع ریاضی متعددی در این زمینه وجود دارد که از بین آنها دو تابع مثلثی Triangular و زنگوله ای Bell Shape یا گوسی Gaussian بیشتر استفاده میگردند.

1 تابع عضویت زنگوله ای یا گوسی

پارامتر پهنای زنگوله ، هرچه زنگوله پهن تر باشد
ابهام یا عدم دقت بیشتر است و هرچه باریک
تر باشد دقت بیشتر است.

c → مشخص کننده محوریت یا مرکز ثقل عدد فازی

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2}$$

d →

استفاده از ضرب نقطه ای سطر در سطر بردار

$$\mu_A(x) = 1 ./ (1 + d .* (U - c).^2)$$

مثال

$$U = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$$

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2}$$

$$d=1$$

$$C=3$$

محوریت متوسط

$$\mu_{\tilde{A}}(1) = \frac{1}{1+1(1-3)^2} = .2$$

$$\mu_{\tilde{A}}(2) = \frac{1}{1+1(2-3)^2} = .5$$

$$\mu_{\tilde{A}}(3) = \frac{1}{1+1(3-3)^2} = 1$$

$$\mu_{\tilde{A}}(4) = \frac{1}{1+1(4-3)^2} = .5$$

$$\mu_{\tilde{A}}(5) = \frac{1}{1+1(5-3)^2} = .2$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{0.2}{1} \ \frac{0.5}{2} \ \frac{1}{3} \ \frac{0.5}{4} \ \frac{0.2}{5} \right\}$$

مجموعه جهانی دما

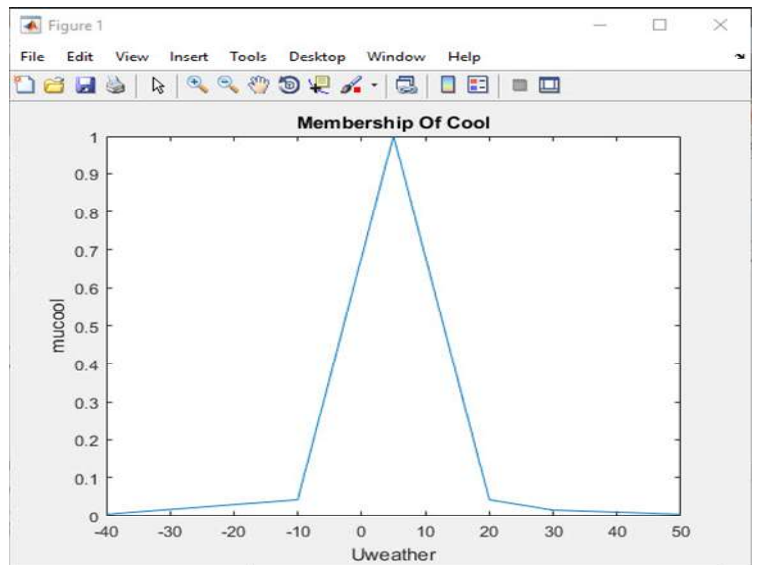
ضریب پهنی $d=0.1$

تعیین محوریت برای فنک $C=5$

تابع عضویت فنک $\mu_{cool} = 1 ./ (1 + d .* (U_{weather} - c).^2)$

```
>> U_weather = [-40 -10 5 20 30 50];
>> d = 0.1;
>> c = 5;
>> mu_cool = 1 ./ (1 + d .* (U_weather - c).^2);
>> plot(U_weather, mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```

$\mu_{cool} = [0.0049, 0.0426, 1.0000, 0.0426, 0.0157, 0.0049]$



هرچه تعداد اعداد در تابع عضویت زیاد شود به شکل زنگوله کامل نزدیکتر میشویم و علت این تفاوت بزرگ بودن مقدار عددی عناصر مجموعه جهانی است. برای رفع این اشکال ، زاده پیشنهاد کرده است که مقادیر عناصر مجموعه جهانی در بازه مناسبی قرار داشته باشد.

بازه $[0,1]$ $U = 0:0.1:1$ $U = [0 \ 0.1 \ 0.2 \ 0.3 \ 0.4 \ 0.5 \ 0.6 \ 0.7 \ 0.8 \ 0.9 \ 1]$

بازه $[-1,1]$ $U = -1:0.1:1$ $U = [-1 \ -0.9 \ -0.8 \ -0.7 \ -0.6 \ -0.5 \ -0.4 \ -0.3 \ -0.2 \ -0.1 \ 0 \ 0.1 \ 0.2 \ 0.3 \ 0.4 \ 0.5 \ 0.6 \ 0.7 \ 0.8 \ 0.9 \ 1]$

دما اولیه $U = \{-40, -10, 5, 20, 30, 50\}$

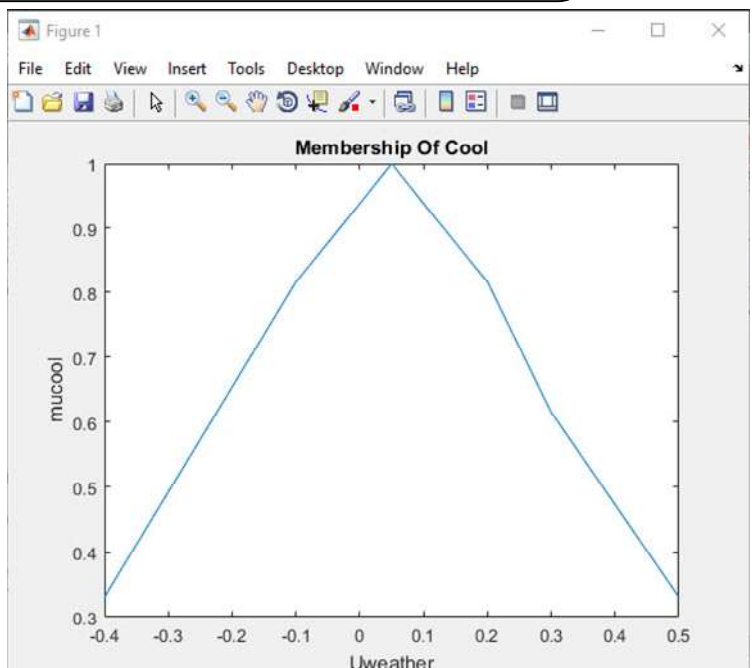
$d=10$
 $c=.05$

شش عضو $[-0.4 \ 0.5]$ $U/100$

$U = [-0.4 \ -0.1 \ 0.05 \ 0.2 \ 0.3 \ 0.5]$

```
>> U_weather = [-0.4 -0.1 0.05 0.2 0.3 0.5];
>> d = 10;
>> c = 0.05;
>> mu_cool = 1 ./ (1 + d .* (U_weather - c).^2);
>> plot(U_weather, mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```

$\mu_{cool} = [0.3306, 0.8163, 1.0000, 0.8163, 0.6154, 0.3306]$

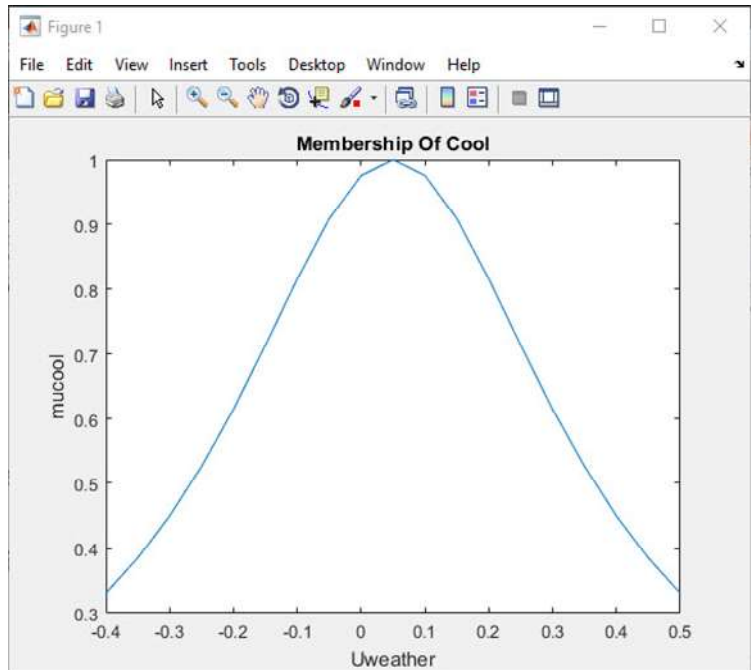


نوزده عضو [-.4 .5]

U_weather=[-.4 -.35 -.3 -.25 -.2 -.15 -.1
-.05 0 .05 .1 .15 .2 .25 .3 .35 .4 .45 .5]

```
>> U_weather=-.4:.05:.5;
>> d=10;
>> c=.05;
>> mu_cool=1./(1+d.*(U_weather-c).^2);
>> plot(U_weather,mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```

mu_cool=[0.3305,0.3846,0.4494,0.5263,0.6153,0.7
142,0.8163,0.9090,0.9756,1.0000,0.9756,0.9090,0.
8163,0.7142,0.6153,0.5263,0.4494,0.3846,0.33057]



برای تبدیل بازه، تابع **Normalized** نیز استفاده میگردد که این تابع ورودی را گرفته و سپس آن را به بازه مورد نظر تبدیل میکند.

```
>> U_weather=[-40 -10 5 20 30 50];
>> U_weather_norm=normalized(U_weather,[-1 1])
U_weather_norm =
-1.0000 -0.3333 0 0.3333 0.5556 1.0000

>> U_weather_norm=normalized(U_weather,[0 1])
U_weather_norm =
0 0.3333 0.5000 0.6667 0.7778 1.0000
```

تابع دیگری بنام **Equival** معادل یک عدد در یک بازه را در بازه دیگری نمایش میدهد.

```
>> equival(5,[-40 50],[-1 1])
ans =
0

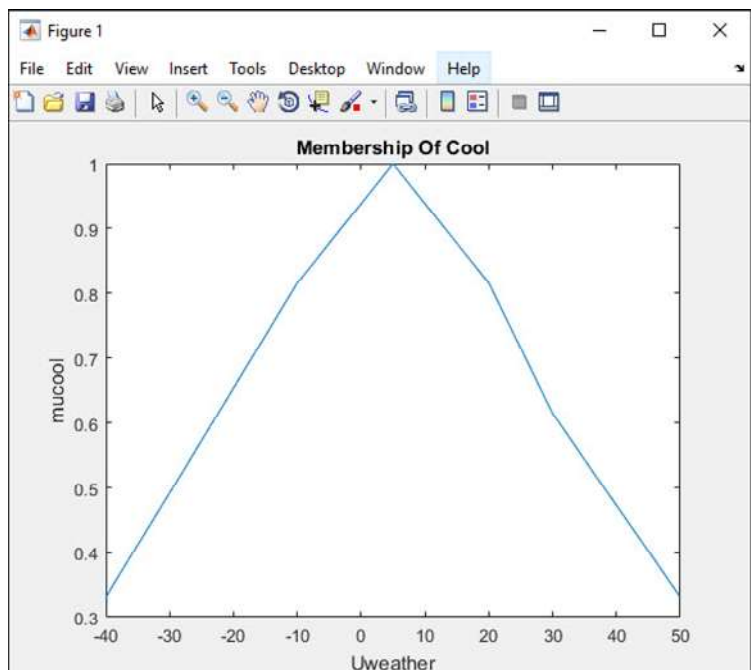
>> equival(5,[-40 50],[0 1])
ans =
0.5000
```

U_weather=[-40 50] → **Un**=[-.4 .5]

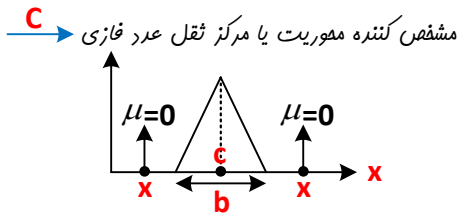
C=5 → **Cn**=0.05

U_weather-c → **Un-cn**

```
>> U_weather=[-40 -10 5 20 30 50];
>> d=10;
>> c=5;
>> Un=normalized(U_weather,[-.4 .5]);
>> cn=equival(c,[-40 50],[-.4,5]);
>> mu_cool=1./(1+d.*(Un-cn).^2);
>> plot(U_weather,mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```



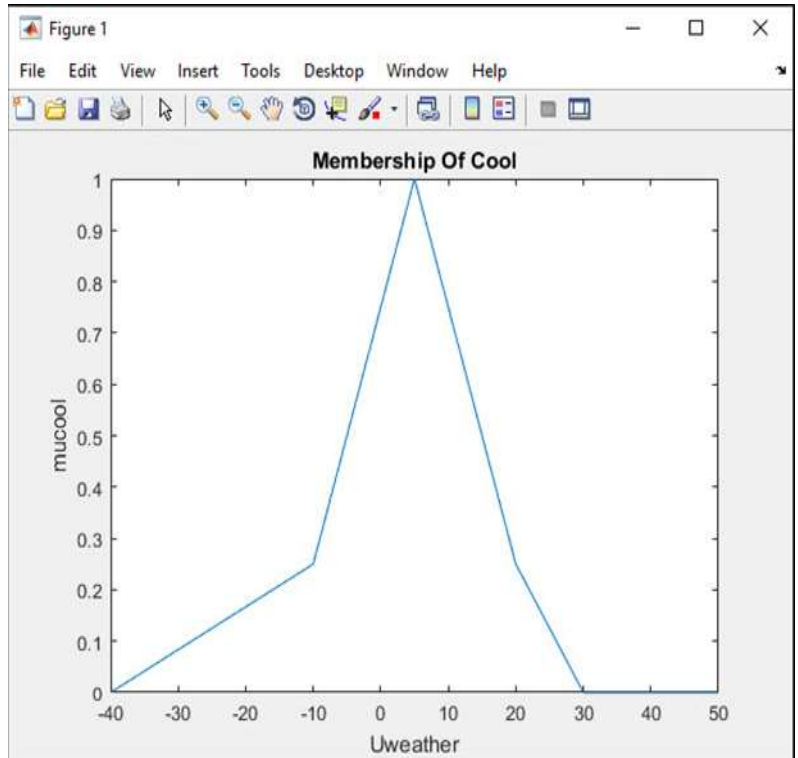
2 تابع عضویت مثلثی



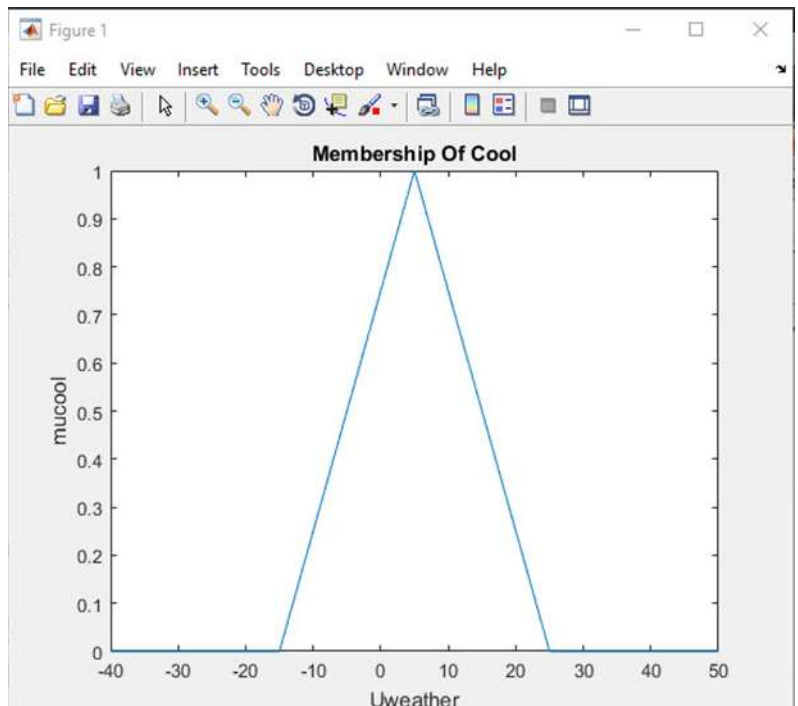
$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \begin{cases} 0 & \text{If } |c-x| > \frac{b}{2} \\ 1 - \frac{2|c-x|}{b} & \text{If } |c-x| \leq \frac{b}{2} \end{cases}$$

← **b** پارامتر پهنای مثلث متساوی الساقین که هرچه پهن تر باشد ابهام یا عدم دقت بیشتر است و هرچه باریکتر باشد دقت بیشتر است.

```
>> U_weather=[-40 -10 5 20 30 50];
>> b=40;
>> c=5;
>> [nr,nc]=size(U_weather);
>> for i=1:nc
if abs(c-U_weather(i))>b/2
mu_cool(i)=0;
else
mu_cool(i)=1-2*abs(c-U_weather(i))/b;
end
end
>> mu_cool
mu_cool =
    0    0.2500    1.0000    0.2500    0    0
>> plot(U_weather,mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```



```
>> U_weather=-40:1:50;
>> b=40;
>> c=5;
>> [nr,nc]=size(U_weather);
>> for i=1:nc
if abs(c-U_weather(i))>b/2
mu_cool(i)=0;
else
mu_cool(i)=1-2*abs(c-U_weather(i))/b;
end
end
plot(U_weather,mu_cool)
>> xlabel('Uweather');
>> ylabel('mucool');
>> title('Membership Of Cool');
```



توابع مختلف دیگر

اگر سن انسان را بین 0 و 120 سال در نظر بگیریم یک نگرش اینست که افراد کمتر یا مساوی 30 سال را جوان در نظر بگیریم که میزان عضویت جوانی افراد بیشتر از 30 سال با توجه به سن آنها کاهش میابد. فرض بر این است که هر کس جوان نیست مسن است!

در این فرمول افراد زیر 30 سال بطور مطلق انتخاب میشوند و افراد بالای 30 سال با توجه به نزدیکی به 30 سال از طریق فرمول زنگوله انتخاب میگردند.

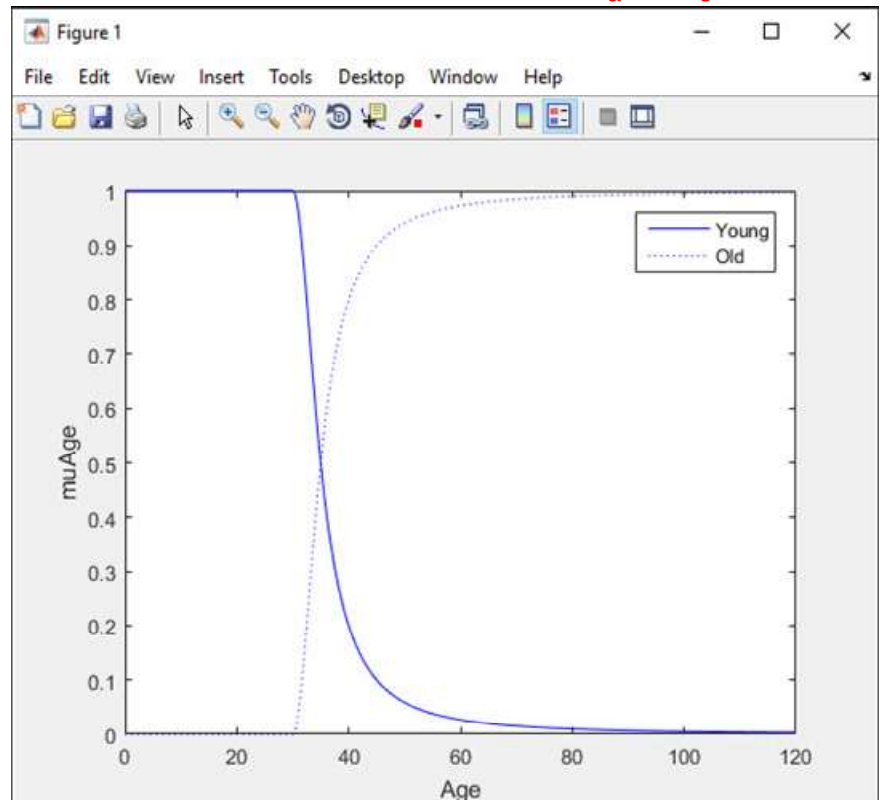
$$\text{Young} = \int_0^{30} \frac{1}{x} + \int_{30}^{120} \frac{1}{1 + \left(\frac{x-30}{5}\right)^2} \frac{1}{x}$$

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1 + d(x-c)^2}$$

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{25}(x-30)^2}$$

$$\frac{1}{1 + \underbrace{0.04}_{d}(\underbrace{x-30}_{c})^2}$$

```
>> U=0:.05:120;
>> [nr,nc]=size(U);
>> for i=1:nc
if U(i)<=30
mu_young(i)=1;
else
mu_young(i)=1/(1+((U(i)-30)/5)^2);
end
end
>> mu_old=fuzzynot(mu_young);
>> plot(U,mu_young,'b',U,mu_old,'b:');
>> legend('Young','Old')
>> xlabel('Age');
>> ylabel('muAge');
```



پیاده سازی مجموعه های فازی کاربردی با توابع عضویت مختلف

```
u1=0:.01:1;
u2=-1:.01:1;
```

fuzzifys تابع

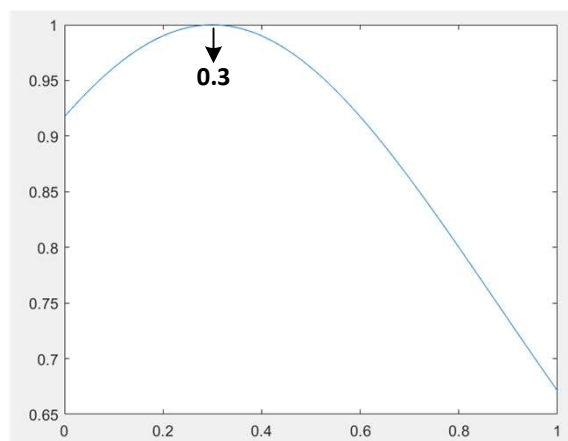
S در تابع معنی Simple می دهد.

Universe مجموعه جهانی که به صورت یک بردار سطری
crisp عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی مورد نظر
type نوع تابع عضویت که شامل زنگوله ای یا گوسی **B or b** و مثلث متساوی الساقین **I or i**
shapefactor ضریب پهنای، که پهنای زنگوله یا قاعده مثلث را تعیین می کند

fuzzifys(universe,crisp,type,shapefactor)

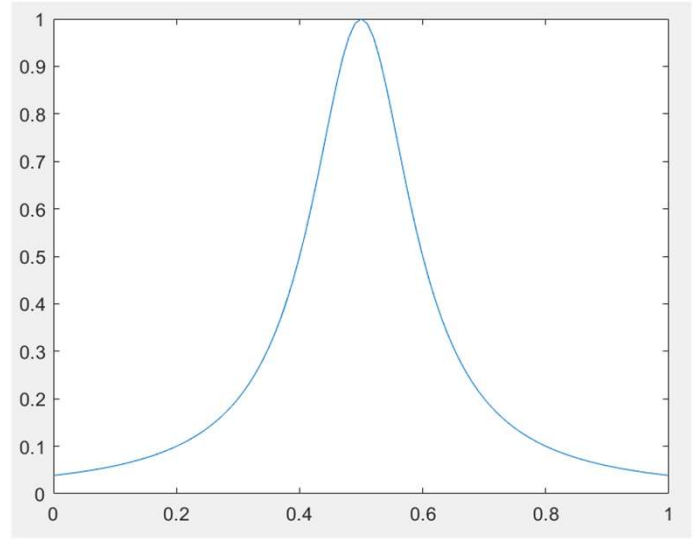
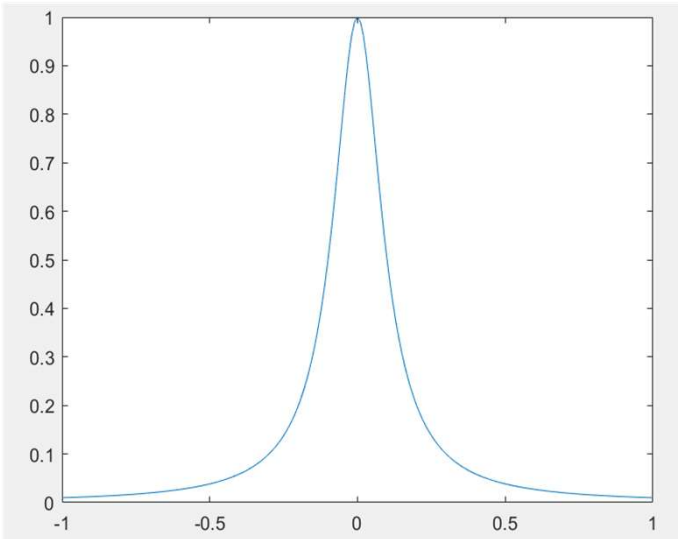
اگر **shapefactor** و **type** جزو شناسه ها داده نشود تابع عضویت به شکل زنگوله یا ضریب پهنای یک **d=1** در نظر گرفته می شود.

```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifys(u1,0.3);
>> plot(u1,mus)
```



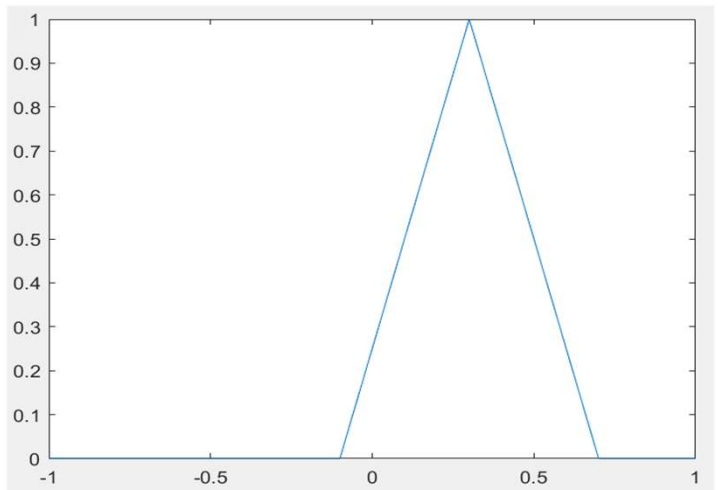
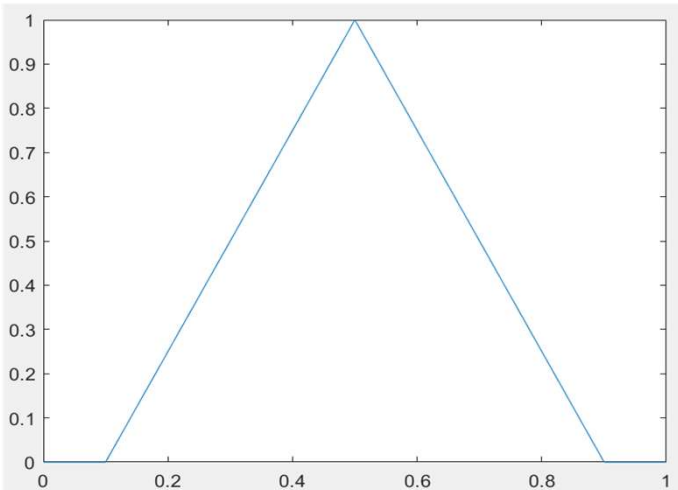
```
>> u2=-1:.01:1;
>> mus=fuzzifys(u2,0.0,'b',100);
>> plot(u2,mus)
```

```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifys(u1,0.5,'b',100);
>> plot(u1,mus)
```



```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifys(u1,0.6,'i',.8);
>> plot(u1,mus)
```

```
>> u2=-1:.01:1;
>> mus=fuzzifys(u2,0.3,'i',.8);
>> plot(u2,mus)
```



تابع fuzzifya

a در تابع معنی advanced می‌دهد.

Universe مجموعه جهانی که به صورت یک بردار سطری
crisp عدد معین، معیاریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی مورد نظر. **Crisp** میتواند با توجه به شکل تابع
 عضویت فروبی یک عدد یا یک بردار با دو عنصر باشد
type یعنی نوع تابع عضویت که می‌تواند یکی از شکل‌های زیر باشد
 زنگوله ای یا گوسی

fuzzifya(universe,crisp,type,shapefactor)

B or b **crisp** یک عدد در بازه مجموعه جهانی
I or i **[Base shapefactor] =** [ضریب پهنای زنگوله قاعده زنگوله]
 شکل منفی تابع عضویت فروبی تابع دقیقاً زنگوله با قاعده مشخص دارد.

مثلت متساوی الساقین
crisp یک عدد در بازه مجموعه جهانی
shapefactor ضریب پهنای زنگوله یا قاعده مثلث

زنگوله دو طرفه

C1, C2 به صورت فظ، راست، مرکز مقدار را داشته و در دو طرف فارج این بازه به صورت نصف زنگوله تغییر می‌یابد.
Crisp = [c1 c2]
shapefactor=[leftbase rightbase left_shapefactor right_shapefactor]
Leftbase= طول قاعده سمت چپ که شامل فاصله از **C1** تا جایی که در سمت چپ آن منفی به صفر می‌رسد.
Rightbase= طول قاعده سمت راست که شامل فاصله از **C2** تا جایی که منفی در سمت راست آن به صفر می‌رسد.
Leftshapefactor= ضریب پهنای نیم زنگوله سمت چپ
Rightshapefactor= ضریب پهنای نیم زنگوله سمت راست

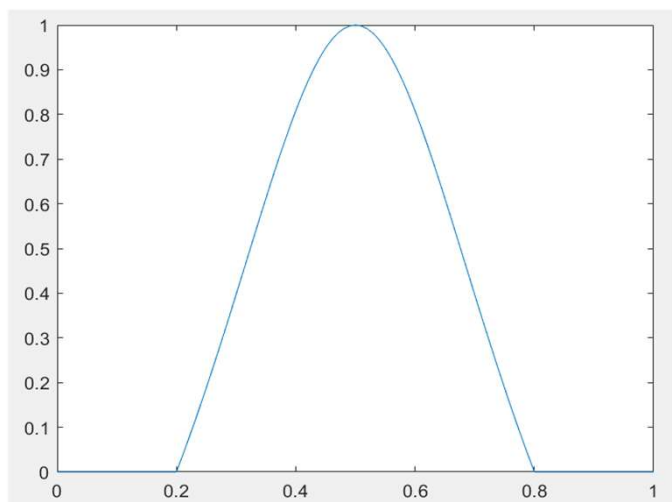
مثلث مفتلف الاضلاع

T or t $\left\{ \begin{array}{l} \text{crisp} \text{ عدد مثلث راس مثلث} \\ [\text{leftbase} \text{ Rightbase}] = [\text{طول نصف قاعده سمت چپ} \quad \text{طول نصف قاعده سمت راست}] \end{array} \right.$

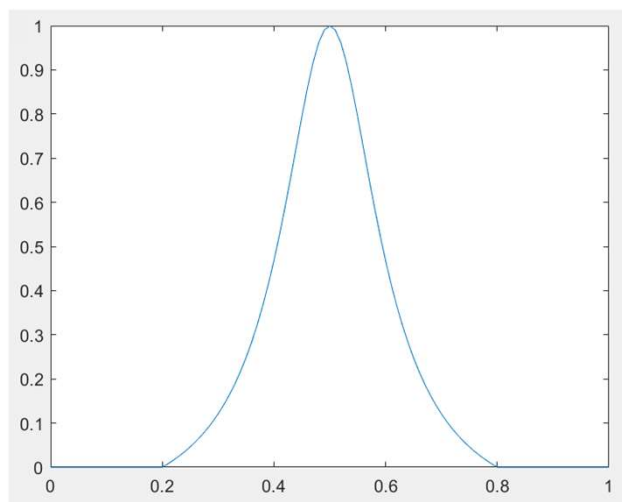
ذوزنقه

P or p $\left\{ \begin{array}{l} \text{Crisp} = [\text{c1} \text{ c2}] \text{ تابع عضویت بین } C1, C2 \text{ بصورت خط راست حداکثر مقدار را داشته و در دو طرف خارج این بازه بازوهای ذوزنقه هستند.} \\ \text{shapefactor} = [\text{leftbase} \quad \text{rightbase}] = [\text{طول قاعده سمت چپ} \quad \text{طول قاعده سمت راست}] \end{array} \right.$

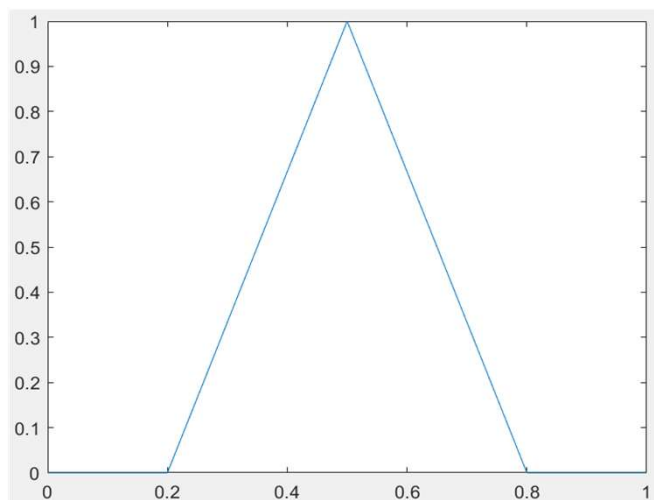
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,0.5,'b',[.6 10]);
>> plot(u1,mus)
```



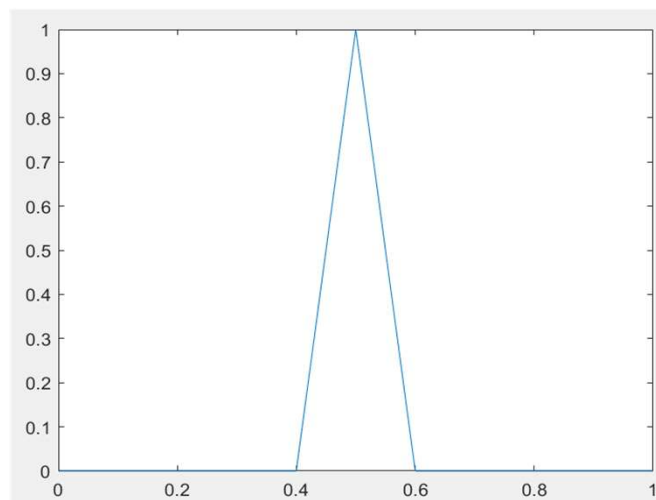
```
>>>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,0.5,'b',[.6 90]);
>> plot(u1,mus)
```



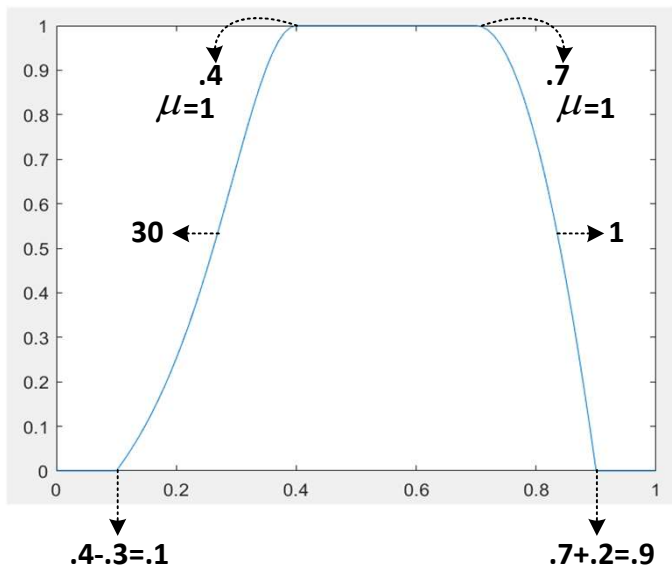
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,0.5,'i',.6);
>> plot(u1,mus)
```



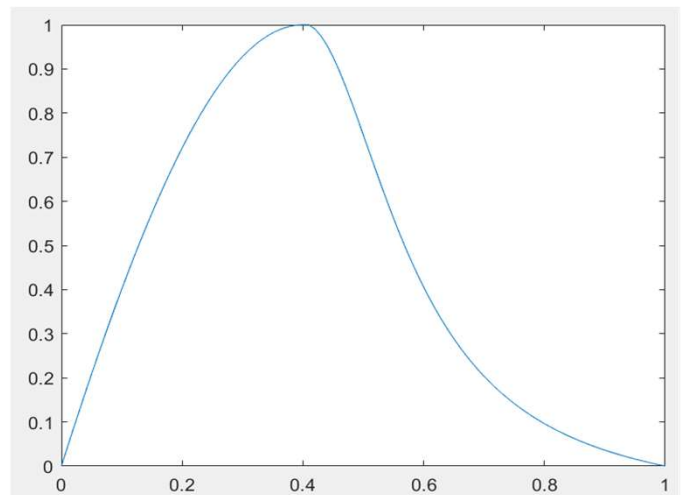
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,0.5,'i',.2);
>> plot(u1,mus)
```



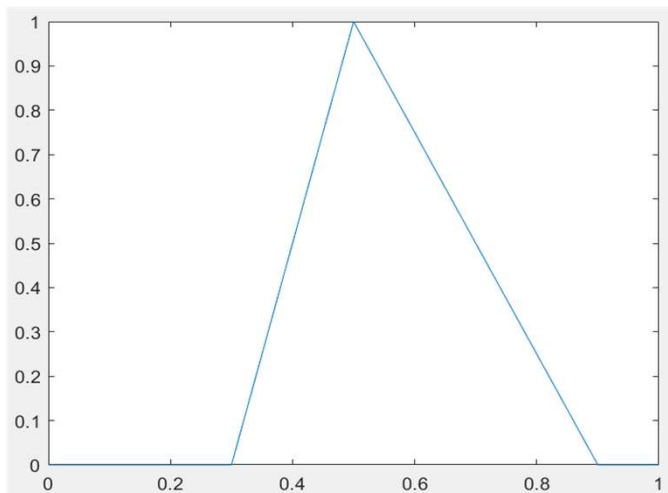
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.4 .7],'d',[.3 .2 30 1]);
>> plot(u1,mus)
```



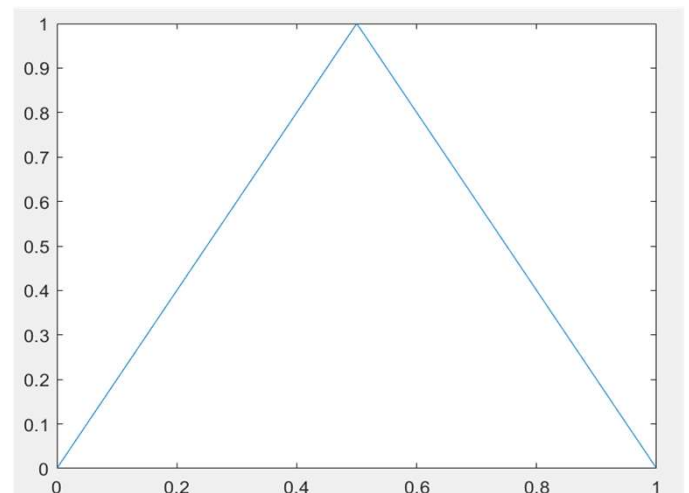
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.4 .4],'d',[.4 .6 1 30]);
>> plot(u1,mus)
```



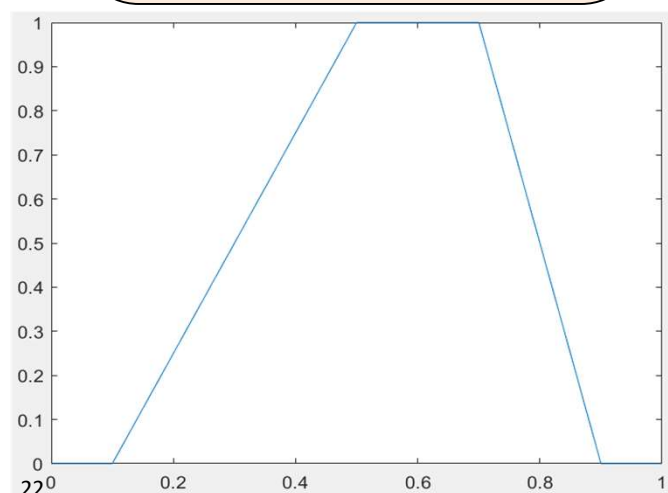
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.5],'t',[.2 .4]);
>> plot(u1,mus)
```



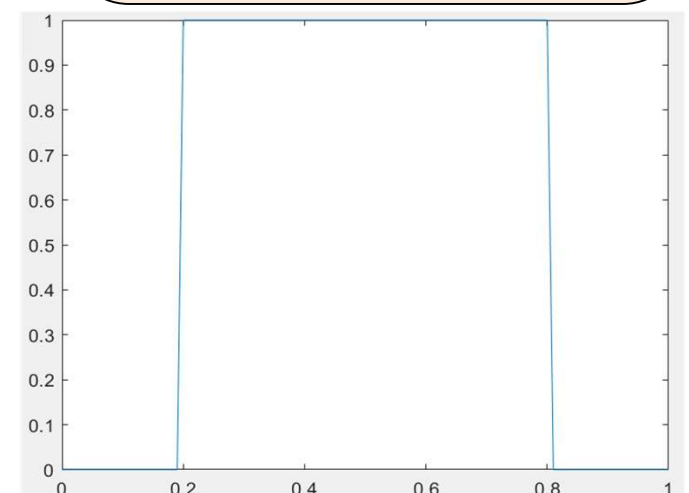
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.5],'t',[.5 .5]);
>> plot(u1,mus)
```



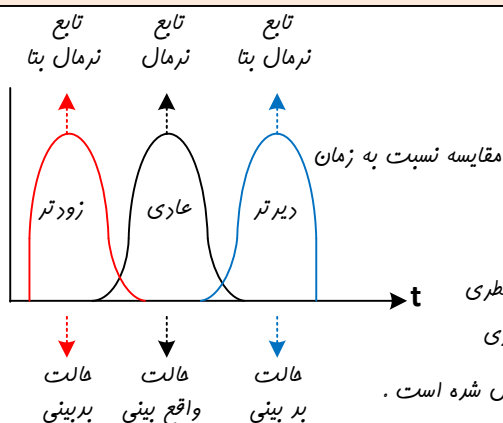
```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.5 .7],'p',[.4 .2]);
>> plot(u1,mus)
```



```
>> u1=0:.01:1;
>> mus=fuzzifyya(u1,[.2 .8],'p',[.01 .01]);
>> plot(u1,mus)
```



```
>> mus1=fuzzify(u1,[.1 .3],'p',[0 .2]);
>> mus2=fuzzify(u1,[.6 .9],'p',[.3 0]);
>> mus3=fuzzify(u1,[.5],'t',[.3 .3]);
>> plot(u1,mus1,'b',u1,mus2,'b-',u1,mus3,'b:');
>> legend('mu1','mu2','mu3');
```

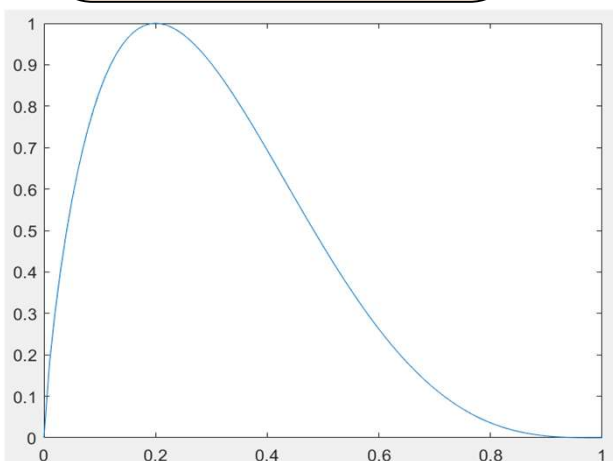


تابع **fuzzifybeta**

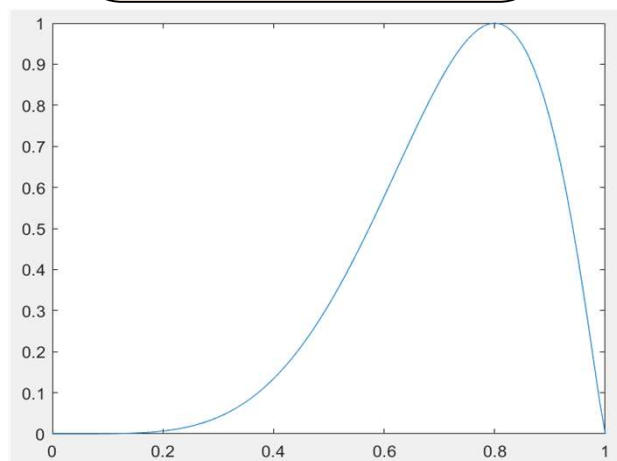
Universe مجموعه جهانی که به صورت یک بردار سطری
crisp عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی
فروبی این تابع، بردار تابع عضویت به صورت تابع بتای نرمال شده است.

fuzzifybeta(universe,crisp)

```
>> mub=fuzzifybeta(u1,.2,.6);
>> plot(u1,mub)
```



```
>> mub=fuzzifybeta(u1,.8,.4);
>> plot(u1,mub)
```

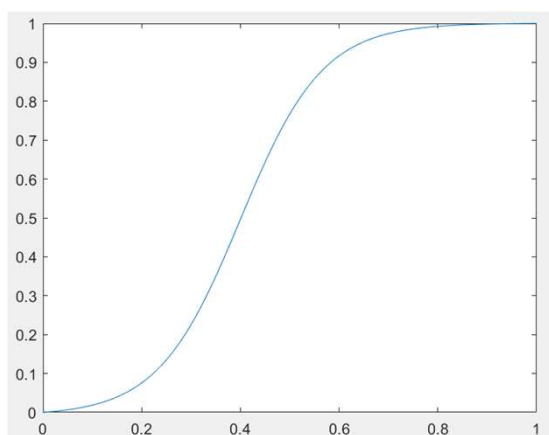


تابع **fuzzifytanh**

Universe مجموعه جهانی که به صورت یک بردار سطری
crisp عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی
فروبی این تابع، تابع عضویت به شکل تانژانت هایپربولیک نرمال شده است.

fuzzifytanh(universe,crisp)

```
>> mut=fuzzifytanh(u1,.4);
>> plot(u1,mut)
```



$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1 + |x - c|}$$

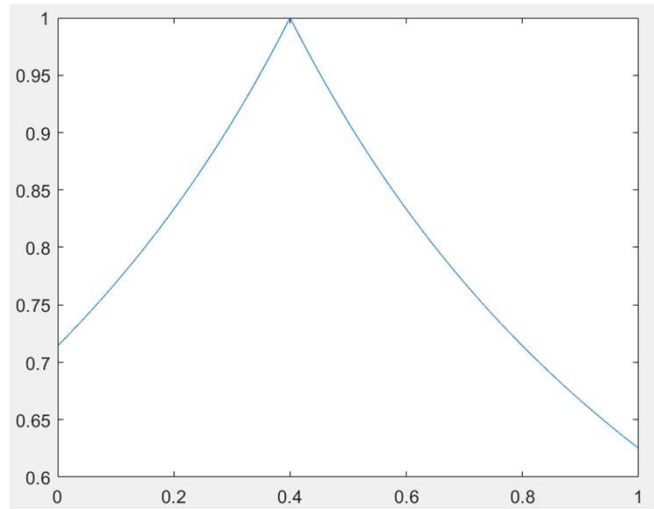
در این تابع، تابع عضویت هر عنصر مجموعه جهانی در عدد فازی از رابطه زیر بدست می آید.

$\tilde{A}$ در مجموعه فازی X عضویت $\mu_{\tilde{A}}(x)$ **Universe** مجموعه جهانی که به صورت یک بردار سطری **crisp** عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی **fuzzifyabs(universe,crisp)**

C محوریت مجموعه فازی **crisp** عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی

X عضو مجموعه جهانی **crisp** عدد معین محوریت یا مرکز ثقل مجموعه فازی

فروبی این تابع، بردار تابع عضویت است.



```
>> mua=fuzzifyabs(u1,.4);
>> plot(u1,mua)
```

Linguistic Hedges (مقادیر کلامی جنبی (هاشیه های کلامی)

می توانیم با استفاده از مقادیر کلامی که با استفاده از توابع مختلف تولید می کنیم مقادیر کلامی جنبی دیگری به دست آوریم.

مقادیر کلامی نرم تر یا شدیدتر = قید یا صفت + عدد فازی کلامی

$\tilde{A} \longrightarrow$ Very $\tilde{A}$ Veryvery $\tilde{A}$ Slightly $\tilde{A}$ Minus $\tilde{A}$ Plus $\tilde{A}$ Intensify $\tilde{A}$

فیلی فیلی فیلی یک کمی منفی مثبت به شرت

$$\text{Very } \tilde{A} = \tilde{A}^2 = \int \frac{[\mu_{\tilde{A}}(x)]^2}{x}$$

$$\text{Very } \tilde{A} = \tilde{A}^4 = \int \frac{[\mu_{\tilde{A}}(x)]^4}{x}$$

$$\text{Plus } \tilde{A} = \tilde{A}^{1.25} = \int \frac{[\mu_{\tilde{A}}(x)]^{1.25}}{x}$$

$$\text{Minus } \tilde{A} = \tilde{A}^{0.75} = \int \frac{[\mu_{\tilde{A}}(x)]^{0.75}}{x}$$

$$\text{Slightly } \tilde{A} = \sqrt{\tilde{A}} = \int \frac{\sqrt{\mu_{\tilde{A}}(x)}}{x}$$

$$\text{intensify } \tilde{A} = \begin{cases} \int \frac{2[\mu_{\tilde{A}}(x)]^2}{x} & 0 \leq \mu_{\tilde{A}}(x) \leq 0.5 \\ \int \frac{1-2[\mu_{\tilde{A}}(x)]^2}{x} & 0.5 \leq \mu_{\tilde{A}}(x) \leq 1 \end{cases}$$

صفت ها یا قید های
پیشنهادی

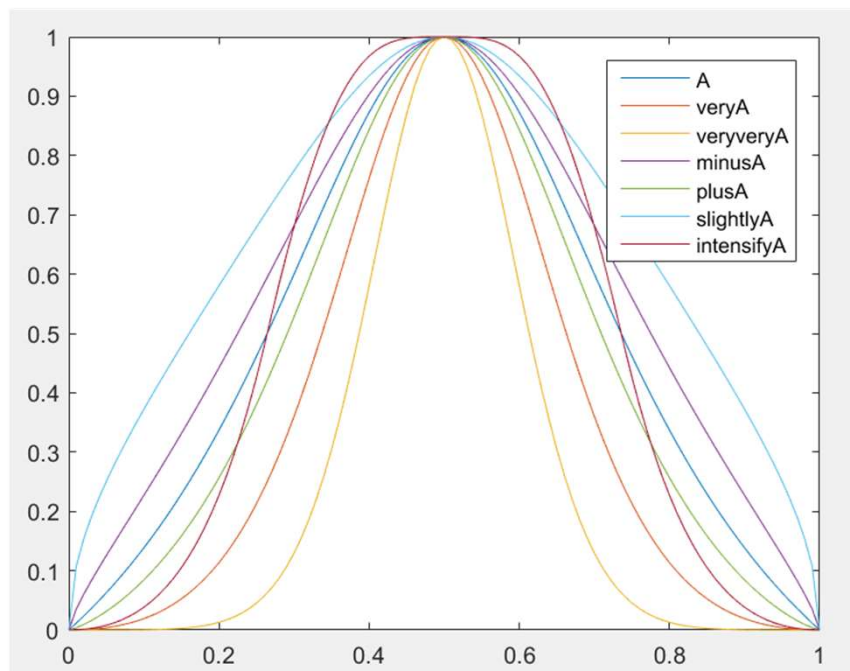
برفی از توابع برای سافت مقادیر کلامی جنبی

-mfvery -mfververy -mfminus
-mfplus -mfslightly -mfintensify

این توابع هر کدام یک ورودی و یک فروبی دارند.
ورودی این توابع بردار تابع عضویت و فروبی آنها
بردار های تابع عضویت تعریف شده است.

برنامه زیر تابع عضویت زنگوله ای ساخته و توابع فنی مختلف آن را مناسبه کرده و در یک محور رسم می کند.

```
>> U=0:.01:1;
>> A=fuzzifyfya(U,.5,'b',[1 10]);
>> veryA=mfvery(A);
>> veryveryA=mfveryvery(A);
>> minusA=mfminus(A);
>> plusA=mfplus(A);
>> slightlyA=mfslightly(A);
>> intensifyA=mfintensify(A);
>> plot(U,A,U,veryA,U,veryveryA,U,minusA,U,plusA,U,slightlyA,U,intensifyA);
>> legend('A','veryA','veryveryA','minusA','plusA','slightlyA','intensifyA');
```



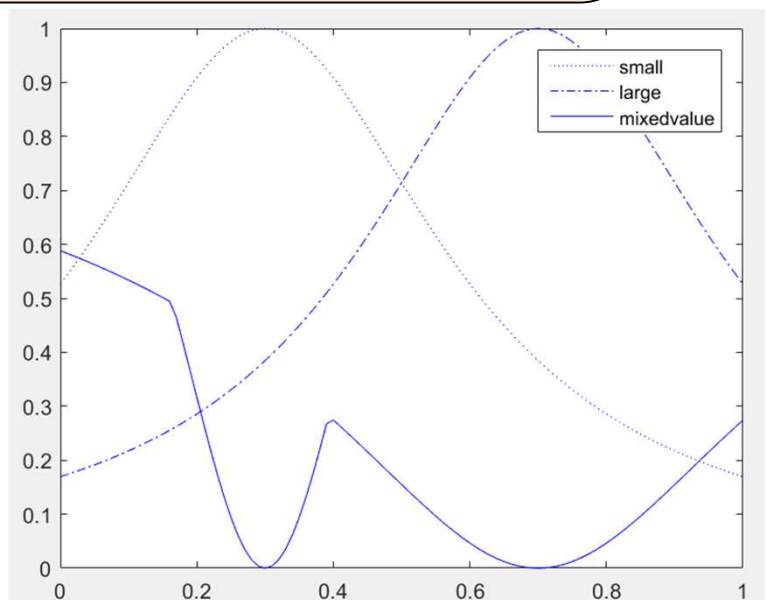
با ترکیب مقادیر کلامی پایه یا اتمیک و مقادیر کلامی فنی می توان مقادیر کلامی متنوعی که درگوش بکار می بریم به دست آور د.

"not slightly large and not very very small"

"نه به شدت زیاد و نه خیلی خیلی کم"

```
>> u=0:0.01:1;
>> small=fuzzifys(u,0.3,'b',10);
>> large=fuzzifys(u,0.7,'b',10);
>> mixedvalue=fuzzyand(fuzzynot(mfslightly(large)),fuzzynot(mfveryvery(small)));
>> plot(u,small,'b-',u,large,'b-',u,mixedvalue,'b');
>> legend('small','large','mixedvalue');
```

عدد فازی اتمیک کم را عدد فازی با مصوریت ۰.۳ و عدد فازی با مصوریت ۰.۷ را زیاد در نظر می گیریم و برای فازی سازی از تابع زنگوله ای استفاده می کنیم .



به این نکته توجه کنید که صفت خیلی با عدد فازی اتمیک خیلی فرق دار د. مثلا در بازه [0 1] اگر عدد فازی زیاد را با مصوریت ۰.۷ بگیریم می توان عدد فازی با مصوریت ۰.۸ را خیلی زیاد و عدد فازی با مصوریت ۰.۹ را خیلی خیلی زیاد در نظر گرفت یا اگر عدد فازی کم را با مصوریت ۰.۳ بگیریم می توان عدد فازی با مصوریت ۰.۲ را خیلی کم و عدد فازی با مصوریت ۰.۱ را خیلی خیلی کم در نظر گرفت .

مثلا اگر "برفورد انسانی" کلام مد نظر باشد، برفورد "خیلی انسانی" تاکید بر برفورد انسانی است

با توجه به روابط مربوط به تناسب توابع عضویت مانند مثلثی یا گوسی (زنگوله) شکل منفی ها به فاصله عناصر مجموعه جهانی از هم دارد.

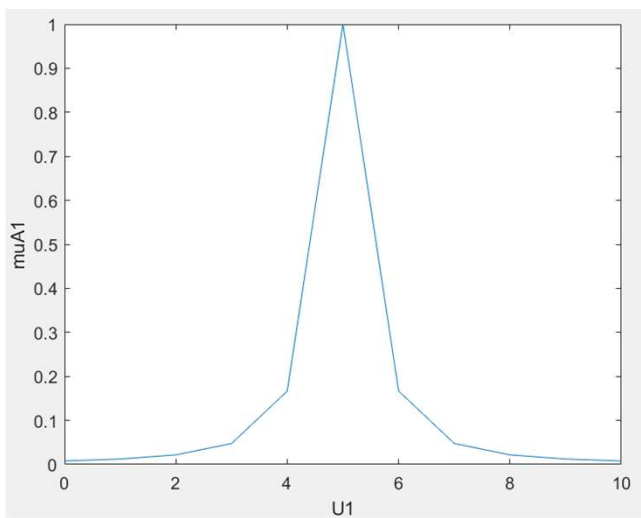
مثال
$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2}$$
 • If $d=5$ U_1, U_2 $c=5$ $U_1=0:1:10;$ $c=.5$ $U_2=0:0.1:1;$

$\tilde{A} \xrightarrow{U_1}$ muA1= [0.0079 0.0123 0.0217 0.0476 0.1667 1.0000 0.1667 0.0476 0.0217 0.0123 0.0079]

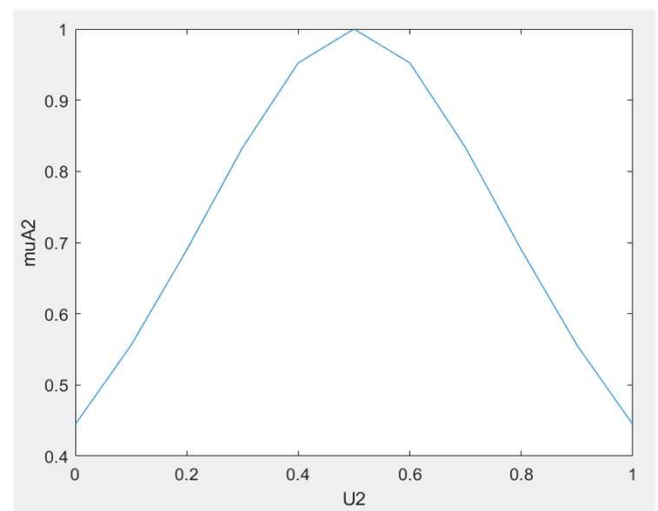
$\tilde{A} \xrightarrow{U_2}$ muA2= [0.4444 0.5556 0.6897 0.8333 0.9524 1.0000 0.9524 0.8333 0.6897 0.5556 0.4444]

```
>> U1=0:1:10;
>> U2=0:.1:1;
>> muA1= [0.0079 0.0123 0.0217 0.0476 0.1667 1.0000 0.1667 0.0476 0.0217 0.0123 0.0079];
>> muA2= [0.4444 0.5556 0.6897 0.8333 0.9524 1.0000 0.9524 0.8333 0.6897 0.5556 0.4444];
```

```
>> plot(U1,muA1);
>> xlabel('U1');
>> ylabel('muA1');
```



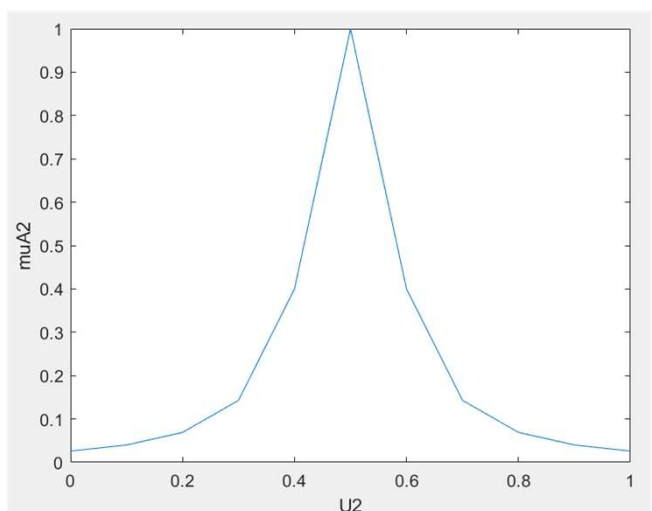
```
>> plot(U2,muA2);
>> xlabel('U2');
>> ylabel('muA2');
```



برای همسانی منفیها باید ضریب پهنای متناسب با عناصر مجموعه جهانی انتخاب شود. برای مثال با انتخاب ضریب پهنای 150 به جای 5 در مجموعه جهانی U2 فوایم داشت.

muA2=[0.0260 0.0400 0.0690 0.1429 0.4000 1.0000 0.4000 0.1429 0.0690 0.0400 0.0260]

```
>> muA2=[0.0260 0.0400 0.0690 0.1429
0.4000 1.0000 0.4000 0.1429 0.0690
0.0400 0.0260];
>> plot(U2,muA2);
>> xlabel('U2');
>> ylabel('muA2');
```



توصیه میشود که در محاسبات توابع عضویت از یک مجموعه جهانی استاندارد

$$U=\{X|X\in[0,1]\}$$

و در صورت وجود عناصر منفی $U=\{X|X\in[-1,1]\}$ استفاده گردد.

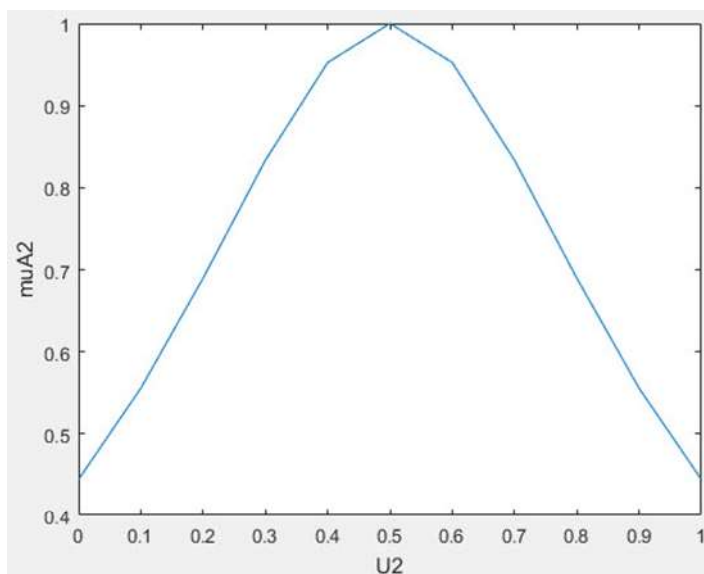
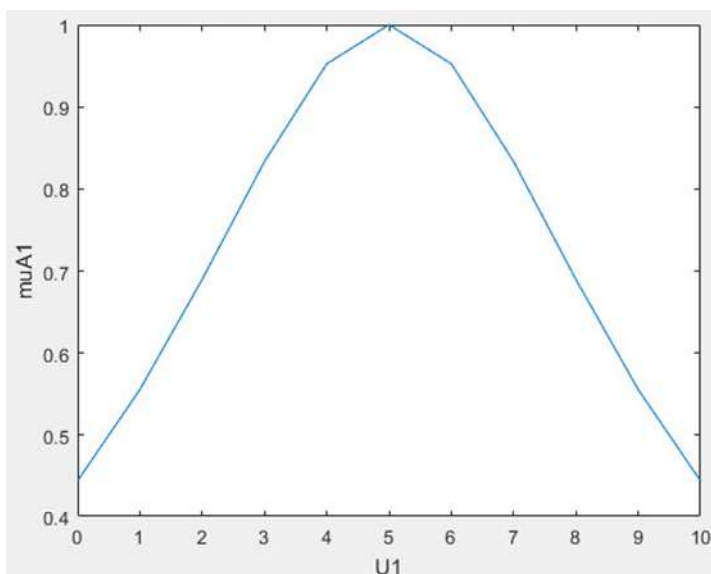
اگر با تابع Normalize تابع عضویت U2 را به بازه [0 1] انتقال می داریم نیاز به تغییر ضریب پهنای نباشد.

توابع **Fuzzifys , fuzzifya , fuzzifyabs , fuzzifytanh , fuzzifybeta** عملیات مربوط به نرمال سازی را با اضافه نمودن حرف **n** به انتهای تابع بطور خودکار انجام میدهند.

```
>> U1=0:1:10;
>> U2=0:.1:1;
>> muA2=fuzzifysn(U2,.5,'b',5);
>> muA1=fuzzifysn(U1,5,'b',5);
```

```
>> plot(U1,muA1);
>> xlabel('U1');
>> ylabel('muA1');
```

```
>> plot(U2,muA2);
>> xlabel('U2');
>> ylabel('muA2');
```



عملیات روی مجموعه های فازی

عملیات اجتماع، اشتراک، مکمل گیری و افتلاف در مجموعه های فازی

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{0}{1} \frac{1}{2} \frac{.5}{3} \frac{.3}{4} \frac{.2}{5} \right\}$$

$$\tilde{B} = \left\{ \frac{0}{1} \frac{.5}{2} \frac{.7}{3} \frac{.9}{4} \frac{.2}{5} \right\}$$

```
>> U=[1 2 3 4 5];
>> muA=[0 1 .5 .3 .2];
>> muB=[0 .5 .7 .9 .2];
```

اجتماع
Union

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \left\{ \frac{\max(\mu_A(x), \mu_B(x))}{x} \right\}$$

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \{x \mid x \in A \text{ or } x \in B\}$$

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \left\{ \frac{0}{1} \frac{1}{2} \frac{.7}{3} \frac{.9}{4} \frac{.2}{5} \right\}$$

```
>> muAuB=fuzzyor(muA,muB)
muAuB =
    0    1.0000    0.7000    0.9000    0.2000
```

اشتراک
intersection

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \left\{ \frac{\min(\mu_A(x), \mu_B(x))}{x} \right\}$$

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \{x \mid x \in A \text{ and } x \in B\}$$

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \left\{ \frac{0}{1} \frac{.5}{2} \frac{.5}{3} \frac{.3}{4} \frac{.2}{5} \right\}$$

```
>> muAinB=fuzzyand(muA,muB)
muAinB =
    0    0.5000    0.5000    0.3000    0.2000
```

مکمل، متمم
Complement

$$\bar{\tilde{A}} = \left\{ \frac{1 - \mu_A(x)}{x} \mid x \in U \right\}$$

$$\bar{\tilde{A}} = \{x \mid x \in U \text{ and } x \notin A\}$$

$$\bar{\tilde{A}} = \left\{ \frac{1}{1} \frac{0}{2} \frac{.5}{3} \frac{.7}{4} \frac{.8}{5} \right\}$$

```
>> muAbar=fuzzynot(muA)
muAbar =
    1.0000    0    0.5000    0.7000    0.8000
```

$$\tilde{A} \mid \tilde{B} = \left\{ \frac{0}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{.3}{3} \quad \frac{.1}{4} \quad \frac{.2}{5} \right\} \equiv \tilde{A} \cap \tilde{B}$$

>> fuzzydif(muA,muB)

ans =

0 0.5000 0.3000 0.1000 0.2000

قاعده نرم تی t-norm

$$xA = \mu_{\tilde{A}}(x) \in [0 \ 1] \quad xB = \mu_{\tilde{B}}(x) \in [0 \ 1]$$

در بخشهای قبلی برای اشتراک از عملگر min استفاده میکردیم. در حالت کلی از هر عملگری که شرایط تابع نرم تی T-norm را داشته باشد میتوان بعنوان عملگر اشتراک استفاده نمود. در حقیقت Min خود یک T-norm است.

تابع t-norm دارای دو شناسه xA, xB در بازه $[0 \ 1]$ است که باید شرایط زیر را داشته باشد.

- 1 $\min(0,0)=0 \rightarrow \min(\mu_{\tilde{A}}(x),1) \rightarrow \min(1,\mu_{\tilde{A}}(x)) \equiv \mu_{\tilde{A}}(x) \rightarrow x \in X$ عضو مجموعه جهانی است.
- 2 $\mu_{\tilde{A}}(x) \leq \mu_{\tilde{C}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x) \leq \mu_{\tilde{D}}(x) \rightarrow t(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq t(\mu_{\tilde{C}}(x), \mu_{\tilde{D}}(x))$ خاصیت یکنواختی
- 3 $t(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = t(\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{A}}(x))$ خاصیت جابجایی پذیری
- 4 $t(\mu_{\tilde{A}}(x), (\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{C}}(x))) = t(\mu_{\tilde{A}}(x), (\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{C}}(x)))$ خاصیت اشتراک پذیری

قاعده نرم اس S-norm یا هم قاعده هم نرم تی T-conorm

$$xA = \mu_{\tilde{A}}(x) \in [0 \ 1] \quad xB = \mu_{\tilde{B}}(x) \in [0 \ 1]$$

در بخشهای قبلی برای اجتماع از عملگر max استفاده میکردیم. در حالت کلی از هر عملگری که شرایط تابع نرم تی T-norm را داشته باشد میتوان بعنوان عملگر اجتماع استفاده نمود.

تابع s-norm دارای دو شناسه xA, xB در بازه $[0 \ 1]$ است که باید شرایط زیر را داشته باشد.

- 1 $\max(1,1)=1 \rightarrow \max(\mu_{\tilde{A}}(x),0) \rightarrow \max(0,\mu_{\tilde{A}}(x)) \equiv \mu_{\tilde{A}}(x) \rightarrow x \in X$ عضو مجموعه جهانی است.
- 2 $\mu_{\tilde{A}}(x) \leq \mu_{\tilde{C}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x) \leq \mu_{\tilde{D}}(x) \rightarrow s(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq s(\mu_{\tilde{C}}(x), \mu_{\tilde{D}}(x))$ خاصیت یکنواختی
- 3 $s(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = s(\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{A}}(x))$ خاصیت جابجایی پذیری
- 4 $s(\mu_{\tilde{A}}(x), (\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{C}}(x))) = s(\mu_{\tilde{A}}(x), (\mu_{\tilde{B}}(x), \mu_{\tilde{C}}(x)))$ خاصیت اشتراک پذیری

توابع norm-T و norm-S باهم دوگان Dual هستند

یعنی با داشتن یکی از دو تابع، تابع دیگر به دست می آید.

$$t(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = 1 - s(1 - \mu_{\tilde{B}}(x), 1 - \mu_{\tilde{A}}(x))$$

جدول زیر چند تابع norm-T و norm-S را نشان می‌دهد

1 ضرب شدید	Drastic Product	$t_d(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \text{if } \max(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = 1 \Rightarrow \{\min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))\}$	$\begin{array}{l} .4 \quad .7 \rightarrow \text{Max} \neq 1 \\ .4 \quad 1 \rightarrow \text{Max} = 1 \end{array}$	$\begin{array}{l} .4 \quad .7 \rightarrow \text{Min} = 0 \\ .4 \text{ And } 1 \rightarrow \text{Min} = .4 \end{array}$
2 جمع شدید	Drastic sum	$s_d(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \text{if } \min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = 0 \Rightarrow \{\max(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))\}$	$\begin{array}{l} .4 \quad .7 \rightarrow \text{Min} \neq 0 \\ .4 \quad 0 \rightarrow \text{Min} = 0 \end{array}$	$\begin{array}{l} .4 \quad .7 \rightarrow \text{Max} = 1 \\ .4 \text{ Or } 0 \rightarrow \text{Max} = .4 \end{array}$

3 اختلاف محدود	Bounded Difference	$t_b(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \max(0, \mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x) - 1)$	$\begin{array}{l} .3 \\ 0 \quad .5+8-1=.3 \\ .5 \quad .8 \end{array}$	$\begin{array}{l} 0 \\ .3+4-1=-.3 \\ .3 \quad .4 \end{array}$
4 جمع محدود	Bounded Sum	$s_b(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \min(1, \mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x))$	$\begin{array}{l} 1 \\ .5+8=1.2 \\ .5 \quad .8 \end{array}$	$\begin{array}{l} .7 \\ 1 \quad .3+4=.7 \\ .3 \quad .4 \end{array}$

4 ضرب انشتین	Einstein Product	$t_e(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \frac{\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)}{2 - [\mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x) - \mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)]}$	$\begin{array}{l} .5 \quad .4 \\ .5 \quad .4 \\ .5 \cdot .4 = .2 \\ .5+.4=.9 \end{array}$	$= \frac{.2}{.9} = .22$
4 جمع انشتین	Einstein Sum	$s_e(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \frac{\mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x)}{1 + [\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)]}$	$\begin{array}{l} .5 \quad .4 \\ .5 \quad .4 \\ .5+.4=.9 \\ .5 \cdot .4=.2 \end{array}$	$= \frac{.9}{1.2} = .75$

5 ضرب جبری	Algebraic Product	$t_a(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = (\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x))$
6 جمع جبری	Algebraic Sum	$s_a(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = (\mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x)) - (\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x))$

7 ضرب هامایر
Hamacher Product

$$t_h(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \frac{\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)}{[\mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x) - \mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)]}$$

8 جمع هامایر
Hamacher Sum

$$s_h(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \frac{\mu_{\tilde{A}}(x) + \mu_{\tilde{B}}(x) - 2[\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)]}{1 - [\mu_{\tilde{A}}(x) \cdot \mu_{\tilde{B}}(x)]}$$

9 مینیمم
Minimum

$$t_m(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))$$

10 ماکزیمم
Maximum

$$s_m(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) = \max(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))$$

$$t_d \leq t_b \leq t_e \leq t_a \leq t_h \leq t_m$$

هرچه احتیاط بیشتر و عدم اطمینان در صورت بپذیرد از t_m به سمت t_d حرکت میکنیم.

$$s_m \leq s_h \leq s_a \leq s_e \leq s_b \leq s_d$$

هرچه احتیاط بیشتر و عدم اطمینان در صورت بپذیرد از s_m به سمت s_d حرکت میکنیم.

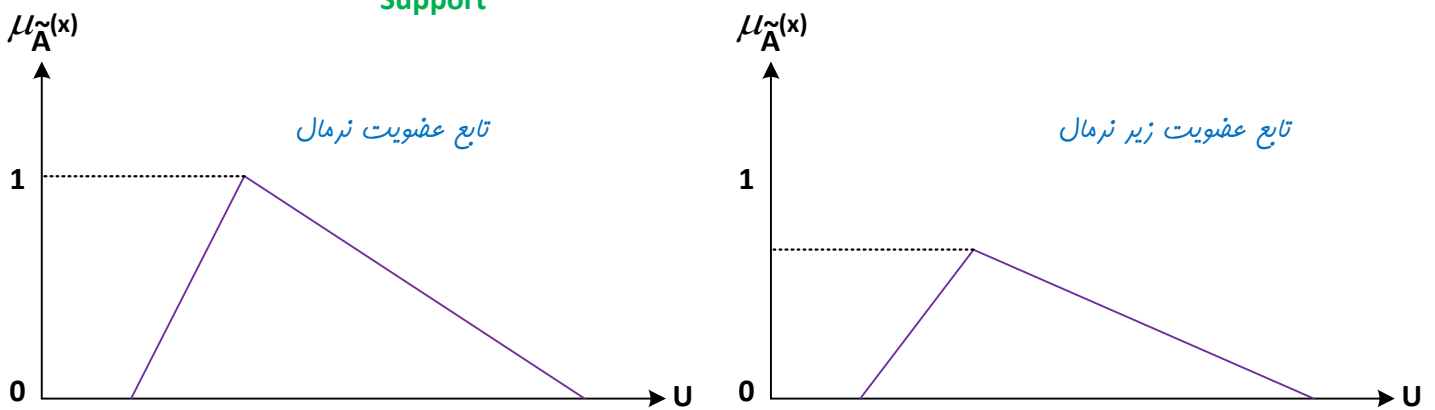
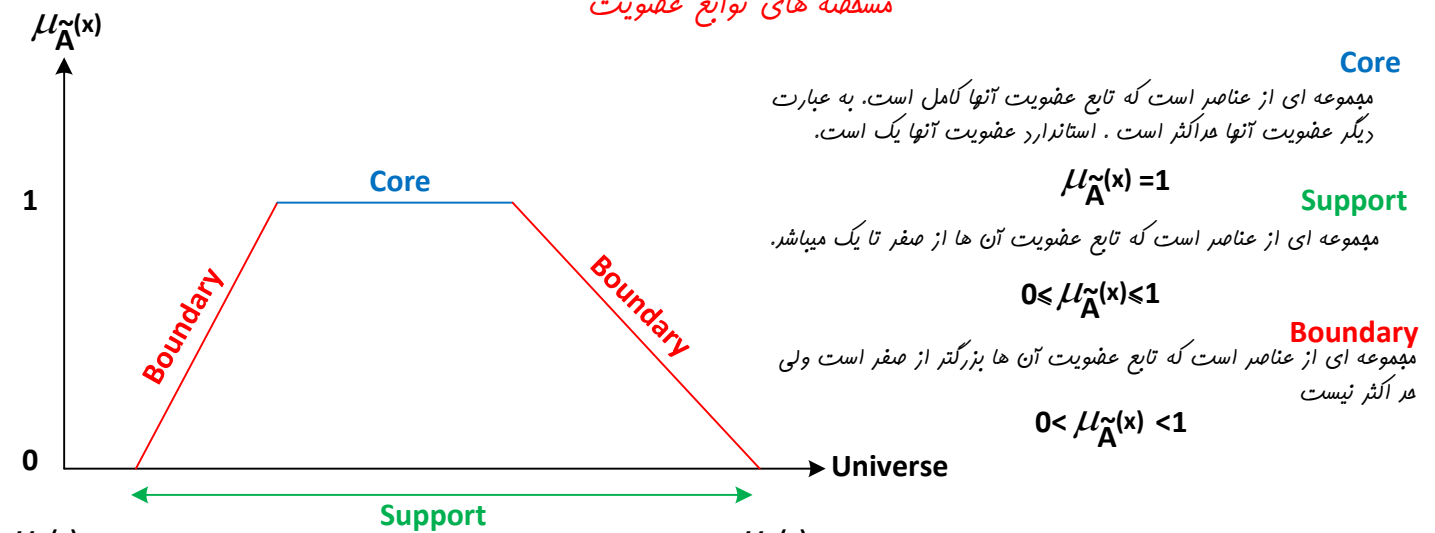
$$t_d(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq t(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq \min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))$$

$$\max(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq s(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x)) \leq s_d(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))$$

از این رو توابع Min و Max بیشتر از سایر توابع استفاده میگردد.

```
>> mua=.7;
>> mub=.4;
>> td=tnorm(mua,mub,'d');
>> tb=tnorm(mua,mub,'b');
>> te=tnorm(mua,mub,'e');
>> ta=tnorm(mua,mub,'a');
>> th=tnorm(mua,mub,'h');
>> tm=tnorm(mua,mub,'m');
>> sd=snorm(mua,mub,'d');
>> sb=snorm(mua,mub,'b');
>> se=snorm(mua,mub,'e');
>> sa=snorm(mua,mub,'a');
>> sh=snorm(mua,mub,'h');
>> sm=snorm(mua,mub,'m');
>> t_table=[td tb te ta th tm]
t_table =
    0    0.1000    0.2373    0.2800    0.3415    0.4000
>> s_table=[sm sh sa se sb sd]
s_table =
    0.7000    0.7500    0.8200    0.8594    1.0000    1.0000
```

مشفه های توابع عضویت



برش آلفا a-cut

مجموعه ای از عناصر است که تابع عضویت آنها بزرگتر یا مساوی مقدار α باشد.

$$\tilde{A}_\alpha = \{x \mid x \in U \text{ and } \mu_{\tilde{A}}(x) \geq \alpha\}$$

$$\tilde{A}_\alpha = \left\{ \frac{.3}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{1}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.4}{5} \right\}$$

```
>> U=[1 2 3 4 5];
>> muA=[.3 .5 1 .6 .4];
>> alpha=.5;
>> Aalpha=alphacut(U,muA,alpha)
Aalpha =
    2    3    4
```

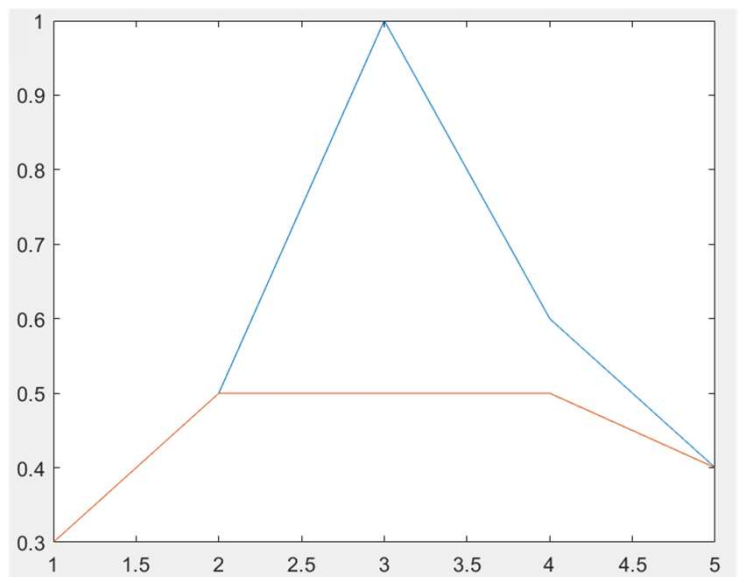
تابع عضویت برش یافته آلفا A-truncate membership function

تابع عضویتی است که در آن مقادیر بزرگتر از α مساوی α در نظر گرفته شده باشد.

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.3}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{1}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.4}{5} \right\}$$

$$\tilde{A}_{\text{truncate } 0.5} = \left\{ \frac{.3}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{.5}{3} \quad \frac{.5}{4} \quad \frac{.4}{5} \right\}$$

```
>> muB=truncate(muA,alpha)
muB =
    0.3000    0.5000    0.5000    0.5000    0.4000
>> plot(U,muA,U,muB)
```



ضرب کارتزین Cartesian Product

$$A = \{x, y\} \rightarrow \begin{cases} A \times B = \{(x, a), (x, b), (x, c), (y, a), (y, b), (y, c)\} \\ B \times A = \{(a, x), (a, y), (b, x), (b, y), (c, x), (c, y)\} \end{cases} \rightarrow A \times B \neq B \times A$$

$$A^2 = A \times A = \{(x, x), (x, y), (y, x), (y, y)\}$$

$$B^2 = B \times B = \{(a, a), (a, b), (a, c), (b, a), (b, b), (b, c), (c, a), (c, b), (c, c)\}$$

ضرب کارتزین $A \times B$ نشان دهنده یک رابطه کامل بین A و B از A به B است.

هر زیر مجموعه ای از ضرب کارتزین $A \times B$ که در یفتوای مرتب شده آن عناصر مربوط به مجموعه A در اول قرار گرفته باشند نشان دهنده یک رابطه از A به B است.

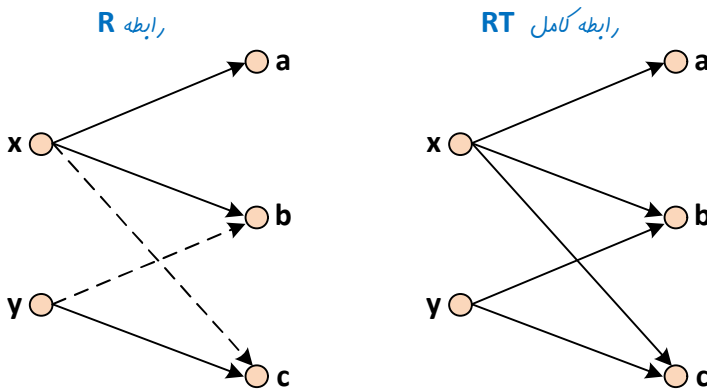
رابطه کامل از A به B $RT = \{(x, a), (x, b), (x, c), (y, a), (y, b), (y, c)\} = A \times B$
یک رابطه از A به B $R = \{(x, a), (x, b), (y, a), (y, c)\} \subset A \times B$

نمایش ماتریس رابطه R و RT

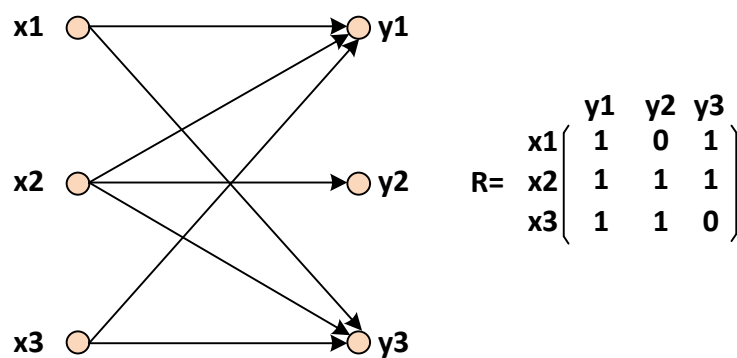
$$R(x, y) = \begin{cases} 1, & (x, y) \in R \\ 0, & (x, y) \notin R \end{cases}$$

$$RT = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$R = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$



نمایش شماتیک رابطه R و RT



ماتریس رابطه کامل و ماتریس تهی

رابطه تهی رابطه ای است که تمام عناصر ماتریس رابطه آن صفر باشد. ماتریس رابطه تهی را معمولاً با O نمایش می‌دهند.

رابطه کامل رابطه ای است که تمام عناصر ماتریس رابطه آن یک باشد. ماتریس رابطه کامل را معمولاً با E نمایش می‌دهند.

$$O = \begin{matrix} & \begin{matrix} y1 & y2 & y3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x1 \\ x1 \\ x1 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$E = \begin{matrix} & \begin{matrix} y1 & y2 & y3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x1 \\ x1 \\ x1 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

فرض بر دو مجموعه
 X و Y یوانی

$$\begin{cases} X=\{x_1, x_2, x_3, x_4\} \\ Y=\{y_1, y_2, y_3, y_4\} \end{cases} \xrightarrow{\text{آگر}} \begin{cases} A=\{\frac{0}{x_1} \frac{1}{x_2} \frac{1}{x_3} \frac{0}{x_4}\} \\ B=\{\frac{1}{y_1} \frac{0}{y_2} \frac{1}{y_3} \frac{1}{y_4} \frac{0}{y_5}\} \end{cases}$$

$$\mu_R(x,y)=\min\{\mu_A(x), \mu_B(y)\}$$

$A \times B$

```
>> A=[0 1 1 0];
>> B=[1 0 1 1 0];
>> R=relation(A,B)
R =
0 0 0 0 0
1 0 1 1 0
1 0 1 1 0
0 0 0 0 0
```

$A \times B$

	μ	y1	y2	y3	y4	y5
x1	0	0	0	0	0	0
x2	1	1	0	1	1	0
x3	1	1	0	1	1	0
x4	0	0	0	0	0	0

$X \times Y = E$

```
>> A=[1 1 1 1];
>> B=[1 1 1 1 1];
>> R=relation(A,B)
R =
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
```

$X \times Y = E$

	μ	y1	y2	y3	y4	y5
x1	1	1	1	1	1	1
x2	1	1	1	1	1	1
x3	1	1	1	1	1	1
x4	1	1	1	1	1	1

$A \times A$

```
>> A=[0 1 1 0];
>> RA=relation(A)
RA =
0 0 0 0
0 1 1 0
0 1 1 0
0 0 0 0
```

$A \times A$

	μ	y1	y2	y3	y4
x1	0	0	0	0	0
x2	1	0	1	1	0
x3	1	0	1	1	0
x4	0	0	0	0	0

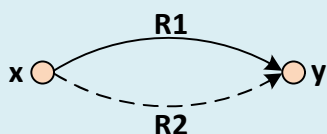
ترکیب رابطه ها (سری و موازی)

$x \xrightarrow{R_1} y \xrightarrow{R_2} z$

$$R(x,z)=\min\{R(x,y), R(y,z)\}=\min\{1,1\}=1$$

or

$$R(x,z)=R(x,y) \times R(y,z)=1 \times 1=1$$



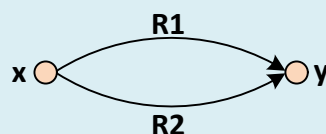
$$R(x,z)=\max\{R_1(x,y), R_2(x,y)\}=\max\{1,0\}=1$$

$x \xrightarrow{R_1} y \xrightarrow{R_2} z$

$$R(x,z)=\min\{R(x,y), R(y,z)\}=\min\{1,0\}=0$$

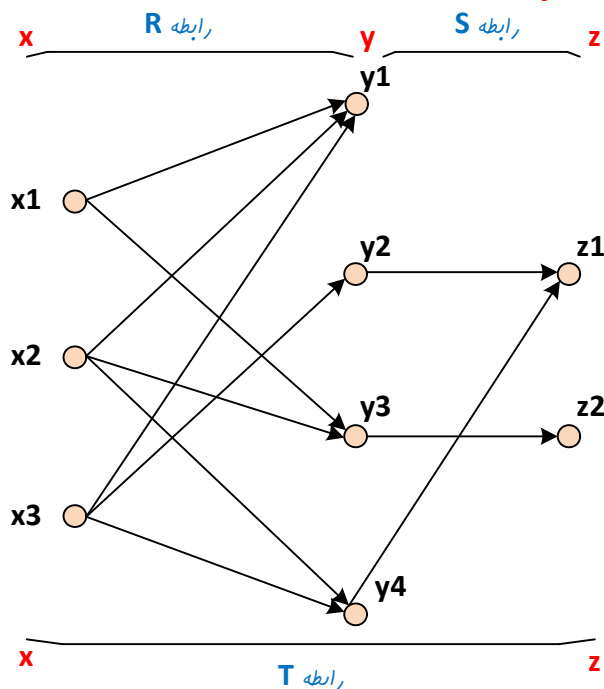
or

$$R(x,z)=R(x,y) \times R(y,z)=1 \times 0=0$$



$$R(x,z)=\max\{R_1(x,y), R_2(x,y)\}=\max\{1,1\}=1$$

عملیات Max-product و Max-min



$$R = \begin{matrix} & y1 & y2 & y3 & y4 \\ x1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ x2 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ x3 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{matrix}$$

$$S = \begin{matrix} & z1 & z2 \\ y1 & 0 & 0 \\ y2 & 1 & 0 \\ y3 & 0 & 1 \\ y4 & 1 & 0 \end{matrix}$$

$$T = \begin{matrix} & y1 & y2 \\ y1 & 0 & 1 \\ y2 & 1 & 1 \\ y3 & 1 & 0 \end{matrix}$$

مقدار ماتریس رابطه T از ترکیب O رابطه R و رابطه S بدست می آید. $T=ROS$

$$T=R \times S=[t_{ij}] \quad t_{ij} = \sum_{k=1}^m r_{i,k} \times s_{k,j}$$

ضرب معمولی دو ماتریس

$$T=R \circ S=[t_{ij}] \quad t_{ij} = \text{Max}_{K=1}^m \{ \min(r_{i,k}, s_{k,j}) \}$$

عملیات Max-Min

$$T=R \circ S=[t_{ij}] \quad t_{ij} = \text{Max}_{K=1}^m (r_{i,k} \times s_{k,j})$$

عملیات Max-Product

$$T = \begin{matrix} & \text{سطر اول در ستون دوم} & \text{سطر دوم در ستون دوم} \\ \text{سطر اول در ستون اول} & (1*0)+(0*1)+(1*0)+(0*1) & (1*0)+(0*0)+(1*1)+(0*0) \\ \text{سطر دوم در ستون اول} & (1*0)+(0*1)+(1*0)+(1*1) & (1*0)+(0*0)+(1*1)+(1*0) \\ \text{سطر سوم در ستون اول} & (1*0)+(1*1)+(0*0)+(1*1) & (1*0)+(1*0)+(0*1)+(1*0) \end{matrix}$$

ضرب معمولی دو ماتریس

$$T = \begin{matrix} & y1 & y2 \\ y1 & 0 & 1 \\ y2 & 1 & 1 \\ y3 & 2 & 0 \end{matrix}$$

$$T = \begin{matrix} & \text{سطر اول در ستون دوم} & \text{سطر دوم در ستون دوم} \\ \text{سطر اول در ستون اول} & \min((1,0) \text{ or } (0,1) \text{ or } (1,0) \text{ or } (0,1)) & \min((1,0) \text{ or } (0,0) \text{ or } (1,1) \text{ or } (0,0)) \\ & \text{max} & \text{max} \\ \text{سطر دوم در ستون اول} & (1,0) \text{ or } (0,1) \text{ or } (1,0) \text{ or } (1,1) & (1,0) \text{ or } (0,0) \text{ or } (1,1) \text{ or } (1,0) \\ \text{سطر سوم در ستون اول} & (1,0) \text{ or } (1,1) \text{ or } (0,0) \text{ or } (1,1) & (1,0) \text{ or } (1,0) \text{ or } (0,1) \text{ or } (1,0) \end{matrix}$$

عملیات Max-Min

$$T = \begin{matrix} & y1 & y2 \\ y1 & 0 & 1 \\ y2 & 1 & 1 \\ y3 & 1 & 0 \end{matrix}$$

$$T = \begin{matrix} & \text{سطر اول در ستون دوم} & \text{سطر دوم در ستون دوم} \\ \text{سطر اول در ستون اول} & \max((1*0)+(0*1)+(1*0)+(0*1)) & \max((1*0)+(0*0)+(1*1)+(0*0)) \\ \text{سطر دوم در ستون اول} & (1*0)+(0*1)+(1*0)+(1*1) & (1*0)+(0*0)+(1*1)+(1*0) \\ \text{سطر سوم در ستون اول} & (1*0)+(1*1)+(0*0)+(1*1) & (1*0)+(1*0)+(0*1)+(1*0) \end{matrix}$$

عملیات Max-Product

$$T = \begin{matrix} & y1 & y2 \\ y1 & 0 & 1 \\ y2 & 1 & 1 \\ y3 & 1 & 0 \end{matrix}$$

نتیجه عملیات **Max-Min** و **Max-Product** در مجموعه های کلاسیک که در آن ها عضویت ها **1** یا **0** هستند یکسان است ولی در حالت فازی که مقادیر بین **0** تا **1** قرار دارند یکسان نخواهد بود. در سیستمهای فیزیکی مانند ارتباط با اتصالات یا قدرت تحمل این تفاوت مشهود است و استفاده از روش **Max-Min** کاربرد فراوانی دارد.

روابط بین ماتریس های کلاسیک در MATLAB

اجتماع Union

```
>> R=[1 0 1 0;1 0 1 1; 1 1 0 1];
>> S=[0 0 1 0;1 0 0 1;1 1 0 0];
>> union(R,S)
ans =
1 0 1 0
1 0 1 1
1 1 0 1
```

اشتراک Intersection

```
>> intersection(R,S)
ans =
0 0 1 0
1 0 0 1
1 1 0 0
```

مکمل Complement

```
>> complement(R)
ans =
0 1 0 1
0 1 0 0
0 0 1 0
```

زیر رابطه Containment

```
>> containment(R,S)
ans =
0

>> containment(S,R)
ans =
1
```

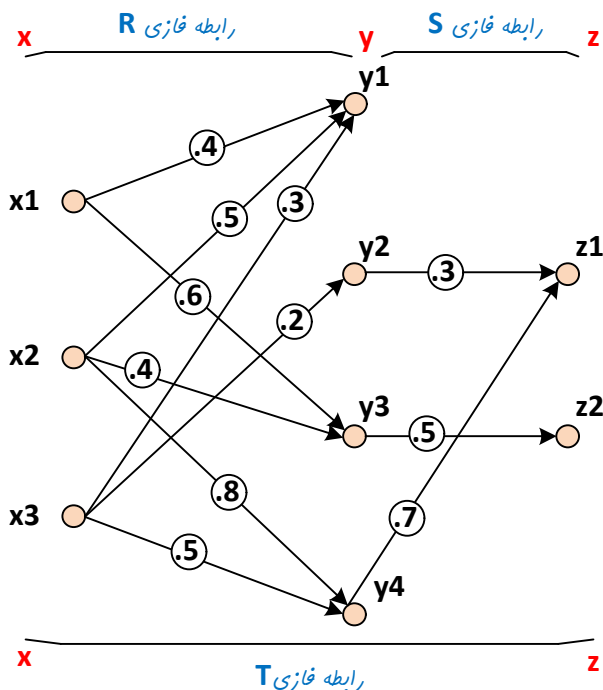
$$\tilde{S} \subseteq \tilde{R} \rightarrow \mu \tilde{S} \leq \mu \tilde{R}$$

اگر اولین شناسه زیر رابطه ای از دومین شناسه باشد پاسخ **1** است. در غیر اینصورت پاسخ **0** میباشد.

فواص رابطه های کلاسیک

فواص جابجایی پذیری، اشتراک پذیری، پخش پذیری، همانی، یکتایی، انتقال پذیری، خودگردی، قوانین دومورگان و اصول متعارف میانه مستثنی و تناقض در رابطه های کلاسیک نیز مانند مجموعه های کلاسیک صادق است.

رابطه های فازی در MATLAB



$$\tilde{R} = \begin{matrix} & \begin{matrix} y1 & y2 & y3 & y4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x1 \\ x2 \\ x3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} .4 & .5 & .3 \\ .6 & .2 & .4 \\ .8 & .5 & .5 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{S} = \begin{matrix} & \begin{matrix} z1 & z2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y1 \\ y2 \\ y3 \\ y4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} .3 & .3 \\ .5 & .5 \\ .5 & .7 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{T}_{\text{Max - Min}} = \begin{matrix} & \begin{matrix} y1 & y2 & y3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y1 \\ y2 \\ y3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & .5 \\ .7 & .4 \\ .5 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{T}_{\text{Max - Product}} = \begin{matrix} & \begin{matrix} y1 & y2 & y3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y1 \\ y2 \\ y3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & .4 \\ .56 & .2 \\ .35 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{R} \cup \tilde{S} = \mu [\tilde{R} \cup \tilde{S} (x,y)] = \text{Max} \{ \mu \tilde{R}(x,y), \mu \tilde{S}(x,y) \}$$

$$\tilde{R} \cap \tilde{S} = \mu [\tilde{R} \cap \tilde{S} (x,y)] = \text{Min} \{ \mu \tilde{R}(x,y), \mu \tilde{S}(x,y) \}$$

$$\mu \bar{\tilde{R}}(x,y) = 1 - \mu \tilde{R}(x,y)$$

$$\tilde{S} \subseteq \tilde{R} \rightarrow \mu \tilde{S}(x,y) \leq \mu \tilde{R}(x,y)$$

```
>> R=[.4 0 .8 0;.5 0 .4 .8;.3 .2 0 .5];
>> S=[.3 0 .7 0;.5 0 .4 .6;.3 .2 0 .4];
>> union(R,S)
ans =
0.4000    0 0.8000    0
0.5000    0 0.4000 0.8000
0.3000 0.2000    0 0.5000
```

```
>> intersection(R,S)
ans =
0.3000    0 0.7000    0
0.5000    0 0.4000 0.6000
0.3000 0.2000    0 0.4000
```

```
>> complement(R)
ans =
0.6000 1.0000 0.2000 1.0000
0.5000 1.0000 0.6000 0.2000
0.7000 0.8000 1.0000 0.5000
```

```
>> containment(S,R)
ans =
1
```

```
>> containment(R,S)
ans =
0
```

خواص یابایی پذیری ، اشتراک پذیری ، پخش پذیری ، همانی ، یکتایی ، انتقال پذیری ، خودگردی ، قوانین دومورگان در رابطه های فازی صادق است. ولی اصول متعارف میانه مستثنی و تناقض در رابطه های فازی صادق نیست .

```
R =
0.4000    0 0.8000    0
0.5000    0 0.4000 0.8000
0.3000 0.2000    0 0.5000
```

```
>> U=union(R,complement(R))
U =
0.6000 1.0000 0.8000 1.0000
0.5000 1.0000 0.6000 0.8000
0.7000 0.8000 1.0000 0.5000
```

```
>> I=intersection(R,complement(R))
I =
0.4000    0 0.2000    0
0.5000    0 0.4000 0.2000
0.3000 0.2000    0 0.5000
```

منطق فازی

منطق فازی روشی برای پیاده سازی استنباط و استدلال نادقیق یا تقریبی انسان است. استدلال فازی انسان را قادر می سازد در شرایط نادقیق و گنگ استدلال و تصمیم گیری کند. در منطق فازی صحت هر چیز نسبی یا تقریبی است و انسان بر اساس آن قادر به تصمیم گیری به صورت حالت بینابین است قبل از پرداختن به منطق فازی که یک مبحث کلیدی در کاربرد های فازی برای پیاده سازی استنباط و استدلال انسان است. مروری بر منطق کلاسیک فواید داشت و سپس تایید درست آمده در منطق کلاسیک را به منطق فازی تعمیم میدهیم.

منطق کلاسیک

اگر گزاره ساده P کاملاً صحت است. $T(P)=1$ اگر گزاره ساده P کاملاً غلط است. $T(P)=0$ $T: u \in U \rightarrow \{0,1\}$ $U=\{1,2,3,4,5,6,7\}$ $A=\{2,4,7\}$ $P: x \in A \rightarrow T(P) = \begin{cases} 1 & \text{if } \mu_A(x)=1 \\ 0 & \text{if } \mu_A(x)=0 \end{cases}$

$x \in A$ or $y \notin B$ حالت غلط که اگر آن را نقض کنیم گزاره درست میگردد.

A عضو مجموعه جهانی X $P: x \in A$ B عضو مجموعه جهانی Y $Q: y \in B$

$P \rightarrow Q$ $x \notin A$ or $y \in B$ $T(P \rightarrow Q) \equiv T(P) \wedge T(\bar{Q})$ $x \notin A$ or $y \notin B$ $T(P \rightarrow Q) \equiv T(\bar{P}) \vee T(Q)$ $x \in A$ or $y \in B$

قانون دومورگان

$x \notin A$ or $y \in B$ حالتی که همیشه گزاره درست است.

رابطه زاده

A عضو مجموعه جهانی X $P: x \in A$ B عضو مجموعه جهانی Y $Q: y \in B$ $P \rightarrow Q$ If A then B = $(A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) = R$

If x is ($\in$) A then y is ($\in$) B

اگر A هست آنگاه B یا اگر A نیست آنگاه Y $(A \times B) = A \rightarrow B$ $(\bar{A} \times Y) = \bar{A} \rightarrow Y$

R=If A then B Else C $R: (A \times B) \vee (\bar{A} \times Y)$ اگر A هست آنگاه B یا اگر A نیست آنگاه همان Y یا مجموعه جهانی میباشد.

$x \notin A \rightarrow y \in B$ or $x \in A \rightarrow y \in B$ درست یا نادرست $\rightarrow$ نادرست درست $\rightarrow$ درست

Modus Ponens روش

$$(A \wedge (A \rightarrow B)) \equiv B$$

$$(A \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge (\bar{A} \vee B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge \bar{A}) \vee (A \wedge B) \rightarrow B$$

$$(\phi \vee (A \wedge B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge B) \rightarrow B$$

$$(\overline{A \wedge B}) \vee B$$

$$(\bar{A} \vee \bar{B}) \vee B$$

$$(\bar{A} \vee (\bar{B} \vee B))$$

$$\bar{A} \vee U = U$$

$$U: T(U)=1$$

Modus Ponens روش

```
>> A=[0 0 1 1];
>> B=[0 1 0 1];
>> AtB=pfifthen(A,B);
>> AaAtB=pfand(A,AtB);
>> AaAtBtB=pfifthen(AaAtB,B);
>> Table=[A' B' AtB' AaAtB' AaAtBtB']
```

Table =

0	0	1	0	1
0	1	1	0	1
1	0	0	0	1
1	1	1	1	1

Modus Tollens روش

$$(\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \equiv \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge (\bar{A} \vee B)) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge \bar{A}) \vee (\bar{B} \wedge B) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\phi \vee (\bar{B} \wedge \bar{A})) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{A} \wedge \bar{B}) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\overline{\bar{A} \wedge \bar{B}}) \vee \bar{A}$$

$$(A \vee B) \vee \bar{A}$$

$$(B \vee (A \vee \bar{A}))$$

$$B \vee U = U$$

$$U: T(U)=1$$

عملیات بر روی گزاره ها

$$T(\bar{P})=1-T(P)$$

$$T(P \vee Q)=\max\{T(P),T(Q)\}$$

$$T(P \wedge Q)=\min\{T(P),T(Q)\}$$

$$T(P \rightarrow Q)=T(\bar{P} \vee Q)=\max\{T(\bar{P}),T(Q)\}$$

Negation نقیض

Disjunction اجتماع

Comjunction اشتراک

Implication دلالت

منطق فازی با استفاده از رابطه فازی

منطق کلاسیک

منطق فازی

$$T(P) \in \{0,1\} \quad \text{صفر یا یک} \quad \text{صفت یک گزاره}$$

$$T(P) \in [0,1] \quad \text{بین صفر تا یک}$$

تعلق یا عدم تعلق
عناصر به مجموعه ها

$$P: x \in A \left[T(P) = \mu_A(x) \quad \mu_A(x) = 0 \text{ or } 1 \right]$$

$$P: x \in \tilde{A} \left[T(P) = \mu_{\tilde{A}}(x) \quad 0 \leq \mu_{\tilde{A}}(x) \leq 1 \right]$$

$$\left[\begin{array}{l} \text{If } A \text{ then } B = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) = R \\ \text{If } x \text{ is } (\in) A \text{ then } y \text{ is } (\in) B \end{array} \right]$$

رابطه دلالت لطفی زاده

$$R = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) \left[\mu_{\tilde{A}}(x,y) = \text{Max}\{\min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y)), (1 - \mu_{\tilde{A}}(x))\} \right]$$

مثالی از قانون دلالت Zadeh

UA={1,4,8,10,14}

مجموعه جهانی طول فط ترمز

UB={40,60,90,100,140} KM/h

مجموعه جهانی سرعت ماشین

$\tilde{A} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.1}{4} \frac{.6}{8} \frac{.4}{10} \frac{.2}{14} \right\}$

طول فط ترمز کم در جاده

$\tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.3}{60} \frac{.1}{90} \frac{.8}{100} \frac{.2}{140} \right\}$

سرعت متوسط در جاده

قاعده: اگر طول فط ترمز در جاده کم باشد سرعت خودرو متوسط بوده است.

R: if Break length $\tilde{A}$ then Car speed $\tilde{B}$

R: if $\tilde{A}$ then $\tilde{B}$

$$R = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) = \text{Max}\{\min(\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y)), (1 - \mu_{\tilde{A}}(x))\}$$

$$(A \times B) = \begin{matrix} & \begin{matrix} .2 & .3 & .1 & .8 & .2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .4 \\ .1 \\ .6 \\ .4 \\ .2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} .2 & .3 & .4 & .4 & .2 \\ .2 & .3 & 1 & .8 & .2 \\ .2 & .3 & .6 & .6 & .2 \\ .2 & .3 & .4 & .4 & .2 \\ .2 & .2 & .2 & .2 & .2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$(\bar{A} \times Y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .6 \\ 0 \\ .4 \\ .6 \\ .8 \end{matrix} & \begin{bmatrix} .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ .4 & .4 & .4 & .4 & .4 \\ .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .8 & .8 & .8 & .8 & .8 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$R = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) = \begin{bmatrix} .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .2 & .3 & 1 & .8 & .2 \\ .4 & .4 & .6 & .6 & .4 \\ .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .8 & .8 & .8 & .8 & .8 \end{bmatrix}$$

```
>> A=[.4 1 .6 .4 .2];
>> B=[.2 .3 1 .8 .2];
>> Y=[1 1 1 1 1];
>> R=union(relation(A,B),relation(fuzzynot(A),Y))
R =
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.2000 0.3000 1.0000 0.8000 0.2000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.8000 0.8000 0.8000 0.8000 0.8000
```

>> R=rulemakez(A,B)

قاعده زاده

```
>> A=[.4 1 .6 .4 .2];
>> B=[.2 .3 1 .8 .2];
>> Y=[1 1 1 1 1];
>> R=rulemakez(A,B)
R =
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.2000 0.3000 1.0000 0.8000 0.2000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.8000 0.8000 0.8000 0.8000 0.8000
```

استدلال تقریبی

Approximate Reasoning

تابع استدلال

>> BP=rulersp(R,AP)

R: if $\tilde{A}$ then $\tilde{B}$ if R and $\mu_{\tilde{A}}(x)$ Exist $\mu_{\tilde{B}}(x) = \mu_{\tilde{A}}(x) \circ R$
R: if $\tilde{A}$ then $\tilde{B}$ اگر فقط $R, \mu_{\tilde{A}}(x)$ وجود داشته باشد

If AP=[.4 1 .6 .4 .2]

$$\mu_{\tilde{B}}(x) = \mu_{\tilde{A}}(x) \circ R = [.4 \ 1 \ .6 \ .4 \ .2] \circ \begin{bmatrix} .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .2 & .3 & 1 & .8 & .2 \\ .4 & .4 & .6 & .6 & .4 \\ .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .8 & .8 & .8 & .8 & .8 \end{bmatrix} = BP = [.4 \ .4 \ 1 \ .8 \ .4] \neq [.2 \ .3 \ 1 \ .8 \ .2]$$

```
>> AP=[.4 1 .6 .4 .2];
>> BP=rulersp(R,AP)
BP =
0.4000 0.4000 1.0000 0.8000 0.4000
```

```
>> RP=rulemakez(AP,BP)
RP =
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.4000 0.4000 1.0000 0.8000 0.4000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
0.8000 0.8000 0.8000 0.8000 0.8000
```

If BP=[.2 .3 1 .8 .2]

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \mu_{\tilde{B}}(x) \circ R = [.2 \ .3 \ 1 \ .8 \ .2] \circ \begin{bmatrix} .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .2 & .3 & 1 & .8 & .2 \\ .4 & .4 & .6 & .6 & .4 \\ .6 & .6 & .6 & .6 & .6 \\ .8 & .8 & .8 & .8 & .8 \end{bmatrix} = AP = [.2 \ .3 \ 1 \ .8 \ .2] \neq [.4 \ 1 \ .6 \ .4 \ .2]$$

```
>> BP=[.2 .3 1 .8 .2];
>> AP=rulersp(R,BP)
AP =
0.6000 0.6000 0.6000 0.6000 0.6000
```

```
>> RP=rulemakez(AP,BP)
RP =
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
0.4000 0.4000 0.6000 0.6000 0.4000
```

علت این که این روش ، روش استدلال تقریبی است این است که مقدار A, B و R که از استدلال تقریبی بدست می آید برابر با مقدار اصلی مورد انتظار اولیه (اصلی) که در ابتدای صفحه آمده است نمایشده.

فرمول روشهای مختلف برای پاسخ قاعده
 $\tilde{B} = \tilde{A} \text{OR}$

فرمول مختلف برای سافتن قاعده
 $R: \text{If } \tilde{A} \text{ then } \tilde{B}$

علاوه بر روش زاده برای سافتن قاعده و روش ترکیب برای یافتن پاسخ، روشهای دیگری نیز توسط محققین مختلف برای انجام این عملیات ارائه شده است که در جدول زیر لیستی از مرسوم ترین این روشها آمده است.

Zadeh

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Max}\{\min(\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{\tilde{B}(y)}), (1 - \mu_{\tilde{A}(x)})\}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Max}\{\mu_{\tilde{B}(y)}, (1 - \mu_{\tilde{A}(x)})\}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Min}\{\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{\tilde{B}(y)}\} \quad \text{Min. Mamdani}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Min}\{1, (1 - \mu_{\tilde{A}(x)} + \mu_{\tilde{B}(y)})\}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Min}\{1, \mu_{\tilde{A}(x)} + \mu_{\tilde{B}(y)}\}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Min}\left\{1, \frac{\mu_{\tilde{B}(y)}}{\mu_{\tilde{A}(y)}}\right\} \quad \mu_{\tilde{A}(x)} > 0$$

$$\mu_{R(x,y)} = \text{Max}\{\mu_{\tilde{A}(y)} \cdot \mu_{\tilde{B}(y)}, (1 - \mu_{\tilde{A}(x)})\}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \begin{cases} 1 & \mu_{\tilde{A}(x)} \leq \mu_{\tilde{B}(y)} \\ \mu_{\tilde{B}(y)} & \text{Otherwise} \end{cases}$$

$$\mu_{R(x,y)} = \begin{cases} 1 & \mu_{\tilde{A}(x)} \leq \mu_{\tilde{B}(x)} \\ 0 & \text{Otherwise} \end{cases}$$

$$\text{Max-Min} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \text{Max}_{x \in X} \{\text{Min}(\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{R(x,y)})\}$$

$$\text{Max-Product} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \text{Max}_{x \in X} \{\text{Min}(\mu_{\tilde{A}(x)} \cdot \mu_{R(x,y)})\}$$

$$\text{Min-Max} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \text{Min}_{x \in X} \{\text{Max}(\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{R(x,y)})\}$$

$$\text{Max-Max} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \text{Max}_{x \in X} \{\text{Max}(\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{R(x,y)})\}$$

$$\text{Min-Min} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \text{Min}_{x \in X} \{\text{Min}(\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{R(x,y)})\}$$

$$\text{Max-Average} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = \frac{1}{2} \text{Max}_{x \in X} \{\mu_{\tilde{A}(x)}, \mu_{R(x,y)}\}$$

$$\text{Sum-Product} \quad \mu_{\tilde{B}(y)} = f(x) \left[\sum_{x \in X} \mu_{\tilde{A}(x)} \cdot \mu_{R(x,y)} \right]$$

در رابطه آفر تابع $f(\cdot)$ هر تابعی در بازه $[0, 1]$ است. معمولاً از تابع سگموئید Sigmoid بدین صورت استفاده میشود.

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

مجموع چند قاعده

اگر مجموعه چندین قاعده به صورت قاعده کلی در نظر گرفته شود می توان با استفاده از اجتماع گزاره ها قاعده کلی را به دست آورد.

$$R = \text{totalrule}(R_1, R_2, R_3)$$

$$R = \bigcup_{i=1}^n R_i \rightarrow \mu_{R(x,y)} = \text{Max}_{i=1}^n \{\mu_{R_i(x,y)}\}$$

```
>> R1=[.3 .2 .5;.5 .7 .4;.6 .2 .3];
>> R2=[.4 .3 .5;.4 .2 .6;.3 .2 .1];
>> R3=[.7 .3 .3;.4 .9 .6;.2 .4 .1];
>> R=totalrule(R1,R2,R3)
```

R =

0.7000	0.3000	0.5000
0.5000	0.9000	0.6000
0.6000	0.4000	0.3000

If $\tilde{A}_1$ Then $\tilde{B}_1 \rightarrow R_1$
 If $\tilde{A}_2$ Then $\tilde{B}_2 \rightarrow R_2$

 If $\tilde{A}_i$ Then $\tilde{B}_i \rightarrow R_i$

 If $\tilde{A}_n$ Then $\tilde{B}_n \rightarrow R_n$

$$R_1 = \begin{bmatrix} .3 & .2 & .5 \\ .5 & .7 & .4 \\ .6 & .2 & .3 \end{bmatrix} \quad R_2 = \begin{bmatrix} .4 & .3 & .5 \\ .4 & .2 & .6 \\ .3 & .2 & .1 \end{bmatrix} \quad R_3 = \begin{bmatrix} .7 & .3 & .3 \\ .4 & .9 & .6 \\ .2 & .4 & .1 \end{bmatrix} \quad R = R_1 \cup R_2 \cup R_3 \quad R = \begin{bmatrix} .7 & .3 & .5 \\ .5 & .9 & .6 \\ .6 & .4 & .3 \end{bmatrix}$$

ترکیب های مختلف در منطق فازی

گزاره $\text{If } \tilde{A} \text{ Then } \tilde{B}$ یک گزاره متعارف Canonical پایه است که میتوان آن را با استفاده از روش زاده یا ممدانی به صورت یک ماتریس نشان داد. در مسایل کاربردی اغلب گزاره ها به این صورت ساده نیست. در صورت وجود گزاره های ترکیبی آنها را به صورت یک گزاره پایه یا مجموعه ای از گزاره های پایه در آورده و قاعده مربوطه را درست می کنیم. چند نمونه به از گزاره های ترکیبی بدین صورت میباشد.

مقدم های عطفی - اشتراکی چندگانه

Multiple conjunctive antecedent

$$R: \text{if } \tilde{A}_1 \text{ and } \tilde{A}_2 \text{ and } \tilde{A}_n \text{ Then } \tilde{B}$$

$$\tilde{A}_c = \tilde{A}_1 \cap \tilde{A}_2 \cap \dots \cap \tilde{A}_n \rightarrow R: \text{if } \tilde{A}_c \text{ Then } \tilde{B}$$

استفاده از مقدم های عطفی اشتراکی در کنترل سیستمها کاربرد فراوان دارد در این نوع سیستمها معمولاً ورودی های دستگاه کنترل مقدار فضا، مشتق فضا و انتگرال فضا به عنوان سه ورودی بوده و خروجی آن سیگنال کنترل کننده است. در این حالت میتوان طبق روش گفته شده اشتراک مقادیر فازی این سه سیگنال را به عنوان مقدم در نظر گرفته و قانون مربوط را سافت برای یافتن پاسخ نیز اشتراک فضاها را موجود را یافته و با اعمال آن به قانون سافته شده مقدار سیگنال کنترل مورد لزوم را مناسبه کرد.

```
>> muA1=[.3 .4 .5];
>> muA2=[.4 .8 .4];
>> muA3=[.7 .5 .3];
>> muB=[.6 .8 .2];
>> muAC=fuzzyand(muA1,muA2,muA3);
>> R=rulemakem(muAC,muB)
```

R =

0.3000	0.3000	0.2000
0.4000	0.4000	0.2000
0.3000	0.3000	0.2000

مثال مقدم های عطفی-اشتراکی در کنترل سیستم

فرض میکنیم یک کنترل کننده با ورودی فضا و مشتق فضا داریم که تابع عضویت کمیت فازی فضا **muA1** و تابع عضویت کمیت فازی مشتق فضا **muA2** است.

If **error** is A1 and **deviation** in error (it's derivative) is A2 then **control signal** is B

→ اگر فرض کنیم زمان خاصی را برای میزان فضا و مشتق آن داشته باشیم.

```
>> muAP1=[.7 .5 .3];
>> muAP2=[.1 .3 .8];
```

```
>> muAPC=fuzzyand(muAP1,muAP2)
muAPC =
    0.1000    0.3000    0.3000
```

← در اینصورت اشتراک میزان فضا و مشتق آن بدین صورت میباشد.

```
R =
    0.3000    0.3000    0.2000
    0.4000    0.4000    0.2000
    0.3000    0.3000    0.2000
```

حال با اعمال آن به قانون R اعداد فازی سیگنال کنترل را بدست خواهیم آورد.

```
>> muBP=rulersp(R,muAPC)
muBP =
    0.3000    0.3000    0.2000
```

مربوط به فصل بعد

BP=4.75 $BP=\{-\frac{.3}{3} -\frac{.3}{5} -\frac{.2}{7}\}$ اگر مجموعه جهانی سیگنال کنترل $U=[3,5,7]$ باشد در واقع عدد فازی سیگنال کنترل بدین صورت میباشد.

- این روش از نظر تئوری قابل قبول است ولی در هنگام برنامه نویسی به خاطر گرد کردن های متعددی که در بین عملیات مختلف And کردن در کامپیوتر صورت میپذیرد دقت آن کاهش میابد. لذا توابع **Rulemakem,rulemakez,rulersp** به گونه ای نوشته شده اند که قوانین سافته شده دارای ابعاد به تعداد توابع عضویت (هر اکثر سه ورودی و یک خروجی) بوده و هنگام استفاده از قانون، ورودی ها بدون نیاز به And کردن به زیر ماتریس های مربوطه اعمال میشوند.

```
>> R=rulemakem(muA1,muA2,muB)
R(:,1)=
    0.3000    0.3000    0.3000
    0.4000    0.4000    0.4000
    0.4000    0.5000    0.4000
R(:,2)=
    0.3000    0.3000    0.3000
    0.4000    0.4000    0.4000
    0.4000    0.5000    0.4000
R(:,3)=
    0.2000    0.2000    0.2000
    0.2000    0.2000    0.2000
    0.2000    0.2000    0.2000
```

قاعده R بصورت سه بصری

```
>> muBP=rulersp(R,muAP1,muAP2)
muBP =
    0.4000    0.4000    0.2000
```

$BP=\{-\frac{.4}{3} -\frac{.4}{5} -\frac{.2}{7}\}$
BP=4.6

مقدم های عطفی - اجتماعی پندگانه Multiple Disjunctive Antecedent

R: if $\tilde{A}_1$ Or $\tilde{A}_2$ Or $\tilde{A}_n$ Then $\tilde{B}$
 $\tilde{A}_D = \tilde{A}_1 \cup \tilde{A}_2 \dots \cup \tilde{A}_n \rightarrow R: \text{if } \tilde{A}_D \text{ Then } \tilde{B}$

```
>> muA1=[.3 .4 .5];
>> muA2=[.4 .8 .4];
>> muA3=[.7 .5 .3];
>> muB=[.6 .8 .2];
>> muAD=fuzzyor(muA1,muA2,muA3);
>> R=rulemakem(muAD,muB)
R =
    0.6000    0.7000    0.2000
    0.6000    0.8000    0.2000
    0.5000    0.5000    0.2000
```

گزاره اگر $\tilde{A}_1$ آنگاه $\tilde{B}_1$ وگرنه $\tilde{B}_2$
 If $\tilde{A}_1$ Then $\tilde{B}_1$ Else $\tilde{B}_2$

این گزاره به دو گزاره پایه شکسته می شود

$$R: \text{If } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B}_1 \text{ Else } \tilde{B}_2 \left\{ \begin{array}{l} R_1: \text{if } A_1 \text{ Then } B_1 \\ \text{Or} \\ R_2: \text{if not } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B}_2 \end{array} \right. \Rightarrow R : R_1 \cup R_2$$

>> R=ruleor(R1,R2) Or >> R=totalrule(R1,R2)

```
>> muA=[.3 .4 .5];
>> muB1=[.4 .8 .4];
>> muB2=[.7 .5 .3];
>> R1=rulemakem(muA,muB1);
>> R2=rulemakem(fuzzynot(muA),muB2);
>> R=ruleor(R1,R2)
R =
    0.7000    0.5000    0.3000
    0.6000    0.5000    0.4000
    0.5000    0.5000    0.4000
```

گزاره اگر $\tilde{A}_1$ آنگاه $\tilde{B}$ بجز $\tilde{A}_2$
 If $\tilde{A}_1$ Then $\tilde{B}$ Unlse $\tilde{A}_2$

$$R: \text{If } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B} \text{ Unlse } \tilde{A}_2 \left\{ \begin{array}{l} R_1: \text{if } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B} \\ \text{Or} \\ R_2: \text{if } \tilde{A}_2 \text{ Then not } \tilde{B} \end{array} \right. \Rightarrow R : R_1 \cup R_2$$

>> R=ruleor(R1,R2) Or >> R=totalrule(R1,R2)

مثال عملی

فانمی قهر کرده رفته خانه پدرش و برای برگشتن شرط گذاشته است.

-اگر پدر شوهر دنبالش برود بر میگردد.

-اگر پدر شوهر دنبالش نرود و ششمن دیگری به پای او برود (مثلا برادر شوهر، دایی شوهر....) ممکن است برگردد و ممکن است برگردد.

-ولی اگر پدر شوهر دنبالش نرود و به پای او مادر شوهر برود محال است برگردد.

```
>> muA1=[.3 .4 .5];
>> muA2=[.4 .8 .4];
>> muB=[.6 .8 .2];
>> R1=rulemakem(muA1,muB);
>> R2=rulemakem(muA2,fuzzynot(muB));
>> R=ruleor(R1,R2)
R =
    0.4000    0.3000    0.4000
    0.4000    0.4000    0.8000
    0.5000    0.5000    0.4000
```

گزاره اگر $\tilde{A}_1$ آنگاه $\tilde{B}_1$ وگرنه اگر $\tilde{A}_2$ آنگاه $\tilde{B}_2$
 If $\tilde{A}_1$ Then $\tilde{B}_1$ Else if $\tilde{A}_2$ Then $\tilde{B}_2$

$$R: \text{If } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B}_1 \text{ elseif } \tilde{A}_2 \text{ then } \tilde{B}_2 \left\{ \begin{array}{l} R : \text{if } \tilde{A}_1 \text{ Then } \tilde{B}_1 \\ \text{Or} \\ R : \text{if } (\text{not } \tilde{A}_1 \text{ AND } \tilde{A}_2) \text{ Then } \tilde{B}_2 \end{array} \right. \Rightarrow R : R_1 \cup R_2$$

>> R=ruleor(R1,R2) Or >> R=totalrule(R1,R2)

```
>> muA1=[.3 .4 .5]; >> R1=rulemakem(muA1,muB1);
>> muA2=[.4 .8 .4]; >> R2=rulemakem(fuzzyand(fuzzynot(muA1),muA2),muB2);
>> muB1=[.4 .5 .3]; >> R=ruleor(R1,R2)
>> muB2=[.7 .5 .3];
```

R =

0.4000	0.4000	0.3000
0.6000	0.5000	0.3000
0.4000	0.5000	0.3000

گزاره اگر $\tilde{A}_1$ آنگاه اگر $\tilde{A}_2$ آنگاه $\tilde{B}$
 if $\tilde{A}_1$ Then if $\tilde{A}_2$ Then B

قاعده تو در تو
 Nested Rules

R: If $\tilde{A}_1$ Then if $\tilde{A}_2$ Then B

R: If ($\tilde{A}_1$ and $\tilde{A}_2$) Then B

```
>> muA1=[.3 .4 .5];
>> muA2=[.4 .8 .4];
>> muB=[.7 .5 .3];
>> R=rulemakem(fuzzyand(muA1,muA2),muB)
R =
    0.3000    0.3000    0.3000
    0.4000    0.4000    0.3000
    0.4000    0.4000    0.3000
```

انبوهش یا بهوم پیوستن قاعده ها
 Aggregation of rules

معمولا در عمل مجموعه قاعده های "اگر آنگاه" به صورت مجموعه هایی که با And یا Or ترکیب شده اند بکار میروند. در این حالت اگر R_i قاعده i ام باشد.

$$R = \bigcup_{i=1}^i R_i$$

```
>> R1=[.4 .3 .2;.2 .6 .8];
>> R2=[.5 .8 .2;.5 .1 .9];
>> R3=[.4 .3 .8;.7 .4 .6];
>> R=ruleand(R1,R2,R3)
R =
    0.4000    0.3000    0.2000
    0.2000    0.1000    0.6000
>> R=ruleor(R1,R2,R3)
R =
    0.5000    0.8000    0.8000
    0.7000    0.6000    0.9000
```

$$R = \bigcap_{i=1}^i R_i$$

تبدیل اعداد فازی به اعداد غیر فازی (غیر فازی سازی)

گاهی لازم می شود مقادیر فازی به دست آمده از قواعد فازی غیر فازی شده و تبدیل به اعداد طبیعی شوند. این مسئله در کاربرد فازی در سیستمهای فیزیکی مانند سیستمهای کنترل کاملاً مشهود است. برای غیر فازی سازی روشهای مختلفی وجود دارد که در آنها سعی شده است با توجه به شرایط فازی که ممکن است اعداد فازی داشته باشند، هرالمقدور با حفظ دقت قابل قبول از محاسبات نسبتاً سریع تر استفاده شود. در اینجا چهار روش مرسوم معرفی می شود.

a: معادل عددی اعداد فازی
 در بازه اعداد حقیقی است

$$\text{عدد فازی پیوسته} \leftarrow \int \frac{\mu_{\tilde{A}}(x)}{x} \rightarrow \sum \frac{\mu_{\tilde{A}}(x_i)}{x_i} \rightarrow \text{عدد فازی گسسته}$$

مرسوم ترین روش غیر فازی سازی روش مرکز ثقل میباشد.

روش حداکثر عضویت membership Maximum

- در این روش عدد (عنصر) با بیشترین تابع عضویت (در واقع عنصر با بیشترین عضویت) به عنوان عدد معادل عدد فازی در نظر گرفته می شود

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.8}{3} \frac{.3}{4} \right\} \quad a=3$$

$$a=x_1 \leftarrow \text{If } \mu_{\tilde{A}}(x_1) \geq \mu_{\tilde{A}}(x_n), \forall x_n \in X \rightarrow \text{حالت پیوسته}$$

$$a=x_i \leftarrow \text{If } \mu_{\tilde{A}}(x_i) \geq \mu_{\tilde{A}}(x_j), \forall x_j \in X \rightarrow \text{حالت گسسته}$$

روش مرکز ثقل Center Of Gravity

- این روش مرسوم ترین روش غیر فازی سازی پویژه در سیستمهای کنترل است .

$$\text{حالت پیوسته} \leftarrow \frac{\int \mu_{\tilde{A}}(x) \cdot x dx}{\int \mu_{\tilde{A}}(x) dx} \quad \frac{\sum \mu_{\tilde{A}}(x_i) \cdot x_i}{\sum \mu_{\tilde{A}}(x_i)} \rightarrow \text{حالت گسسته}$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.8}{3} \frac{.3}{4} \right\} \rightarrow a = \frac{.2*1+.5*2+.8*3+.3*4}{.2+.5+.8+.3} = 2.6667$$

defuzzy

```
>> muA1=[.3 .4 .5];
>> muA2=[.4 .8 .4];
>> muA3=[.7 .5 .3];
>> U=[1 2 3 4];
>> muA=[.2 .5 .8 .3];
>> a=defuzzy(U,muA)
a =
2.6667
```

روش میانگین وزن دار Weighted Average

$\bar{X}$ میانگین عناصر هر مجموعه توابع عضویت متقارن

- این روش در شرایطی بکار می رود که توابع عضویت حالت تقارن داشته باشند .

$$\frac{\sum \mu_{\tilde{A}}(\bar{x}) \cdot \bar{x}}{\sum \mu_{\tilde{A}}(\bar{x})}$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.4}{2} \frac{.4}{3} \frac{.7}{4} \frac{.8}{5} \frac{.8}{6} \frac{.8}{7} \frac{.5}{8} \frac{.2}{9} \frac{.2}{10} \frac{.2}{11} \right\} \quad a = \frac{.4*2+.7*4+.8*6+.5*8+.2*10}{.4+.7+.8+.5+.2} = 5.5385$$

روش میانگین حداکثرها Mean-Max Membership

x_i کوچکترین عنصر با حداکثر ظرفیت

x_j بزرگترین عنصر با حداکثر ظرفیت

- این روش شبیه روش حداکثر عضویت است با این تفاوت که حداکثر عضویت به بیش از یک عنصر تعلق دارد.

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.4}{2} \frac{.4}{3} \frac{.7}{4} \frac{.8}{5} \frac{.8}{6} \frac{.8}{7} \right\} \quad a = \frac{2+5}{2} = 3.5$$

تمرین اول : ساختن قاعده با استفاده از روش زاده و ممدانی

اگر فظ ترمز $\tilde{A}$ آنگاه سرعت $\tilde{B}$

تفمین سرعت با استفاده از طول فظ ترمز با استفاده از تابع مثلثی

ساختن قاعده با روش زاده

پاک نمودن تمام اطلاعات حافظه

مجموعه جهانی A حاوی طول فظ ترمز بر حسب متر

مجموعه جهانی B حاوی سرعت فودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت

تابع عضویت عدد فازی فظ ترمز نسبتاً کم

تابع عضویت عدد فازی سرعت متوسط فودرو

قاعده فازی RZ شامل اگر فظ ترمز نسبتاً کم باشد آنگاه سرعت متوسط است.

فرض بر اینکه فظ ترمز 5.2 متر باشد.

فازی سازی فظ ترمز فرض شده با تابع عضویت مثلثی ساده با قاعده 10

بدست آوردن عدد فازی سرعت فودرو با استفاده از قاعده RZ و عدد فازی فظ ترمز

بدست آوردن عدد غیر فازی سرعت چاری فود رو با استفاده از روش مرکز ثقل

>> % Zadeh rule.

>> clear all

>> UA=[1 4 8 10 14];

>> UB=[40 60 90 100 140];

>> muA=[.4 1 .6 .4 .2];

>> muB=[.2 .3 1 .8 .2];

>> RZ=rulemakez(muA,muB)

RZ =

0.6000	0.6000	0.6000	0.6000	0.6000
0.2000	0.3000	1.0000	0.8000	0.2000
0.4000	0.4000	0.6000	0.6000	0.4000
0.6000	0.6000	0.6000	0.6000	0.6000
0.8000	0.8000	0.8000	0.8000	0.8000

>> A=5.2

A =

5.2000

>> mucA=fuzzifys(UA,A,'i',10)

mucA =

0.1600	0.7600	0.4400	0.0400	0
--------	--------	--------	--------	---

>> mucB=rulersp(RZ,mucA)

mucB =

0.4000	0.4000	0.7600	0.7600	0.4000
--------	--------	--------	--------	--------

>> B=defuzzyg(UB,muB)

B =

89.6000

ساختن قاعده با روش ممدانی

پاک نمودن تمام اطلاعات حافظه

مجموعه جهانی A حاوی طول فظ ترمز بر حسب متر

مجموعه جهانی B حاوی سرعت فودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت

تابع عضویت عدد فازی فظ ترمز نسبتاً کم

تابع عضویت عدد فازی سرعت متوسط فودرو

قاعده فازی RZ شامل اگر فظ ترمز نسبتاً کم باشد آنگاه سرعت متوسط است.

فرض بر اینکه فظ ترمز 5.2 متر باشد.

فازی سازی فظ ترمز فرض شده با تابع عضویت مثلثی ساده با قاعده 10

بدست آوردن عدد فازی سرعت فودرو با استفاده از قاعده RZ و عدد فازی فظ ترمز

بدست آوردن عدد غیر فازی سرعت چاری فود رو با استفاده از روش مرکز ثقل

>> % Mamdani rule.

>> clear all

>> UA=[1 4 8 10 14];

>> UB=[40 60 90 100 140];

>> muA=[.4 1 .6 .4 .2];

>> muB=[.2 .3 1 .8 .2];

>> RM=rulemakem(muA,muB)

RM =

0.2000	0.3000	0.4000	0.4000	0.2000
0.2000	0.3000	1.0000	0.8000	0.2000
0.2000	0.3000	0.6000	0.6000	0.2000
0.2000	0.3000	0.4000	0.4000	0.2000
0.2000	0.2000	0.2000	0.2000	0.2000

>> A=5.2

A =

5.2000

>> mucA=fuzzifys(UA,A,'i',10)

mucA =

0.1600	0.7600	0.4400	0.0400	0
--------	--------	--------	--------	---

>> mucB=rulersp(RM,mucA)

mucB =

0.2000	0.3000	0.7600	0.7600	0.2000
--------	--------	--------	--------	--------

>> B=defuzzyg(UB,muB)

B =

89.6000

- در مسایلی که بارها اقدام به سافت قاعده می شود (مثلا در حلقه های تکرار) روش ممدانی به مراتب سریع تر است . در این مثال ها هر دو روش زاده و ممدانی در شرایط یکسان پاسخهای یکسان دارند ولی بیشتر وقتها پاسخها اندکی باهم فرق دارند. از این پس برای سافتن قواعد معمولا از روش ممدانی و تابع عضویت زنگوله ای استفاده خواهیم کرد

تمرین دوم : سافتن قاعده با استفاده از روش ممدانی و استفاده از توابع زنگوله ای و مثلثی

اگر فط ترمز $\tilde{A}$ آنگاه سرعت $\tilde{B}$

تفمین سرعت با استفاده از طول فط ترمز با استفاده از توابع مثلثی و زنگوله

تفمین سرعت با استفاده از طول فط ترمز با استفاده از توابع مثلثی و زنگوله
مجموعه جهانی UB حاوی طول فط ترمز بر حسب متر
مجموعه جهانی US حاوی سرعت خودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت
مهوریت فط ترمز کوتاه برابر 4 متر
مهوریت سرعت کم برابر 60 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز کوتاه به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
مهوریت فط ترمز متوسط برابر 7 متر
مهوریت سرعت متوسط برابر 80 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز متوسط به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی سرعت متوسط به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
مهوریت فط ترمز طولانی برابر 10 متر
مهوریت سرعت زیاد برابر 120 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی سرعت زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
مهوریت فط ترمز خیلی طولانی برابر 12 متر
مهوریت سرعت خیلی زیاد برابر 160 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز خیلی طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی سرعت خیلی زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید قانون یک : فط ترمز کوتاه آنگاه سرعت کم
تولید قانون دوم : فط ترمز متوسط آنگاه سرعت متوسط
تولید قانون سوم : فط ترمز طولانی آنگاه سرعت زیاد
تولید قانون چهارم : فط ترمز خیلی طولانی آنگاه سرعت خیلی زیاد
تولید قانون نهایی : مجموع قوانین
فرض بر اینکه فط ترمز 8.2 متر باشد.
برست آوردن اعداد فازی فط ترمز با تابع مثلثی و قاعده 6
برست آوردن اعداد فازی سرعت با استفاده از قانون R و فط ترمز فازی شده
غیر فازی سازی سرعت تفمینی و محاسبه سرعت به صورت یک مقدار حقیقی
نوشتن سرعت تفمینی در محیط MATLAB

% Estimate Speed From Breaks - Mamdai

```
UB=0:0.5:15;
US=20:5:200;
sbr=4;
lsp=60;
mfsbr=fuzzifys(UB,sbr,'i',6);
mflsp=fuzzifys(US,lsp,'b',5);
mbr=7;
msp=80;
mfmbbr=fuzzifys(UB,mbr,'i',6);
mfmsp=fuzzifys(US,msp,'b',5);
lbr=10;
hsp=120;
mflbr=fuzzifys(UB,lbr,'i',6);
mfhsp=fuzzifys(US,hsp,'b',5);
vlbr=12;
vhsp=160;
mfvlbr=fuzzifys(UB,vlbr,'i',6);
mfvhsp=fuzzifys(US,vhsp,'b',5);
r1=rulemakem(mfsbr,mflsp);
r2=rulemakem(mfmbbr,mfmsp);
r3=rulemakem(mflbr,mfhsp);
r4=rulemakem(mfvlbr,mfvhsp);
R=totalrule(r1,r2,r3,r4);
cbr=8.2;
mfcbr=fuzzifys(UB,cbr,'i',6);
mfmsp=rulersp(R,mfcbr);
csp=defuzzyg(US,mfcsp);
csp =
103.7390
```

ایجاد Figure 1

ایجاد زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 1 ستون 1
ترسیم فط ترمز کوتاه به نسبت مجموعه جهانی فط ترمز خودرو
گزیدنندی صفحه ترسیم
درج عنوان
افزایش به زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 1 ستون 2
ترسیم سرعت کم به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو
گزیدنندی صفحه ترسیم
درج عنوان
ایجاد زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 3 ستون 1
ترسیم فط ترمز متوسط به نسبت مجموعه جهانی فط ترمز خودرو
گزیدنندی صفحه ترسیم
درج عنوان

figure(1)

```
subplot(10,2,1)
plot(UB,mfsbr)
grid
title('mf of Short Break')
subplot(10,2,2)
plot(US,mflsp)
grid
title('mf of Low Speed')
subplot(10,2,5)
plot(UB,mfmbbr)
grid
title('mf of Medium Break')
```

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 3 ستون 2
ترسیم سرعت متوسط به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

ایجاد زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 5 ستون 1
ترسیم خط ترمز طولانی به نسبت مجموعه جهانی خط ترمز خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 5 ستون 2
ترسیم سرعت زیار به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

ایجاد زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 7 ستون 1
ترسیم خط ترمز خیلی طولانی به نسبت مجموعه جهانی خط ترمز خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

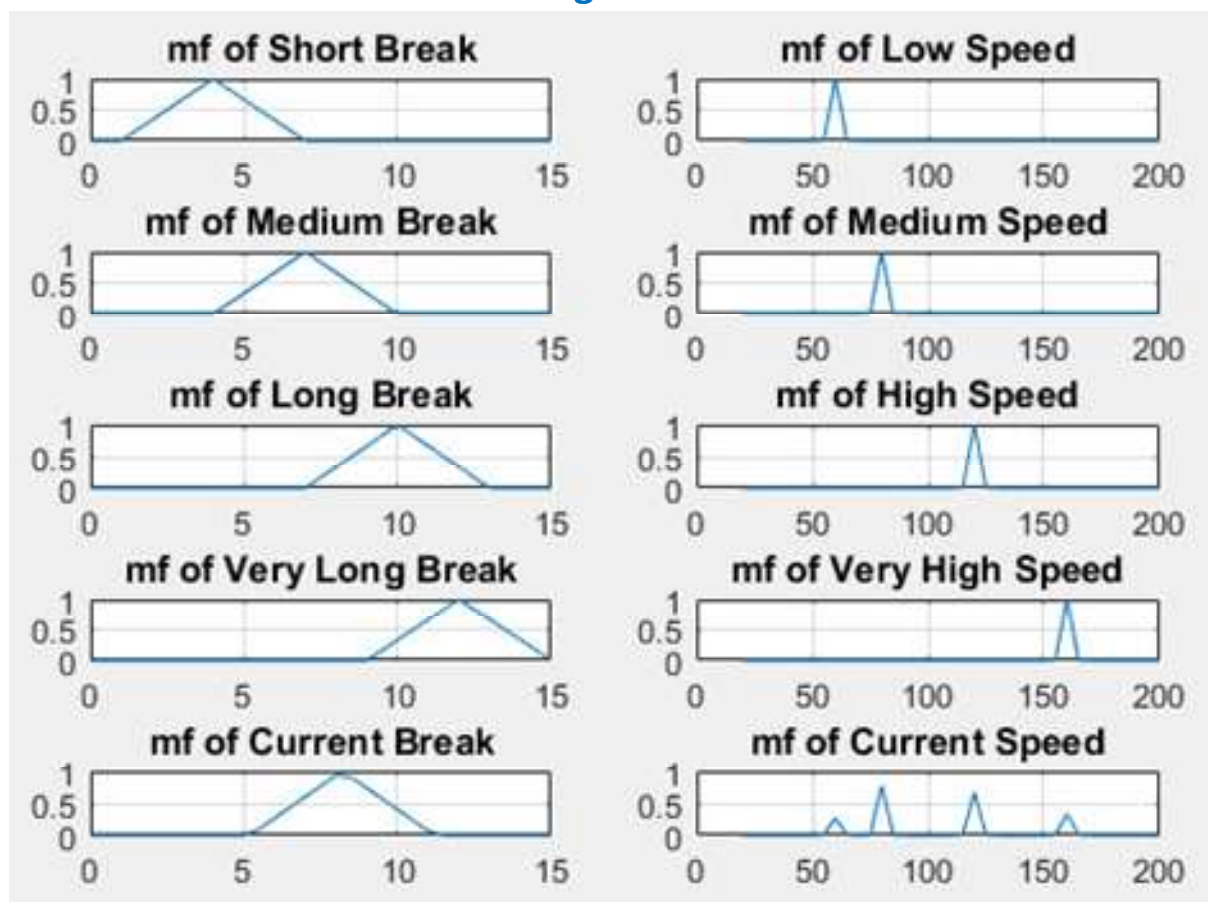
افزایش به زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 7 ستون 2
ترسیم سرعت خیلی زیار به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

ایجاد زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 9 ستون 1
ترسیم خط ترمز 8.9 متر فازی شده به نسبت مجموعه جهانی خط ترمز خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 2 ستونه و ترسیم در سطر 9 ستون 2
ترسیم سرعت 103.7 کیلومتر فازی شده بر ساعت به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو
گیربندی صفحه ترسیم
درج عنوان

```
subplot(10,2,6)
plot(US,mfmssp)
grid
title('mf of Medium Speed')
subplot(10,2,9)
plot(UB,mflbr)
grid
title('mf of Long Break ('
subplot(10,2,10)
plot(US,mfhsp)
grid
title('mf of High Speed')
subplot(10,2,13)
plot(UB,mfvlbr)
grid
title('mf of Very Long Break')
subplot(10,2,14)
plot(US,mfvhsp)
grid
title('mf of Very High Speed')
subplot(10,2,17)
plot(UB,mfcbr)
grid
title('mf of Current Break')
subplot(10,2,18)
plot(US,mfcsp)
grid
title('mf of Current Speed')
```

Figure 1



ترسیم قانون نوایی : مجموع قوانین

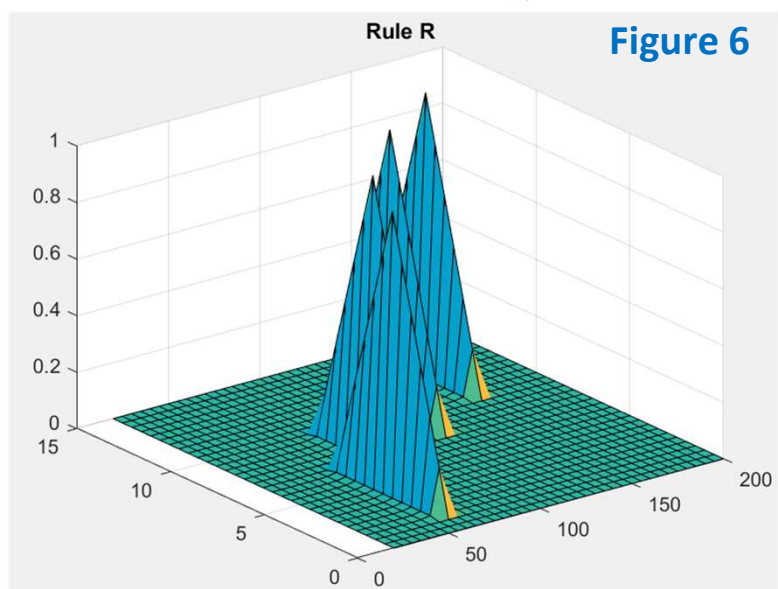


Figure 6

```
figure(2)
surf(US,UB,r1)
title('Rule r1')
figure(3)
surf(US,UB,r2)
title('Rule r2')
figure(4)
surf(US,UB,r3)
title('Rule r3')
figure(5)
surf(US,UB,r4)
title('Rule r4')
figure(6)
surf(US,UB,R)
title('Rule R')
```

ترسیم قانون یک : فقط ترمز
کوتاه آنگاه سرعت کم

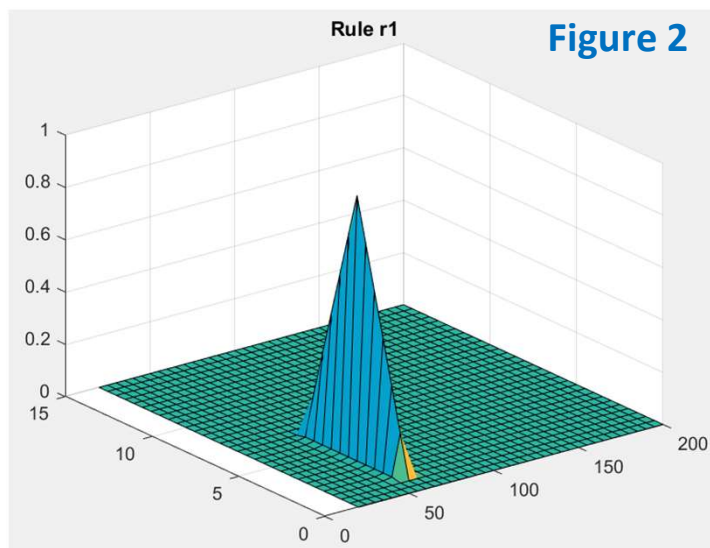


Figure 2

ترسیم قانون دوم : فقط ترمز
متوسط آنگاه سرعت متوسط

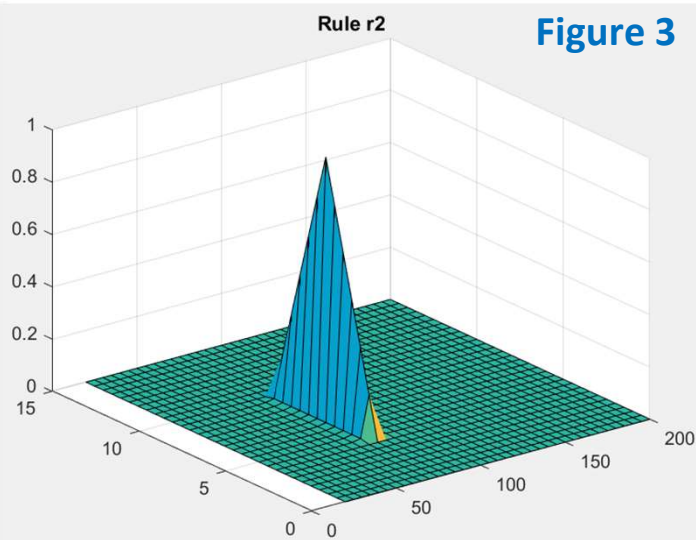


Figure 3

ترسیم قانون سوم : فقط ترمز
طولانی آنگاه سرعت زیاد

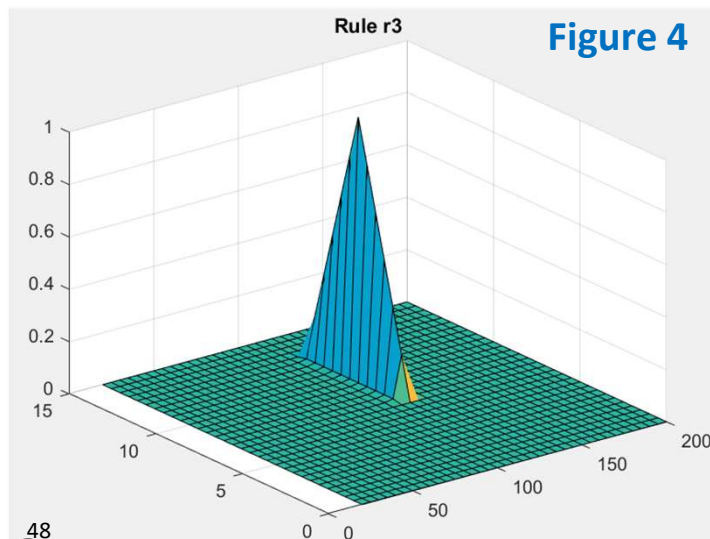


Figure 4

ترسیم قانون چهارم : فقط ترمز خیلی
طولانی آنگاه سرعت خیلی زیاد

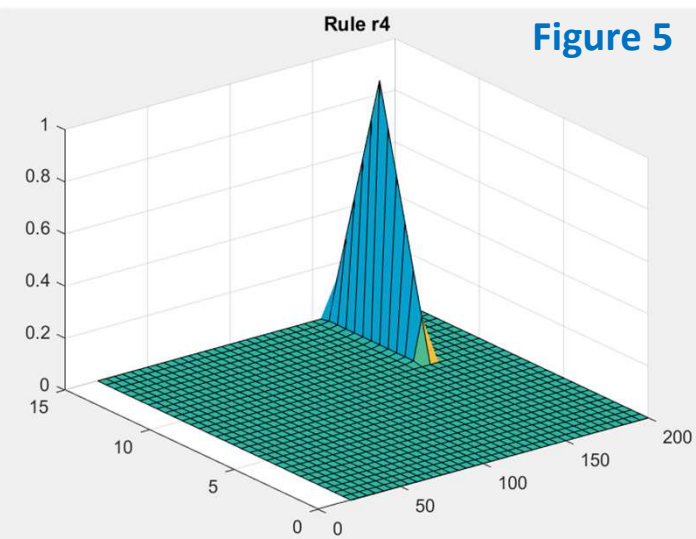


Figure 5

تمرین سوم: ساختن قاعده با استفاده از روش ممدانی و استفاده از توابع زنگوله ای و مثلثی

اگر فط ترمز **B** و وزن فودرو **W** آنگاه سرعت **S**

تفمین سرعت با استفاده از طول فط ترمز و وزن فودرو با استفاده از توابع مثلثی و زنگوله

مجموعه جهانی **UB** حاوی طول فط ترمز بر حسب متر
مجموعه جهانی **UW** حاوی وزن بر حسب تن
مجموعه جهانی **US** حاوی سرعت فودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت
مصوریت مقدار فقیقی فط ترمز کوتاه برابر 4 متر
مصوریت مقدار فقیقی وزن متوسط برابر 2 تن
مصوریت مقدار فقیقی سرعت کم برابر 60 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز کوتاه به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن متوسط به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم با کمی تاکید بیشتر
مصوریت مقدار فقیقی فط ترمز متوسط برابر 7 متر
مصوریت مقدار فقیقی سرعت متوسط برابر 80 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز متوسط به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر
تولید تابع عضویت فازی سرعت متوسط به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت متوسط کمی بیشتر - سرعت فیلی متوسط
مصوریت مقدار فقیقی فط ترمز طولانی برابر 10 متر
مصوریت مقدار فقیقی وزن زیاد برابر 2.8 تن
مصوریت مقدار فقیقی سرعت زیاد برابر 120 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
مصوریت مقدار فقیقی فط ترمز فیلی طولانی برابر 14 متر
مصوریت مقدار فقیقی وزن فیلی زیاد برابر 3.2 تن
مصوریت مقدار فقیقی سرعت فیلی زیاد برابر 180 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز فیلی طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن فیلی زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت فیلی زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم و بیش فیلی زیاد
تولید قانون: فط ترمز کوتاه و وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر آنگاه سرعت فیلی متوسط
تولید قانون: فط ترمز متوسط و وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر آنگاه سرعت فیلی متوسط
تولید قانون: فط ترمز طولانی و وزن زیاد آنگاه سرعت زیاد
تولید قانون: فط ترمز فیلی طولانی و وزن فیلی زیاد آنگاه سرعت کم و بیش فیلی زیاد
تولید قانون نهایی: مجموع قوانین
فرض بر اینکه فط ترمز 8.2 متر باشد.
فرض بر اینکه وزن 2.5 تن باشد.
برست آوردن اعداد فازی فط ترمز فرض شده با تابع مثلثی و قاعده 6
برست آوردن اعداد فازی وزن فرض شده به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
برست آوردن اعداد فازی سرعت با استفاده از قانون **R** و فط ترمز و وزن فازی شده
غیر فازی سازی سرعت تفمینی و محاسبه سرعت به صورت یک مقدار فقیقی
شکل 1

قانون **r1**

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 1 ستون 1
ترسیم ترمز کوتاه به نسبت مجموعه جهانی ترمز فودرو
گیربندی صفحه ترسیم

درج عنوان

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 1 ستون 2
ترسیم وزن متوسط به نسبت مجموعه جهانی وزن فودرو

```
UB=0:5:15;
UW=1.7:0.05:3.2;
US=20:5:200;
sbr=4;
mwt=2.0;
lsp=60;
mfsbr=fuzzifys(UB,sbr,'i',6);
mfmmwt=fuzzifys(UW,mwt,'b',5);
mflsp=fuzzifys(US,lsp,'b',5);
mfplsp=mfplus(mflsp);
mbr=7;
msp=80;
mfmmbr=fuzzifys(UB,mbr,'i',6);
mfpmwt=mfplus(mfmmwt);
mfmsp=fuzzifys(US,msp,'b',5);
mfvmmsp=mfvery(mfmsp);
lbr=10;
hwt=2.8;
hsp=120;
mflbr=fuzzifys(UB,lbr,'i',6);
mfhwat=fuzzifys(UW,hwt,'b',5);
mfhsp=fuzzifys(US,hsp,'b',5);
vlbr=14;
vhwt=3.2;
vhsp=180;
mfvlbr=fuzzifys(UB,vlbr,'i',6);
mfvhwt=fuzzifys(UW,vhwt,'b',5);
mfvhsp=fuzzifys(US,vhsp,'b',5);
mfsvhsp=mfslightly(mfvhsp);
r1=rulemakem(fuzzyand(mfsbr,mfmmwt),mfplsp);
r2=rulemakem(fuzzyand(mfmmbr,mfpmwt),mfvmmsp);
r3=rulemakem(fuzzyand(mflbr,mfhwt),mfhsp);
r4=rulemakem(fuzzyand(mfvlbr,mfhwat),mfsvhsp);
R=totalrule(r1,r2,r3,r4);
cbr=8.2;
cwt=2.5;
mfcbr=fuzzifys(UB,cbr,'i',6);
mfcwt=fuzzifys(UW,cwt,'b',5);
mfccsp=rulersp(R,fuzzyand(mfcbr,mfcwt));
csp=defuzzyg(US,mfccsp)
figure(1)
%-----
%Rule 1
%-----
subplot(10,3,1)
plot(UB,mfsbr)
grid
title('mf of Short Break')
subplot(10,3,2)
plot(UW,mfmmwt)
```

CSP=95.9938

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 1 ستون 3
ترسیم سرعت کم به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو

قانون r2

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 3 ستون 1
ترسیم ترمز متوسط به نسبت مجموعه جهانی ترمز خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 3 ستون 2
ترسیم وزن متوسط با کمی تأکید بیشتر به نسبت مجموعه جهانی وزن خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 3 ستون 3
ترسیم سرعت متوسط کمی بیشتر به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو

قانون r3

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 5 ستون 1
ترسیم فط ترمز طولانی به نسبت مجموعه جهانی ترمز خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 5 ستون 2
ترسیم وزن زیاد به نسبت مجموعه جهانی وزن خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 5 ستون 3
ترسیم سرعت زیاد به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو

قانون r4

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 7 ستون 1
ترسیم فط ترمز خیلی طولانی به نسبت مجموعه جهانی ترمز خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 7 ستون 2
ترسیم وزن خیلی زیاد به نسبت مجموعه جهانی وزن خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 7 ستون 3
ترسیم سرعت خیلی زیاد به نسبت مجموعه جهانی سرعت خودرو

```

grid
title('mf of Medium Weight')
subplot(10,3,3)
plot(US,mflsp)
grid
title('mf of Low Speed')
%-----
%Rule 2
%-----
subplot(10,3,7)
plot(UB,mfmbpr)
grid
title('mf of Medium Break')
subplot(10,3,8)
plot(UW,mfpmwt)
grid
title('mf of Plus(Medium Weight)')
subplot(10,3,9)
plot(US,mfvmsp)
grid
title('mf of Very(Medium Speed)')
%-----
%Rule 3
%-----
subplot(10,3,13)
plot(UB,mflbr)
grid
title('mf of Long Break')
subplot(10,3,14)
plot(UW,mfhwt)
grid
title('mf of High Weight')
subplot(10,3,15)
plot(US,mfhsp)
grid
title('mf of High Speed')
%-----
%Rule 4
%-----
subplot(10,3,19)
plot(UB,mfvlbr)
grid
title('mf of Very Long Break')
subplot(10,3,20)
plot(UW,mfvhwt)
grid
title('mf of Very High Weight')
subplot(10,3,21)
plot(US,mfsvhsp)
grid
title('mf of Intensify(Very High Speed)')

```

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 9 ستون 1
ترسیم فط ترمز فرضی فازی شده به نسبت مجموعه بهانی ترمز خودرو

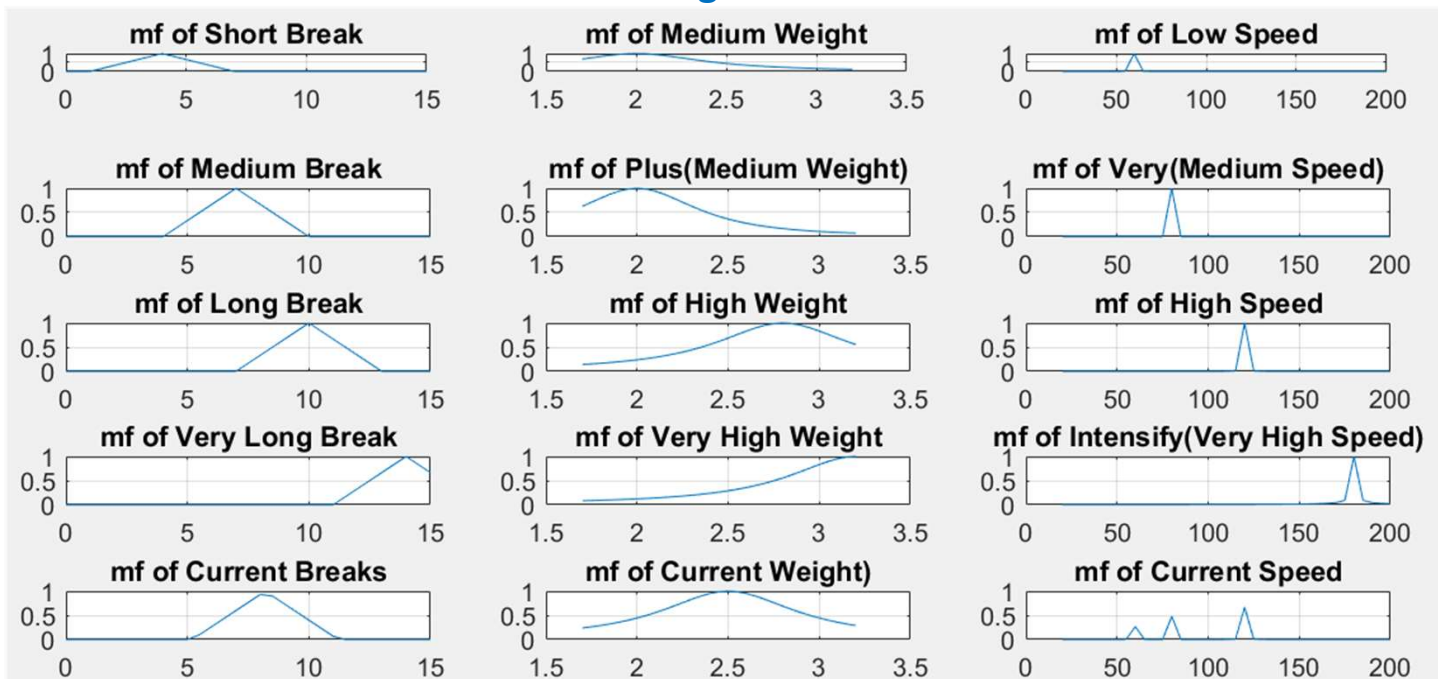
افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 9 ستون 2
ترسیم وزن فرضی فازی شده به نسبت مجموعه بهانی وزن خودرو

افزایش به زیرپلات 10 سطره و 3 ستونه و ترسیم در سطر 9 ستون 3
ترسیم سرعت فرضی فازی شده به نسبت مجموعه بهانی سرعت خودرو

%Current Fuzzy Values

```
subplot(10,3,25)
plot(UB,mfcbr)
grid
title('mf of Current Breaks')
subplot(10,3,26)
plot(UW,mfcwt)
grid
title('mf of Current Weight')
subplot(10,3,27)
plot(US,mfcsp)
grid
title('mf of Current Speed')
```

Figure 1



ترسیم میزای همه قانون های تولید شده

ترسیم قانون فط ترمز کوتاه و وزن متوسط آنگاه سرعت کم با کمی تاکید بیشتر

ترسیم قانون فط ترمز متوسط و وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر آنگاه سرعت خیلی متوسط

ترسیم قانون فط ترمز طولانی و وزن زیاد آنگاه سرعت زیاد

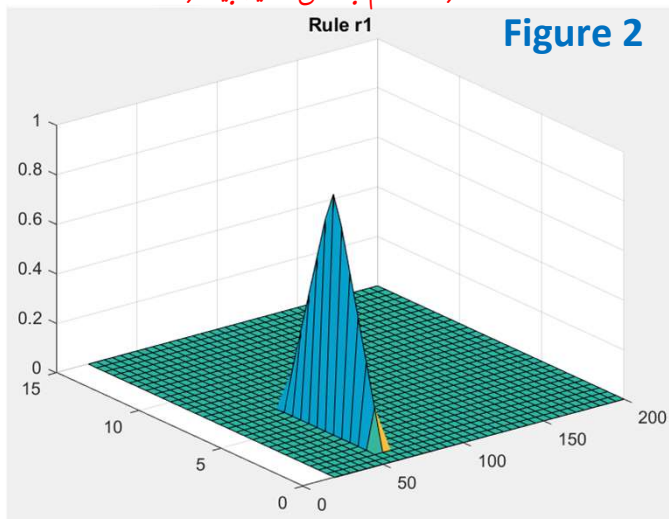
ترسیم قانون فط ترمز خیلی طولانی و وزن زیاد آنگاه سرعت کم و بیش خیلی زیاد

ترسیم قانون نهایی : مجموعه قوانین

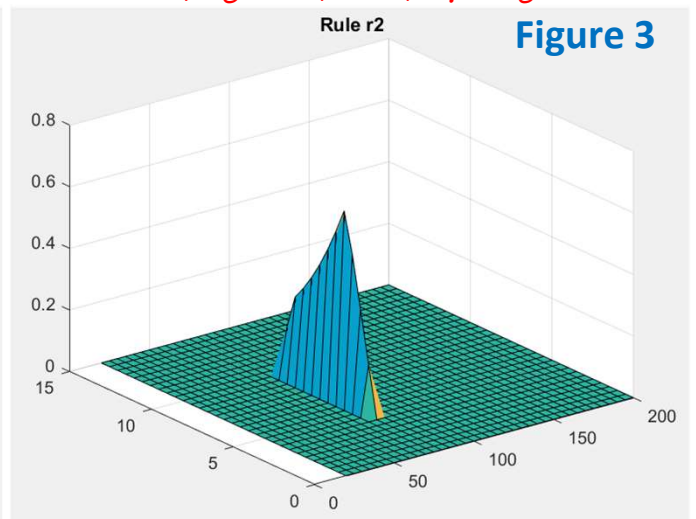
%-----
%Plotting Different Rules in figure 2-6
%-----

```
figure(2)
surfl(US,UB,r1)
title('Rule r1')
figure(3)
surfl(US,UB,r2)
title('Rule r2')
figure(4)
surfl(US,UB,r3)
title('Rule r3')
figure(5)
surfl(US,UB,r4)
title('Rule r4')
figure(6)
surfl(US,UB,R)
title('Rule R')
```

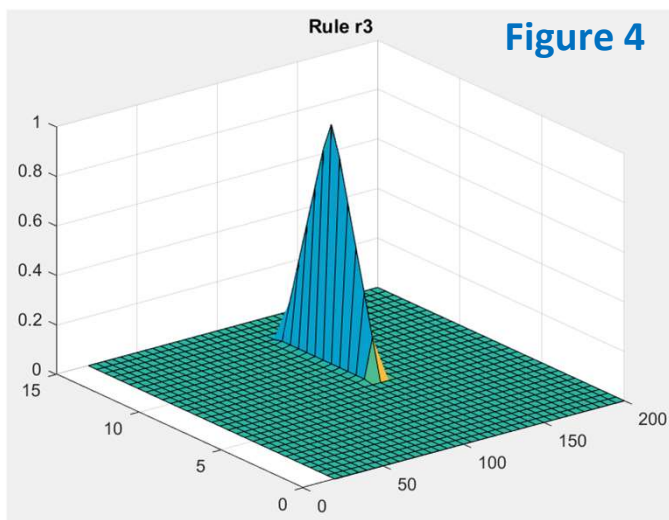
ترسیم قانون فط ترمز کوتاه و وزن متوسط آنگاه
سرعت کم با کمی تأکید بیشتر



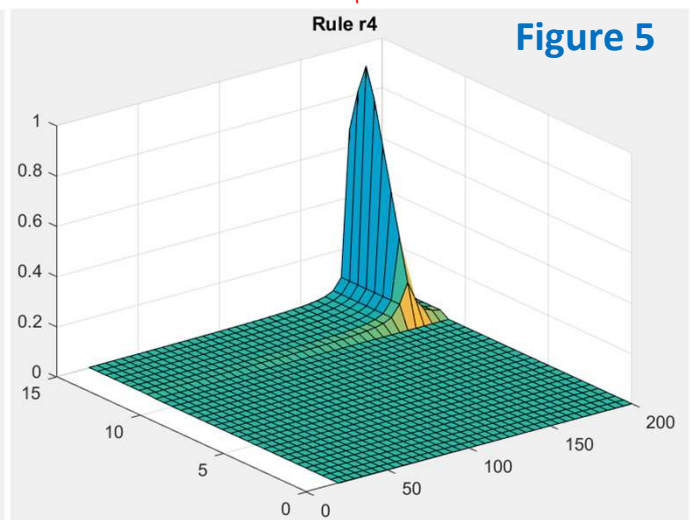
ترسیم قانون فط ترمز متوسط و وزن متوسط با
کمی تأکید بیشتر آنگاه سرعت فیلی متوسط



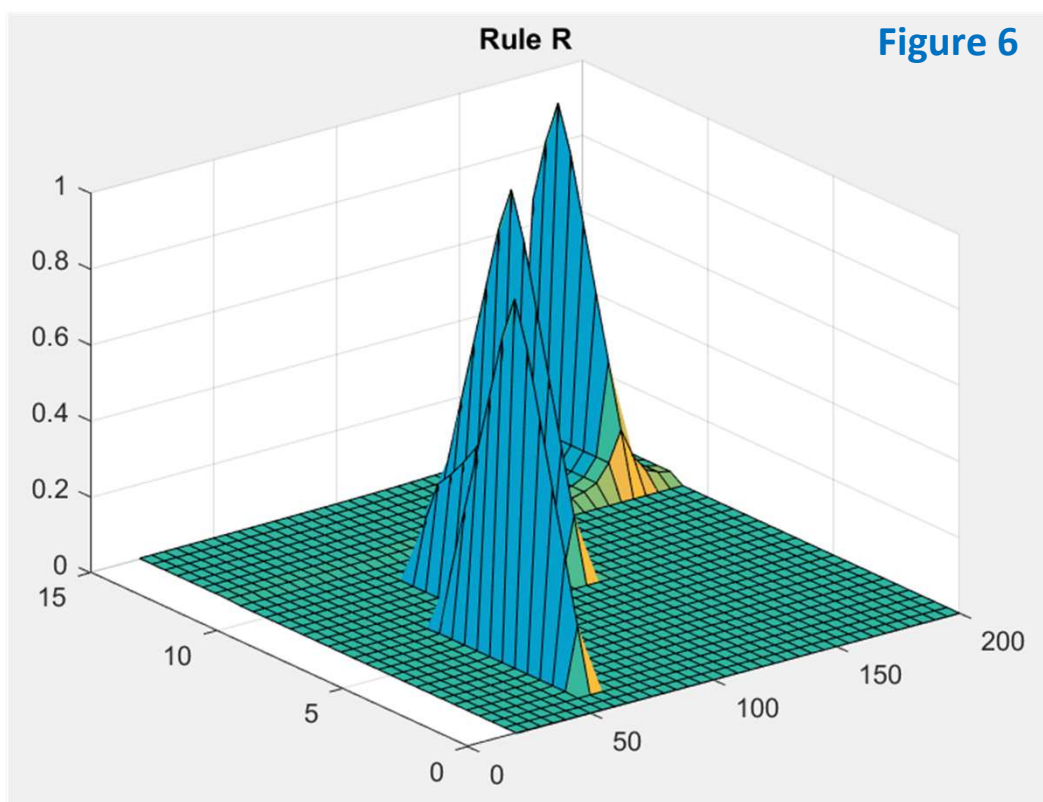
ترسیم قانون فط ترمز طولانی و وزن زیاد آنگاه
سرعت زیاد



ترسیم قانون فط ترمز فیلی طولانی و وزن فیلی
زیاد آنگاه سرعت کم و بیش فیلی زیاد



ترسیم قانون نهایی : مجموع قوانین



Extension Principle بر اساس اصل گسترش زاده

حسابان فازی شامل عملیاتی مانند جمع، تفریق، ضرب و تقسیم اعداد فازی میشود.

مجموعه پایگشت جمع اعداد مجموعه جهانی A, B با توجه به مجموعه 3 عضوی A و تناظرش با B جهت درج در مفرج که نشان دهنده مجموع $A+B$ میباشد.

$A+B=C$	$A+B=C$	$A+B=C$	$A+B=C$
$1+1=2$	$1+3=4$	$1+4=5$	$2+4=6$
$1+2=3$	$2+2=4$	$2+3=5$	$3+3=6$
$2+1=3$	$3+1=4$	$3+2=5$	$3+4=7$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.5}{2}, \frac{.3}{3} \right\}$$

$$\tilde{B} = \left\{ \frac{.3}{1}, \frac{.7}{2}, \frac{.4}{3}, \frac{.1}{4} \right\}$$

$$\tilde{C} = \tilde{A} + \tilde{B}$$

$$\frac{\min[\mu_{\tilde{A}}(1), \mu_{\tilde{B}}(1)]}{2} = \frac{\min[.2, .3]}{2} = \frac{.2}{2}$$

$$\frac{\max[\min[\mu_{\tilde{A}}(1), \mu_{\tilde{B}}(2)], \min[\mu_{\tilde{A}}(2), \mu_{\tilde{B}}(1)]]}{3} = \frac{\max[\min[.2, .7], \min[.5, .3]]}{3} = \frac{.3}{3}$$

$$\frac{\max[\min[\mu_{\tilde{A}}(1), \mu_{\tilde{B}}(3)], \min[\mu_{\tilde{A}}(2), \mu_{\tilde{B}}(2)], \min[\mu_{\tilde{A}}(3), \mu_{\tilde{B}}(1)]]}{4}$$

$$= \frac{\max[\min[.2, .4], \min[.5, .7], \min[.3, .3]]}{4} = \frac{.5}{4}$$

$$\tilde{C} = \tilde{A} + \tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{2}, \frac{.3}{3}, \frac{.5}{4}, \frac{.4}{5}, \frac{.3}{6}, \frac{.1}{7} \right\}$$

$$\frac{\max[\min[\mu_{\tilde{A}}(1), \mu_{\tilde{B}}(4)], \min[\mu_{\tilde{A}}(2), \mu_{\tilde{B}}(3)], \min[\mu_{\tilde{A}}(3), \mu_{\tilde{B}}(2)]]}{5}$$

$$= \frac{\max[\min[.2, .1], \min[.5, .4], \min[.3, .7]]}{5} = \frac{.4}{5}$$

$$\frac{\max[\min[\mu_{\tilde{A}}(2), \mu_{\tilde{B}}(4)], \min[\mu_{\tilde{A}}(3), \mu_{\tilde{B}}(3)]]}{6} = \frac{\max[\min[.5, .1], \min[.3, .4]]}{6} = \frac{.3}{6}$$

$$\frac{\min[\mu_{\tilde{A}}(3), \mu_{\tilde{B}}(4)]}{7} = \frac{\min[.3, .1]}{7} = \frac{.1}{7}$$

بر اساس مقاسبات ماتریسی

$$\tilde{C} = \tilde{A} + \tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{2}, \frac{.3}{3}, \frac{.5}{4}, \frac{.4}{5}, \frac{.3}{6}, \frac{.1}{7} \right\}$$

این روش بر اساس تشکیل دو ماتریس $M=math$ و $R=Relation$ تشکیل میشود.

ماتریس رابطه را بر اساس روش ممدانی درست می آوریم. $R(x,y) = \min\{\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y)\}$

ماتریس ریاضی نیز بر اساس عملیات ریاضی شکل میگیرد.

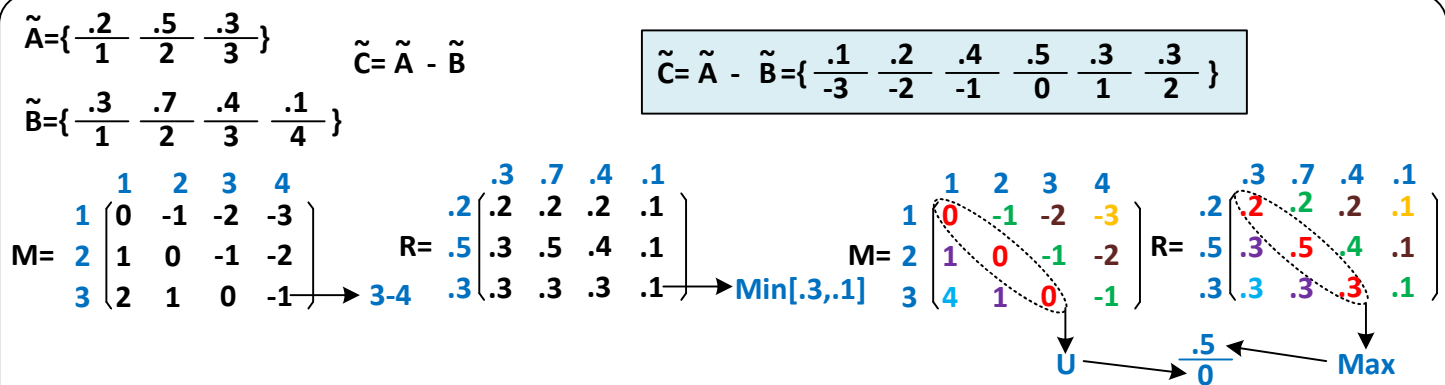
$\tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.5}{2}, \frac{.3}{3} \right\}$ $\tilde{B} = \left\{ \frac{.3}{1}, \frac{.7}{2}, \frac{.4}{3}, \frac{.1}{4} \right\}$	$\tilde{C} = \tilde{A} + \tilde{B}$	$R(x,y) = \min\{\mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(y)\}$
$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix} \end{matrix}$	$R = \begin{matrix} & \begin{matrix} .3 & .7 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .5 \\ .3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .1 \\ .3 & .5 & .4 & .1 \\ .3 & .3 & .3 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix}$	$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix} \end{matrix}$
$3+4$	$\rightarrow \min[.3, .1]$	$\rightarrow \min[.3, .1]$
$U = \frac{.5}{4}$	$\rightarrow \max$	$\rightarrow \max$

حال با استفاده از روش **Max-Min** مقادیر فازی ماتریس M که نشان دهنده اعداد مجموعه جهانی است را از طریق ماتریس R بصورت متناظر درست می آوریم.

fuzzyadd

```
>> UA=[1 2 3];
>> UB=[1 2 3 4];
>> muA=[.2 .5 .3];
>> muB=[.3 .7 .4 .1];
>> [UC,muC]=fuzzyadd(UA,muA,UB,muB)
```

```
UC =
    2    3    4    5    6    7
muC =
    0.2000    0.3000    0.5000    0.4000    0.3000    0.1000
```



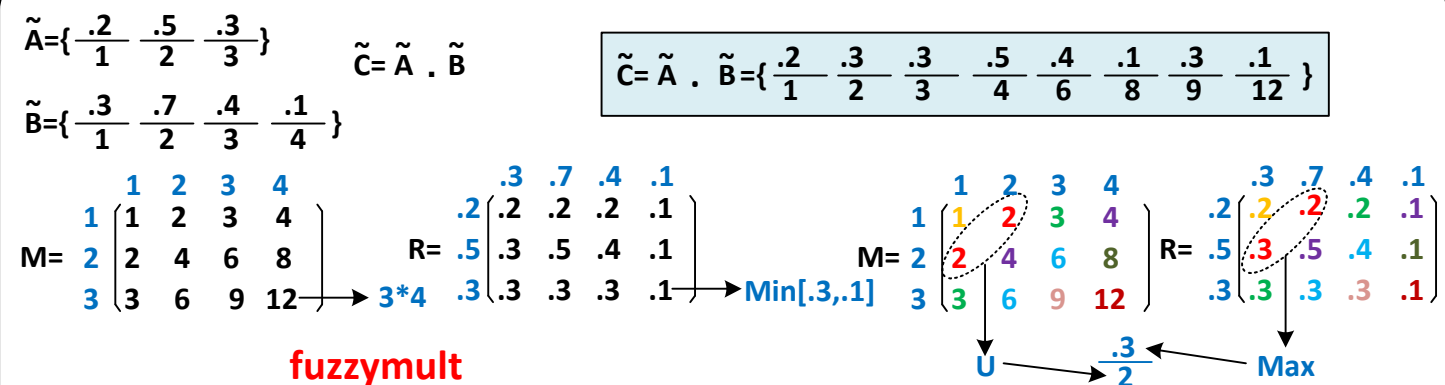
مال با استفاده از روش Max-Min مقادیر فازی ماتریس M که نشان دهنده اعداد مجموعه جهانی است را از طریق ماتریس R بصورت متناظر بدست می آوریم.

fuzzysub

```

>> UA=[1 2 3];
>> UB=[1 2 3 4];
>> muA=[.2 .5 .3];
>> muB=[.3 .7 .4 .1];
>> [UC,muC]=fuzzysub(UA,muA,UB,muB)
  
```

UC =
 -3 -2 -1 0 1 2
 muC =
 0.1000 0.2000 0.4000 0.5000 0.3000 0.3000

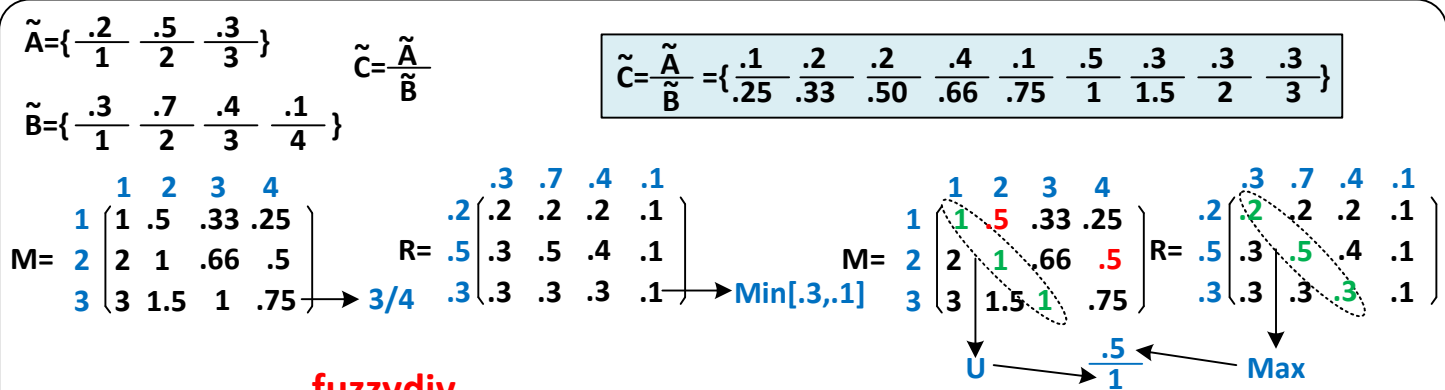


fuzzymult

```

>> UA=[1 2 3];
>> UB=[1 2 3 4];
>> muA=[.2 .5 .3];
>> muB=[.3 .7 .4 .1];
>> [UC,muC]=fuzzymult(UA,muA,UB,muB)
  
```

UC =
 1 2 3 4 6 8 9 12
 muC =
 0.2000 0.3000 0.3000 0.5000
 0.4000 0.1000 0.3000 0.1000



fuzzydiv

```

>> UA=[1 2 3];
>> UB=[1 2 3 4];
>> muA=[.2 .5 .3];
>> muB=[.3 .7 .4 .1];
>> [UC,muC]=fuzzydiv(UA,muA,UB,muB)
  
```

UC =
 0.2500 0.3333 0.5000 0.6667 0.7500
 1.0000 1.5000 2.0000 3.0000
 muC =
 0.1000 0.2000 0.2000 0.4000 0.1000
 0.5000 0.3000 0.3000 0.3000

اگر R_1, R_2 نشان دهنده دو عدد مقاومت فازی باشند، مقدار R را برای اتصال موازی دو مقاومت بدست آورید.

$$\tilde{R}_1 = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3} \right\}$$

$$\tilde{R}_2 = \left\{ \frac{.3}{1} \frac{.7}{2} \frac{.4}{3} \frac{.1}{4} \right\}$$

$$\frac{1}{\tilde{R}} = \frac{1}{\tilde{R}_1} + \frac{1}{\tilde{R}_2} \rightarrow \tilde{R} = \frac{\tilde{R}_1 * \tilde{R}_2}{\tilde{R}_1 + \tilde{R}_2}$$

$$\tilde{R}_1 + \tilde{R}_2 = \left\{ \frac{.2}{2} \frac{.3}{3} \frac{.5}{4} \frac{.4}{5} \frac{.3}{6} \frac{.1}{7} \right\}$$

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$R = \begin{matrix} & \begin{matrix} .3 & .7 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .5 \\ .3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .1 \\ .3 & .5 & .4 & .1 \\ .3 & .3 & .3 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix} \end{matrix} \quad R = \begin{matrix} & \begin{matrix} .3 & .7 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .5 \\ .3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .1 \\ .3 & .5 & .4 & .1 \\ .3 & .3 & .3 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{R}_1 * \tilde{R}_2 = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.3}{2} \frac{.3}{3} \frac{.5}{4} \frac{.4}{6} \frac{.1}{8} \frac{.3}{9} \frac{.1}{12} \right\}$$

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$R = \begin{matrix} & \begin{matrix} .3 & .7 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .5 \\ .3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .1 \\ .3 & .5 & .4 & .1 \\ .3 & .3 & .3 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 9 & 12 \end{pmatrix} \end{matrix} \quad R = \begin{matrix} & \begin{matrix} .3 & .7 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .5 \\ .3 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .1 \\ .3 & .5 & .4 & .1 \\ .3 & .3 & .3 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{R} = \frac{\tilde{R}_1 * \tilde{R}_2}{\tilde{R}_1 + \tilde{R}_2}$$

	2.00	3.00	4.00	5.00	6.00	7.00
1.00	0.50	0.33	0.25	0.20	0.17	0.14
2.00	1.00	0.67	0.50	0.40	0.33	0.29
3.00	1.50	1.00	0.75	0.60	0.50	0.43
4.00	2.00	1.33	1.00	0.80	0.67	0.57
6.00	3.00	2.00	1.50	1.20	1.00	0.86
8.00	4.00	2.67	2.00	1.60	1.33	1.14
9.00	4.50	3.00	2.25	1.80	1.50	1.29
12.00	6.00	4.00	3.00	2.40	2.00	1.71

	0.20	0.30	0.50	0.40	0.30	0.10
0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.10
0.30	0.20	0.30	0.30	0.30	0.30	0.10
0.30	0.20	0.30	0.30	0.30	0.30	0.10
0.50	0.20	0.30	0.50	0.40	0.30	0.10
0.40	0.20	0.30	0.40	0.40	0.30	0.10
0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
0.30	0.20	0.30	0.30	0.30	0.30	0.10
0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10

به صورت نمونه مدل های مورد مناسبه برای $UR=1$ و متناظر آن برای ماکزیمم گیری μ_R مشخص شده اند.

```
>> UR1=[1 2 3];
>> muR1=[.2 .5 .3];
>> UR2=[1 2 3 4];
>> muR2=[.3 .7 .4 .1];
>> [UR1MR2,muR1MR2]=fuzzymult(UR1,muR1,UR2,muR2);
>> [UR1AR2,muR1AR2]=fuzzyadd(UR1,muR1,UR2,muR2);
>> [UR,muR]=fuzzydiv(UR1MR2,muR1MR2,UR1AR2,muR1AR2)
```

UR =

0.1429	0.1667	0.2000	0.2500	0.2857	0.3333	0.4000	0.4286	0.5000	0.5714	0.6000	0.6667
0.7500	0.8000	0.8571	1.0000	1.1429	1.2000	1.2857	1.3333	1.5000	1.6000	1.7143	1.8000
2.0000	2.2500	2.4000	2.6667	3.0000	4.0000	4.5000	6.0000				

muR =

0.1000	0.2000	0.2000	0.2000	0.1000	0.3000	0.3000	0.1000	0.3000	0.1000	0.3000	0.3000
0.3000	0.4000	0.1000	0.5000	0.1000	0.4000	0.1000	0.3000	0.4000	0.1000	0.1000	0.3000
0.3000	0.3000	0.1000	0.1000	0.3000	0.1000	0.2000	0.1000				

```
>> R=defuzzyg(UR,muR)
```

R =

1.3131

در حسابان فازی اگر مقادیر عددی Crisp باشد در واقع این عدد یک عدد فازی است که عضویت آن در عدد مربوطه 1 و در بقیه موارد 0 میباشد.

$\tilde{A}+2=\{\frac{.2}{3} \frac{.5}{4} \frac{.3}{5}\}$	$\tilde{A}-2=\{\frac{.2}{-1} \frac{.5}{0} \frac{.3}{1}\}$	$\tilde{A}.2=\{\frac{.2}{2} \frac{.5}{4} \frac{.3}{6}\}$	$\tilde{A}/2=\{\frac{.2}{.5} \frac{.5}{1} \frac{.3}{1.5}\}$
$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}+2$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}-2$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}.2$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}/2$
$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}+\frac{1}{2}$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}-\frac{1}{2}$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}.\frac{1}{2}$	$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.3}{3}\}/\frac{1}{2}$
$M=\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \quad R=\begin{pmatrix} .2 & .1 \\ .5 & .5 \\ .3 & .3 \end{pmatrix}$	$M=\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \quad R=\begin{pmatrix} .2 & .1 \\ .5 & .5 \\ .3 & .3 \end{pmatrix}$	$M=\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{pmatrix} \quad R=\begin{pmatrix} .2 & .1 \\ .5 & .5 \\ .3 & .3 \end{pmatrix}$	$M=\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 1.5 \end{pmatrix} \quad R=\begin{pmatrix} .2 & .1 \\ .5 & .5 \\ .3 & .3 \end{pmatrix}$

مقایسه دو یا چند عدد فازی

در حالت کلاسیک
x, y

$$\begin{aligned} T(x>y)=0 & \quad T(x<y)=1 \\ T(x<y)=1 & \quad \text{Or} \quad T(x>y)=0 \end{aligned}$$

در حالت فازی مقایسه حالت نسبی دارد و به همراهت نمیتوان گفت کدام عدد فازی از دیگری بزرگتر است زیرا هر کدام میتوانند عناصری داشته باشند که از برقی عناصر عدد فازی دیگر بزرگتر باشند.

$$T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) = \max(\min \mu_{\tilde{A}}(x), \mu_{\tilde{B}}(x))$$

$$\tilde{A} \geq \tilde{B}$$

باید مشخص کنیم کدام عناصر مجموعه یوانی A بزرگتر یا مساوی عناصر مجموعه یوانی B است.

$$\tilde{A}=\{\frac{.4}{2} \frac{.5}{6} \frac{.8}{7}\}$$

$$\tilde{B}=\{\frac{.3}{3} \frac{.6}{4} \frac{.7}{6} \frac{.4}{8}\}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) &= \max(\min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{B}}(3), \min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{B}}(4), \min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{B}}(6), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{B}}(3), \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{B}}(4), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{B}}(6)) = \max(.3, .5, .5, .3, .6, .7) = .7 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{B} \geq \tilde{A}) &= \max(\min \mu_{\tilde{B}}(3), \mu_{\tilde{A}}(2), \min \mu_{\tilde{B}}(4), \mu_{\tilde{A}}(2), \min \mu_{\tilde{B}}(6), \mu_{\tilde{A}}(2), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{B}}(6), \mu_{\tilde{A}}(6), \min \mu_{\tilde{B}}(8), \mu_{\tilde{A}}(2), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{B}}(8), \mu_{\tilde{A}}(6), \min \mu_{\tilde{B}}(8), \mu_{\tilde{A}}(7)) = \max(.3, .4, .4, .5, .4, .4, .4) = .5 \end{aligned}$$

$$\tilde{A}=\{\frac{.4}{2} \frac{.5}{6} \frac{.8}{7}\}$$

$$\tilde{C}=\{\frac{.3}{2} \frac{.8}{4} \frac{.7}{5} \frac{.4}{7}\}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{C}) &= \max(\min \mu_{\tilde{A}}(2), \mu_{\tilde{C}}(2), \min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{C}}(2), \min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{C}}(4), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{A}}(6), \mu_{\tilde{C}}(5), \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{C}}(2), \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{C}}(4), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{C}}(5), \min \mu_{\tilde{A}}(7), \mu_{\tilde{C}}(7)) = \max(.3, .3, .5, .5, .3, .8, .7, .4) = .8 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{C} \geq \tilde{A}) &= \max(\min \mu_{\tilde{B}}(2), \mu_{\tilde{A}}(2), \min \mu_{\tilde{B}}(4), \mu_{\tilde{A}}(2), \min \mu_{\tilde{B}}(5), \mu_{\tilde{A}}(2), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{B}}(7), \mu_{\tilde{A}}(2), \min \mu_{\tilde{B}}(7), \mu_{\tilde{A}}(6), \\ &\quad \min \mu_{\tilde{B}}(7), \mu_{\tilde{A}}(7)) = \max(.3, .4, .4, .4, .4, .4) = .4 \end{aligned}$$

$$T(\tilde{A} \geq \tilde{B}, \tilde{C}) = \min(T(\tilde{A} \geq \tilde{B}), T(\tilde{A} \geq \tilde{C})) = \min(.7, .8) = .7$$

$$T(\tilde{A} \geq \tilde{A}_1, \tilde{A}_2, \dots, \tilde{A}_n) = \min(T(\tilde{A} \geq \tilde{A}_1), T(\tilde{A} \geq \tilde{A}_2), \dots, T(\tilde{A} \geq \tilde{A}_n))$$

$$T(\tilde{A} \geq \tilde{A}) = T(\tilde{A} \leq \tilde{A}) = T(\tilde{A} = \tilde{A}) = 1$$

$$T(\tilde{A} > \tilde{A}) = T(\tilde{A} < \tilde{A}) = 0$$

```
>> UA=[2 6 7];
>> muA=[.4 .5 .8];
>> UB=[3 4 6 7];
>> muB=[.3 .6 .7 .4];
>> a=defuzzyg(UA,muA)
a =
5.5294
>> b=defuzzyg(UB,muB)
b =
5.1500
```

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) &= .7 \\ T(\tilde{B} \geq \tilde{A}) &= .5 \end{aligned}$$

نتیجه میگیریم که A بزرگتر از B است.

```
>> UA=[2 6 7];
>> muA=[.4 .5 .8];
>> UC=[2 4 5 7];
>> muC=[.3 .8 .7 .4];
>> c=defuzzyg(UC,muC)
c =
4.5909
>> a=defuzzyg(UA,muA)
a =
5.5294
```

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{C}) &= .8 \\ T(\tilde{C} \geq \tilde{A}) &= .4 \end{aligned}$$

نتیجه میگیریم که A بزرگتر از C است.

fuzzycmp(U1,muU1,u2,muU2,.....,Un,muUn,tag)

این تابع مقایسه های $=$, $>$, $<$, $<=$, $>=$ را برای عداد فازی انجام می دهد. در فرمول Tag نحوه مقایسه را مشخص می کند.

```
>> UA=[2 6 7];
>> muA=[.4 .5 .8];
>> UB=[3 4 6 8];
>> muB=[.3 .6 .7 .4];
>> UC=[2 4 5 7];
>> muC=[.3 .8 .7 .4];
>> t=fuzzycmp(UA,muA,UB,muB,UC,muC,'>=')
t =
    1.0000    0.7000    0.8000    0.7000
    0.5000    1.0000    0.7000    0.5000
    0.4000    0.6000    1.0000    0.4000
```

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.4}{2} \quad \frac{.5}{6} \quad \frac{.8}{7} \right\}$$

$$\tilde{B} = \left\{ \frac{.3}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{6} \quad \frac{.4}{8} \right\}$$

$$\tilde{C} = \left\{ \frac{.3}{2} \quad \frac{.8}{4} \quad \frac{.7}{5} \quad \frac{.4}{7} \right\}$$

	$\tilde{A}$	$\tilde{B}$	$\tilde{C}$	
$\tilde{A}$	1.0000	0.7000	0.8000	0.7000
$\tilde{B}$	0.5000	1.0000	0.7000	0.5000
$\tilde{C}$	0.4000	0.6000	1.0000	0.4000

$n*(n-1)=3*4=12$ تعداد اعضا ماتریس

$$\begin{aligned} r(1,1) &= T(\tilde{A} \geq \tilde{A}) = 1 & r(1,2) &= T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) = .7 & r(1,3) &= T(\tilde{A} \geq \tilde{C}) = .8 & r(1,4) &= T(\tilde{A} \geq \tilde{B}, \tilde{C}) = .7 \\ r(2,1) &= T(\tilde{B} \geq \tilde{A}) = .5 & r(2,2) &= T(\tilde{B} \geq \tilde{B}) = 1 & r(2,3) &= T(\tilde{B} \geq \tilde{C}) = .7 & r(2,4) &= T(\tilde{B} \geq \tilde{A}, \tilde{C}) = .5 \\ r(3,1) &= T(\tilde{C} \geq \tilde{A}) = .4 & r(3,2) &= T(\tilde{C} \geq \tilde{B}) = .6 & r(3,3) &= T(\tilde{C} \geq \tilde{C}) = 1 & r(3,4) &= T(\tilde{C} \geq \tilde{A}, \tilde{B}) = .4 \end{aligned}$$

```
>> UA=[2 6 7];
>> muA=[.4 .5 .8];
>> UB=[3 4 6 8];
>> muB=[.3 .6 .7 .4];
>> UC=[2 4 5 7];
>> muC=[.3 .8 .7 .4];
>> t=fuzzycmp(UA,muA,UB,muB,UC,muC,'>')
t =
     0    0.7000    0.8000    0.7000
    0.4000     0    0.7000    0.4000
    0.4000    0.6000     0    0.4000
```

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.4}{2} \quad \frac{.5}{6} \quad \frac{.8}{7} \right\}$$

$$\tilde{B} = \left\{ \frac{.3}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{6} \quad \frac{.4}{8} \right\}$$

$$\tilde{C} = \left\{ \frac{.3}{2} \quad \frac{.8}{4} \quad \frac{.7}{5} \quad \frac{.4}{7} \right\}$$

	$\tilde{A}$	$\tilde{B}$	$\tilde{C}$	
$\tilde{A}$	0	0.7000	0.8000	0.7000
$\tilde{B}$	0.4000	0	0.7000	0.4000
$\tilde{C}$	0.4000	0.6000	0	0.4000

$n*(n-1)=3*4=12$ تعداد اعضا ماتریس

$$\begin{aligned} r(1,1) &= T(\tilde{A} > \tilde{A}) = 0 & r(1,2) &= T(\tilde{A} > \tilde{B}) = .7 & r(1,3) &= T(\tilde{A} > \tilde{C}) = .8 & r(1,4) &= T(\tilde{A} > \tilde{B}, \tilde{C}) = .7 \\ r(2,1) &= T(\tilde{B} > \tilde{A}) = .4 & r(2,2) &= T(\tilde{B} > \tilde{B}) = 0 & r(2,3) &= T(\tilde{B} > \tilde{C}) = .7 & r(2,4) &= T(\tilde{B} > \tilde{A}, \tilde{C}) = .4 \\ r(3,1) &= T(\tilde{C} > \tilde{A}) = .4 & r(3,2) &= T(\tilde{C} > \tilde{B}) = .6 & r(3,3) &= T(\tilde{C} > \tilde{C}) = 0 & r(3,4) &= T(\tilde{C} > \tilde{A}, \tilde{B}) = .4 \end{aligned}$$

تصمیم‌گیری چند معیاره (شافسه) با اطلاعات نادقیق Multi Criteria Decision Making (MCDM)

- این روش مرسوم ترین روش مدل سازی در مسائل تصمیم‌گیری است که تلاش دارد که مسئله تصمیم‌گیری را در شرایطی مدل نماید که تعداد اهداف و یا شناسه های تصمیم‌گیری بیش از یکی باشد
- تصمیم‌گیری چند معیاره را میتوان یک ساختار قاعده مندر روابط ترفیعی برای ارزیابی یک مجموعه از گزینه ها در حضور چندین شافص دانست و هدف از این تکنیک طراحی و کمک به تصمیم‌گیری برای شافت مناسبترین راه کارمطابق خواست تصمیم‌گیر ، نسبت به مسئله میباشد.

MCDM	MADM	
	(Multi Attribute Decision Making)	اولویت بندی و انتخاب از میان چند گزینه معرود و معلوم با عملیات در فضای گسسته
	تصمیم‌گیری چند شناسه ای	
	MODM	
	(Multi Objective Decision Making)	به منظور طراحی به کار معرود دارای افتار برنامه ریزی ریاضی بوده و مقصود بهینه سازی
	تصمیم‌گیری چند هدفه	همزمان هدف هاست.

- نکات مفهومی باید در تصمیم‌گیری چند شافسه رعایت شود. مانند مفهوم وزن ، ابعاد یکسان در شافص ها و تعارض بین شافص ها همچون هزینه و رشایت

دسته بندی کلی الگوهای موجود در تصمیم‌گیری چند شافسه فازی

- 1 استفاده از متغیرهای زبانی
- عموما به دریافت اطلاعات بصورت فازی اکتفا شده و مدل ساز در کوتاهترین زمان ممکن متغیر ها را از حالت فازی به قطعی تبدیل مینماید. و ادامه کار را بر اساس روش های موجود ادامه میدهد.
- 2 بهره‌گیری از حسابان فازی
- در تکنیکهای پیشرفته تر علاوه بر وجود اطلاعات و متغیرها بصورت فازی ، مراحل عملیات با استفاده از حسابان فازی اتمام میپذیرد
- استفاده از تابع عضویت بعنوان یک عدد و بهره‌گیری از روش های تجمیع و ترکیب داده ها با استفاده از عملیات بر روی اعداد.
- 3 استفاده از روابط منطقی
- استفاده از روابط منطقی مجموعه ها و ترکیب و تجمیع از طریق اشتراک و اجتماع در مدل های فاص و انحصاری فضای فازی .
- این گونه عملیات در شرایط اعداد دقیق بی معنی میباشند و ضمن نوع آورانه بودن صرفا شامل فاصه سازی روش های دقیق برای شرایط نادقیق نیستند
- 4 استفاده از قواعد فازی
- بهره‌گیری از قواعد اگر آنگاه و سیستم های استنتاج فازی و بر مبنای اولویت ساختار ورودی و خروجی دارای بیشترین کاربرد به فصوص در مهندسی کنترل میباشد.

تصمیم‌گیری غیرفازی

شافص قیمت و بنزین دارای وزن منفی هستند پس بصورت منفی مناسبه میشوند

		Km/h	5000rpm	100Km		میلیون تومان	
		+	+	-	+	+	-
		سرعت	قدرت	مصرف بنزین	ظرفیت باک	امنیت از 5 ستاره	قیمت
	Criteria	C ₁	C ₂	C ₃	C ₄	C ₅	C ₆
		2	3	6	5	9	7
	A ₁	170	75	9.4	50	4	10
	A ₂	185	100	6.6	70	3	11
	A ₃	190	100	7.5	70	4	14
	A ₄	150	66	7.8	60	3	7
	D(A ₁)						
	D(A ₂)						
	D(A ₃)						
	D(A ₄)						

ساده ترین روش برای برست آوردن شافص تصمیم شامل جمع حاصلضرب سطر تصمیم در ستون اهمیت یک سطر تصمیم میباشد.

روش اول : وزن هر معیار به ازای هر واحد مطلوبیت

استفاده از معیارهای بازدارنده با عدد منفی : معیار سوم -6 و معیار ششم -7

Decision $D(A_1) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{1i} * C_j) = (170*2) + (75*3) + (9.4*-6) + (50*5) + (4*9) + (10*-7) = 724.6$

Decision $D(A_2) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{2i} * C_j) = (185*2) + (100*3) + (6.6*-6) + (70*5) + (3*9) + (11*-7) = 930.4$

Decision $D(A_3) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{3i} * C_j) = (190*2) + (100*3) + (7.5*-6) + (70*5) + (4*9) + (14*-7) = 923$

Decision $D(A_4) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{4i} * C_j) = (150*2) + (66*3) + (7.8*-6) + (60*5) + (3*9) + (7*-7) = 729.2$

>> criteria=[2 3 -6 5 9 -7];

>> utility=[170 75 9.4 50 4 10;185 100 6.6 70 3 11;190 100 7.5 70 4 14;150 66 7.8 60 3 7];

>> [priority_list,decision_values]=classicmcdm(criteria,utility)

priority_list =

2 3 4 1

decision_values =

724.6000 930.4000 923.0000 729.2000

$D(A_2) \rightarrow D(A_3) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_1)$

تابع

Classicmcdm

روش دوم : وزن هر معیار بدون بعد = نرمال شده معیار ها و مطلوبیت ها

استفاده از معیارهای بازدارنده با عدد منفی : معیار سوم -6.667 و معیار ششم -7.778

۱- اعداد سازگاری باهم ندارند (لیتر ، تومان ، اسب بقار ، کیلومتر بر ساعت)

۲- اعداد دارای اختلاف مقدار زیاد میباشند که در این حالت تصمیم به سمت عدد بیشتر سوق مینماید.

بدین علت که

نرمال سازی اعداد انجام میگردد. **Normalize**

نرمال سازی مطلوبیت ها ، تقسیم هر یک از اعداد ستون بر بزرگترین عدد ستون میباشد.

نرمال سازی معیار ها ، تقسیم هر یک از اعداد سطر بر بزرگترین عدد سطر میباشد.

نرمال کردن مقادیر Aij در هر ستون در بازه [0 1]

Criteria وزن ، معیار ، شاقص اهمیت							D
	سرعت C ₁	قدرت C ₂	مصرف بنزین C ₃	ظرفیت باک C ₄	امنیت از 5 ستاره C ₅	قیمت C ₆	
	0.2222	0.3333	0.6667	0.5556	1	0.7778	
Utilities مقدار پیامد ، مطلوبیت	A ₁	0.8947	0.7500	1	0.7143	1	D(A ₁)
	A ₂	0.9737	1	0.7021	1	0.7500	D(A ₂)
	A ₃	1	1	0.7979	1	1	D(A ₃)
	A ₄	0.7895	0.6600	0.8298	0.8571	0.7500	D(A ₄)

Decision $D(A_1) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{1i} * C_j) = (0.8947*0.2222) + (0.75*0.3333) + (1*-0.6667) + (0.7143*0.5556) + (1*1) + (0.7143*-0.7778) = 0.6234$

Decision $D(A_2) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{2i} * C_j) = (0.9737*0.2222) + (1*0.3333) + (0.7021*-0.6667) + (1*0.5556) + (0.7500*1) + (0.7857*-0.7778) = 0.7760$

Decision $D(A_3) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{3i} * C_j) = (1*0.2222) + (1*0.3333) + (0.7979*-0.6667) + (1*0.5556) + (1*1) + (1*-0.7778) = 0.8013$

Decision $D(A_4) = \sum_{i,j=1}^5 (A_{4i} * C_j) = (0.7895*0.2222) + (0.6600*0.3333) + (0.8295*-0.6667) + (0.8571*0.5556) + (0.7500*1) + (0.5000*-0.7778) = 0.6795$

```
>> criteria=[0.2222 0.3333 -0.6667 0.5556 1 -0.7778];
utility=[0.8947 0.7500 1.0000 0.7143 1.0000 0.7143;
0.9737 1.0000 0.7021 1.0000 0.7500 0.7857;
1.0000 1.0000 0.7979 1.0000 1.0000 1.0000;
0.7895 0.6600 0.8298 0.8571 0.7500 0.5000];
>> [priority_list,decision_values]=classicmcdm(criteria,utility)
```

priority_list =

3 2 4 1

decision_values =

0.6234 0.7760 0.8013 0.6795

$D(A_3) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_1)$

تابع

Classicmcdm

```
>> criteria=[0.2222 0.3333 -0.6667 0.5556 1 -0.7778];
>> utility=[170 75 9.4 50 4 10;185 100 6.6 70 3 11;190 100 7.5 70 4 14;150 66 7.8 60 3 7];
>> [priority_list,decision_values]=classicmcdmn(criteria,utility)
```

priority_list =

3 2 4 1

decision_values =

0.6234 0.7760 0.8013 0.6795

این تابع مطلوبیت ها Utilities را فازی میسازد و معیارها باید فازی شوند

تابع

Classicmcdmn

روش سوم : وزن هر معیار بدون بعد = نرمال شده معیار ها و مطلوبیت ها
استفاده از معیارهای بازدارنده بصورت مکمل : معیار سوم 3333 و معیار ششم 2222.

+	+	+	+	+	+
سرعت	قدرت	مصرف بنزین	ظرفیت باک	امنیت از 5 ستاره	قیمت
C ₁	C ₂	C ₃	C ₄	C ₅	C ₆
.2222	.3333	.3333	.5556	1	.2222

```
>> criteria=[0.2222 0.3333 0.3333 0.5556 1 0.2222];
utility=[0.8947 0.7500 1.0000 0.7143 1.0000 0.7143;
0.9737 1.0000 0.7021 1.0000 0.7500 0.7857;
1.0000 1.0000 0.7979 1.0000 1.0000 1.0000;
0.7895 0.6600 0.8298 0.8571 0.7500 0.5000];
>> [priority_list,decision_values]=classicmcdm(criteria,utility)
```

priority_list =

3 1 2 4

decision_values =

2.3377 2.2639 2.5992 2.0093

$D(A_3) \rightarrow D(A_1) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_4)$

تابع

Classicmcdm

```
>> criteria=[0.2222 0.3333 0.3333 0.5556 1 0.2222];
>> utility=[170 75 9.4 50 4 10;185 100 6.6 70 3 11;190 100 7.5 70 4 14;150 66 7.8 60 3 7];
>> [priority_list,decision_values]=classicmcdmn(criteria,utility)
```

priority_list =

3 1 2 4

decision_values =

2.3377 2.2639 2.5992 2.0093

این تابع مطلوبیت ها Utilities را فازی میسازد و معیارها باید فازی شوند

تابع

Classicmcdmn

$D(A_3) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_1)$ روش دوم

$D(A_2) \rightarrow D(A_3) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_1)$ روش اول

$D(A_3) \rightarrow D(A_1) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_4)$ روش سوم

محققین در مسابقات Offline روش دوم را ترجیح می دهند

تصمیم‌گیری چند معیاره با نگرش تصمیم‌گیری چند هدفی Multi Objective Decision Making

در تصمیم‌گیری چند هدفی می‌فواهیم با انتخاب بهترین آلت‌رناتیو به مجموعه‌ای از اهداف یا اهمیت‌های مختلف برسیم.

$$\left. \begin{array}{l} \text{اهداف} \quad O=\{O_1, O_2, \dots, O_n\} \\ \text{آلت‌رناتیوها} \quad A=\{A_1, A_2, \dots, A_n\} \end{array} \right\} \rightarrow \begin{array}{l} \text{برآورده شدن} \\ \text{اهداف} \end{array} \quad a_1, a_2, \dots, a_n \rightarrow \text{تصمیم‌گیری} \quad a_1 \wedge a_2 \wedge \dots \wedge a_n$$

اگر رسیدن به هدف j دارای اهمیت یا وزن B_j و مطلوبیت A_{ij} باشد، میزان رسیدن به هدف برابر است با $D_{ij}: \text{If } B_j \text{ Then } A_{ij}$.
تصمیم برای آلت‌رناتیو i برای رسیدن به هدف B_j برابر است با اگر اهمیت هدف B_j باشد آنگاه با انتخاب آلت‌رناتیو i فاصله به اندازه A_{ij} برآورده می‌شود.

$$D_{ij}: \text{If } B_j \text{ Then } A_{ij} \rightarrow D_{ij} \equiv B_j \rightarrow A_{ij} \rightarrow D_{ij} \equiv \tilde{B}_j \cup A_{ij}$$

$$D_{ij} = \max(\tilde{B}_j, A_{ij}) \quad \text{با توجه به روش ماکزیم‌گیری برای اجتماع برای رسیدن به یک هدف}$$

با توجه به ترکیب $D(A_1) = \min_{j=1}^n \{\max(\tilde{B}_j, A_{ij})\}$ And در رسیدن به مجموعه اهداف، مقدار تصمیم برای آلت‌رناتیو i بدین صورت می‌باشد.

Criteria وزن، معیار، شافص اهمیت							D
	سرعت C_1	قدرت C_2	مصرف پتروئیل C_3	ظرفیت باک C_4	امنیت از 5 ستاره C_5	قیمت C_6	
	.2222	.3333	.3333	.5556	1	.2222	
Utilities مقدار پیامد، مطلوبیت	A_1	.8947	.7500	1	.7143	1	$D(A_1)$
	A_2	.9737	1	.7021	1	.7500	$D(A_2)$
	A_3	1	1	.7979	1	1	$D(A_3)$
	A_4	.7895	.6600	.8298	.8571	.7500	$D(A_4)$

$$D(A_1) = \min \left[\max(.8888, .8947), \min \left[\max(.7777, .7500), \min \left[\max(.7777, 1) \right], \right. \right. \\ \left. \left. \max(.7143, .7143), \min \left[\max(.4444, .7143), \min \left[\max(0, 1) \right], \min \left[\max(.8888, .7143) \right] \right] \right] = .7143 \right]$$

$$D(A_1) = .7143$$

$$D(A_2) = .7021$$

$$D(A_3) = .7979$$

$$D(A_4) = .6667$$

```
>> criteria=[0.2222 0.3333 0.3333 0.5556 1 0.2222];
>> utility=[170 75 9.4 50 4 10;185 100 6.6 70 3 11;190 100 7.5 70 4 14;150 66 7.8 60 3 7];
>> [priority,dvalues,utilities]=classicmodmn(criteria,utility)
priority =
    3     1     2     4
dvalues =
    0.7143    0.7021    0.7979    0.6667
utilities =
    0.2222    0.3333    0.3333    0.5556    1.0000    0.2222
```

$D(A_3) \rightarrow D(A_1) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_4)$

تابع
Classicmodmn

تصمیم‌گیری فازی Fuzzy Decision Making

- شامل انجام محاسبات به پای مقادیر عددی بر روی توابع عضویت مجموعه‌های فازی.
- در این حالت مجموعه‌های فازی معیارها نشان دهنده میزان اهمیت هر ف (یا وزن معیارها) و مجموعه‌های فازی مطلوبیت‌ها نشان دهنده میزان (تأثیر) مطلوبیت‌ها هستند.

نمونه تصمیم‌گیری فازی

- فرض میکنیم در یک مسئله تصمیم‌گیری فازی مجموعه جهانی تمام مقادیر (وزن معیارها برای سه معیار و مقادیر مطلوبیت‌ها چهار مطلوبیت) $U=\{1,2,3\}$ میباشد.
- در جدول برای راحتی فقط مقادیر عضویت اعداد فازی در مجموعه جهانی U نوشته شده است. و فرض بر این است که این معیار اثر منفی خواهد داشت، پس از مکمل آن در تصمیم‌گیری استفاده میکنیم.

	$\tilde{C}_1$	$\tilde{C}_2$	$\tilde{C}_3$	$\tilde{C}_4$ بازدارنده $\tilde{D}$
	[.2 .6 .1] [.8 .4 .9]	[.4 .7 .5] [.6 .3 .5]	[.6 .3 .2] [.4 .7 .8]	[.7 .6 .2] → [3 .4 .8] [.3 .4 .8] مکمل
$\tilde{A}_1$	[.6 .3 .2]	[.3 .6 .1]	[.2 .7 .5]	[.6 .5 .2]
$\tilde{A}_2$	[.3 .7 .6]	[.6 .3 .1]	[.6 .3 .3]	[.4 .6 .1]
$\tilde{A}_3$	[.4 .7 .4]	[.3 .5 .7]	[.3 .6 .6]	[.2 .7 .5]

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_1) = \min \left[\max([.8 .4 .9], [.6 .3 .2]), \max([.6 .3 .5], [.3 .6 .1]), \max([.4 .7 .8], [.2 .7 .5]), \max([.3 .4 .8], [.6 .5 .2]) \right] = [.4 .4 .5] \quad \text{مقادیر تصمیم‌گیری فازی، وزن معیار} \quad \textcircled{1}$$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_2) = \min \left[\max([.8 .7 .9], [.3 .7 .6]), \max([.6 .3 .5], [.6 .3 .1]), \max([.4 .7 .8], [.6 .3 .3]), \max([.3 .4 .8], [.4 .6 .1]) \right] = [.4 .3 .5] \quad \text{مقادیر تصمیم‌گیری فازی، وزن معیار}$$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_3) = \min \left[\max([.8 .7 .9], [.4 .7 .4]), \max([.6 .3 .5], [.3 .5 .7]), \max([.4 .7 .8], [.3 .6 .6]), \max([.3 .7 .8], [.2 .7 .5]) \right] = [.3 .5 .7] \quad \text{مقادیر تصمیم‌گیری فازی، وزن معیار}$$

$$\left. \begin{array}{l} \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_1 = [.4 .4 .5] \quad \tilde{D}(A_1) = \left\{ \frac{.4}{1} \quad \frac{.4}{2} \quad \frac{.5}{3} \right\} \\ \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_2 = [.4 .3 .5] \quad \tilde{D}(A_2) = \left\{ \frac{.4}{1} \quad \frac{.3}{2} \quad \frac{.5}{3} \right\} \\ \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_3 = [.3 .5 .7] \quad \tilde{D}(A_3) = \left\{ \frac{.3}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{.7}{3} \right\} \end{array} \right\} \xrightarrow[\text{روش مرکز ثقل}]{\text{غیر فازی سازی به}} \left\{ \begin{array}{l} D(\tilde{A}_1) = 2.0769 \quad \text{بدست آوردن بهترین آلترناتیو} \\ D(\tilde{A}_2) = 2.0833 \\ D(\tilde{A}_3) = 2.2667 \quad \text{انتخاب از بیشترین عدد به کمترین بعنوان بهترین آلترناتیو و حق تقدم} \end{array} \right. \quad \textcircled{3}$$

$$D(A_3) \rightarrow D(A_2) \rightarrow D(A_1)$$

تابع
fuzzymcdm

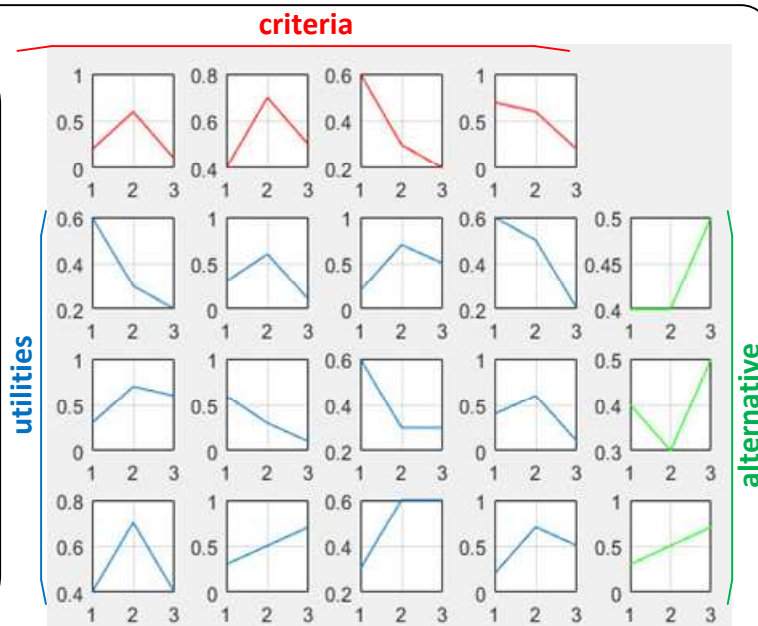


```

>> universe=[1 2 3];
>> criteria={[.2 .6 .1] [.4 .7 .5] [.6 .3 .2] [.7 .6 .2]};
>> utilities={[.6 .3 .2][.3 .6 .1][.2 .7 .5][.6 .5 .2];
[.3 .7 .6][.6 .3 .1][.6 .3 .3][.4 .6 .1];
[.4 .7 .4][.3 .5 .7][.3 .6 .6][.2 .7 .5]};
>> [priority,dvalues,mualt]=fuzzymcdm
(universe,criteria,utilities,'p')
priority =
    3    2    1
dvalues =
    2.0769    2.0833    2.2667
mualt =
    0.4000    0.4000    0.5000
    0.4000    0.3000    0.5000
    0.3000    0.5000    0.7000

```

مجموعه بردارها برای تعریف
یک ماهیت واحد همیشه داخل
{ } قرار میگیرند.



در تصمیم گیری چند معیاره مقادیر تصمیم را میتوان از طریق جمع وزن دار ولی با مقادیر فازی بدست آورد.

$$D(\tilde{A}_1) = \sum_{j=1}^n \tilde{B}_j \cdot \tilde{a}_{ij}$$

مجموعه جهانی معیارها و مطلوبیتها

1 بردار عشویت معیار

2 بردار عشویت معیار

3 بردار عشویت معیار

4 بردار عشویت معیار

1 سطر 1 ستون 1 بردار آلترناتیو معیار سطر

2 سطر 1 ستون 2 بردار آلترناتیو معیار سطر

3 سطر 1 ستون 3 بردار آلترناتیو معیار سطر

4 سطر 1 ستون 4 بردار آلترناتیو معیار سطر

1 سطر 2 ستون 1 بردار آلترناتیو معیار سطر

2 سطر 2 ستون 2 بردار آلترناتیو معیار سطر

3 سطر 2 ستون 3 بردار آلترناتیو معیار سطر

4 سطر 2 ستون 4 بردار آلترناتیو معیار سطر

1 سطر 3 ستون 1 بردار آلترناتیو معیار سطر

2 سطر 3 ستون 2 بردار آلترناتیو معیار سطر

3 سطر 3 ستون 3 بردار آلترناتیو معیار سطر

4 سطر 3 ستون 4 بردار آلترناتیو معیار سطر

ضرب فازی بردار معیار 1 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 1

ضرب فازی بردار معیار 2 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 2

ضرب فازی بردار معیار 3 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 3

ضرب فازی بردار معیار 4 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 4

جمع فازی ضربها : بردار آلترناتیو کل سطر 1

ضرب فازی بردار معیار 1 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 1

ضرب فازی بردار معیار 2 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 2

ضرب فازی بردار معیار 3 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 3

ضرب فازی بردار معیار 4 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 4

جمع فازی ضربها : بردار آلترناتیو کل سطر 2

ضرب فازی بردار معیار 1 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 1

ضرب فازی بردار معیار 2 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 2

ضرب فازی بردار معیار 3 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 3

ضرب فازی بردار معیار 4 در بردار آلترناتیو سطر 1 ستون 4

جمع فازی ضربها : بردار آلترناتیو کل سطر 3

```
>> universe=[1 2 3];
```

```
>> muc1=[.2 .6 .1];
```

```
>> muc2=[.4 .7 .5];
```

```
>> muc3=[.6 .3 .2];
```

```
>> muc4=[.7 .6 .2];
```

```
>> mua11=[.6 .3 .2];
```

```
>> mua12=[.3 .6 .1];
```

```
>> mua13=[.2 .7 .5];
```

```
>> mua14=[.6 .5 .2];
```

```
>> mua21=[.3 .7 .6];
```

```
>> mua22=[.6 .3 .1];
```

```
>> mua23=[.6 .3 .3];
```

```
>> mua24=[.4 .6 .1];
```

```
>> mua31=[.4 .7 .4];
```

```
>> mua32=[.3 .5 .7];
```

```
>> mua33=[.3 .6 .6];
```

```
>> mua34=[.2 .7 .5];
```

```
>> [u1,mu1]=fuzzymult(universe,muc1,universe,mua11)
```

```
>> [u2,mu2]=fuzzymult(universe,muc2,universe,mua12)
```

```
>> [u3,mu3]=fuzzymult(universe,muc3,universe,mua13)
```

```
>> [u4,mu4]=fuzzymult(universe,muc4,universe,mua14)
```

```
>> [UA1,muA1]=fuzzyadd(u1,mu1,u2,mu2,u3,mu3,u4,mu4);
```

```
>> [u1,mu1]=fuzzymult(universe,muc1,universe,mua21);
```

```
>> [u2,mu2]=fuzzymult(universe,muc2,universe,mua22);
```

```
>> [u3,mu3]=fuzzymult(universe,muc3,universe,mua23);
```

```
>> [u4,mu4]=fuzzymult(universe,muc4,universe,mua24);
```

```
>> [UA2,muA2]=fuzzyadd(u1,mu1,u2,mu2,u3,mu3,u4,mu4);
```

```
>> [u1,mu1]=fuzzymult(universe,muc1,universe,mua31);
```

```
>> [u2,mu2]=fuzzymult(universe,muc2,universe,mua32);
```

```
>> [u3,mu3]=fuzzymult(universe,muc3,universe,mua33);
```

```
>> [u4,mu4]=fuzzymult(universe,muc4,universe,mua34);
```

```
>> [UA3,muA3]=fuzzyadd(u1,mu1,u2,mu2,u3,mu3,u4,mu4);
```

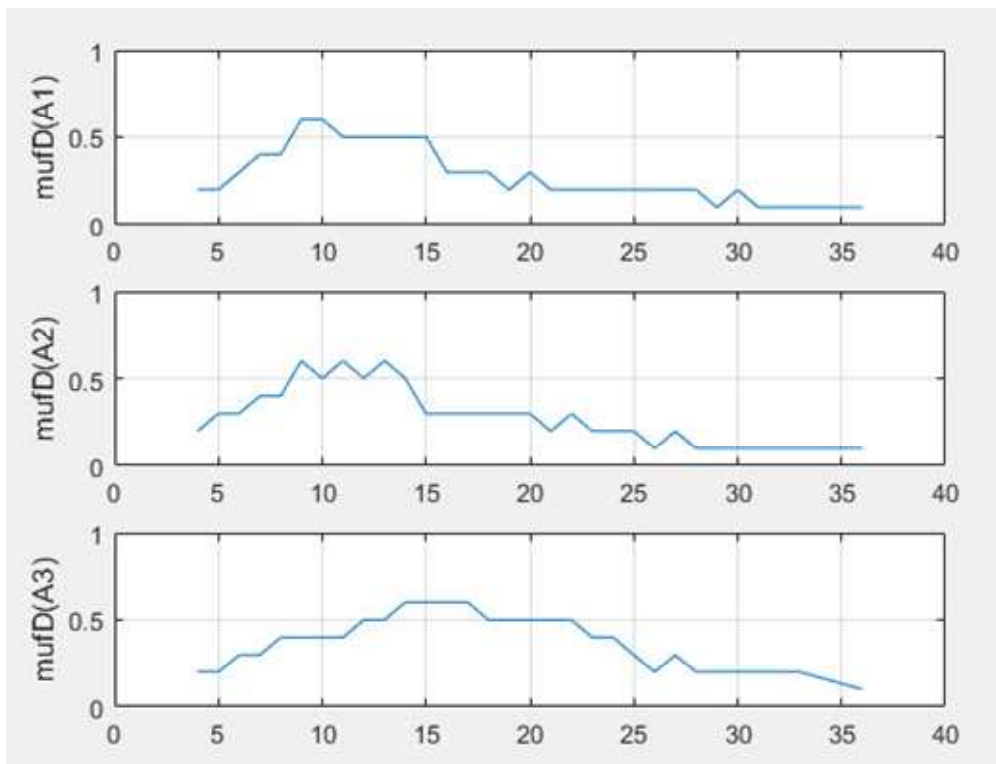
1 غیر فازی سازی بردار مطلوبیت
 2 غیر فازی سازی بردار مطلوبیت
 3 غیر فازی سازی بردار مطلوبیت
 بردار حاوی سه عدد غیر فازی شده مطلوبیت ها
 نمایش بردار مطلوبیت ها

مرتب سازی برای انتخاب تقدم
 نمایش تقدم ها

```

>> DA1=defuzzyg(UA1,muA1)
>> DA2=defuzzyg(UA2,muA2)
>> DA3=defuzzyg(UA3,muA3)
>> dvalues=[DA1 DA2 DA3]
dvalues =
    15.5341    15.0920    17.3214
>> [pDA,priority]=sort(max(dvalues)-dvalues);
>> priority
priority =
     3     1     2
>> figure(1);
>> subplot(3,1,1)
>> plot(UA1,muA1);
>> grid
>> ylabel('mufD(A1)');
>> subplot(3,1,2)
>> plot(UA2,muA2);
>> grid
>> ylabel('mufD(A2)');
>> subplot(3,1,3)
>> plot(UA3,muA3);
>> grid
>> ylabel('mufD(A3)');
  
```

توابع عضویت مقادیر تصمیم فازی آلترناتیوها، با استفاده از فرمول جمع وزن دار



استفاده از تابع fuzzymcdm

dvalues =
2.0769 2.0833 2.2667
priority =
3 2 1

- در استفاده از این دوروش بای اولویت دوم و سوم
 عوض شده استو اختلاف این دو آلترناتیو در هر دوروش
 ناپیچ است که علت آن استفاده از روش های مختلف
 مقاسباتی در مقادیر فازی میباشد.

استفاده از جمع وزن دار

dvalues =
15.5341 15.0920 17.3214
priority =
3 1 2

مقایسه تصمیم‌گیری‌های انجام شده

	$\tilde{C}_1$	$\tilde{C}_2$	$\tilde{C}_3$	$\tilde{C}_4$	$\tilde{D}$
	[.2 .6 .1]	[.4 .7 .5]	[.6 .3 .2]	[.3 .4 .8]	
$\tilde{A}_1$	[.6 .3 .2]	[.3 .6 .1]	[.2 .7 .5]	[.6 .5 .2]	
$\tilde{A}_2$	[.3 .7 .6]	[.6 .3 .1]	[.6 .3 .3]	[.4 .6 .1]	
$\tilde{A}_3$	[.4 .7 .4]	[.3 .5 .7]	[.3 .6 .6]	[.2 .7 .5]	

- اگر فقط مقادیر مرکز ثقل این کمیت‌های فازی را غیر فازی کنیم جدول روبرو بدست می‌آید

	$\tilde{C}_1$	$\tilde{C}_2$	$\tilde{C}_3$	$\tilde{C}_4$	$\tilde{D}$
	1.89	2.06	1.64	2.33	
$\tilde{A}_1$	1.64	1.8	2.21	1.69	
$\tilde{A}_2$	2.19	1.5	1.75	1.73	
$\tilde{A}_3$	2.0	2.27	2.2	2.21	

استفاده از تابع fuzzymcdm

dvalues =
13.2543 12.9882 15.7549
priority =
3 2 1

استفاده از تابع fuzzymcdmn

dvalues =
2.8961 2.8433 3.4411
priority =
3 1 2

استفاده از تابع fuzzymodmn

dvalues =
0.7489 0.6608 0.9132
priority =
3 2 1

مثال کاربردی

- فرض بر این است که دفتر فائمی از بین چهار فواستگار خود می‌خواهد با اولویت بندی آنها انتخاب خود را انجام دهد و او برای وزن معیارها و مطلوبیت‌ها از مقادیر کلامی استفاده می‌کند.

معیار	فوش تیپی	قر	درآمد ماهیانه	تمهیلات	تعداد عائله	سن مادر
اهمیت معیار	+	+	+	+	-	+
	متوسط به بالا	متوسط	نسبت زیاد	زیاد	زیاد	فیلی زیاد
$\tilde{A}_1$ نفر اول	کم	متوسط	زیاد	فیلی زیاد	کم	پیر
$\tilde{A}_2$ نفر دوم	زیاد	متوسط	متوسط	متوسط	متوسط	میانسال
$\tilde{A}_3$ نفر سوم	متوسط	بلند	متوسط به بالا	زیاد	کم	فیلی پیر
$\tilde{A}_4$ نفر چهارم	فیلی زیاد	متوسط به بالا	فیلی کم	کم	زیاد	چوان

- برای فوش تیپی زیاد و فیلی زیاد نمیتوان عدد دقیقی تعیین کرد و بین درآمد ماهیانه زیاد و فیلی زیاد نیز نمیتوان فرق اساسی قائل شد در ضمن هرچه تعداد عائله مندی کمتر، بهتر است پس از مکمل آن استفاده می‌کنیم.

معیار	فوش تیپی	قر	درآمد ماهیانه	تمهیلات	تعداد عائله	سن مادر
اهمیت معیار	pmedium	medium	shigh	high	high fuzzynot(high)	veryhigh
$\tilde{A}_1$ نفر اول	low	medium	high	veryhigh	small	old
$\tilde{A}_2$ نفر دوم	medium	medium	high	medium	medium	aged
$\tilde{A}_3$ نفر سوم	medium	tall	pmedium	high	small	veryold
$\tilde{A}_4$ نفر چهارم	high	pmedium	verylow	low	big	young

[0 .1 .2 .3 .4 .5 .6 .7 .8 .9 1]
 [.9 1 .9 .8 .5 .3 0 0 0 0]
 [.5 .8 .9 1 .9 .8 .5 .3 0 0]
 [0 .3 .5 .8 .9 1 .9 .8 .5 .3 0]
 [0 0 0 .3 .5 .8 .9 1 .9 .8 .5]
 [0 0 0 0 .3 .5 .8 .9 1 .9]

مجموعه جهانی

خیلی کم

کم

متوسط

زیاد

خیلی زیاد

خیلی کم ، صفت

کم ، صفت

بالا

خیلی بالا

متوسط به بالا

نسبتا بالا

بلند قد

پیر

خیلی پیر

میانسال

جوان

```
>> universe=0:.1:1;
>> verysmall=fuzzify(universe,.1);
>> small=fuzzify(universe,.3);
>> medium=fuzzify(universe,.5);
>> big=fuzzify(universe,.7);
>> verybig=fuzzify(universe,.9);
>> verylow=verysmall;
>> low=small;
>> high=big;
>> veryhigh=verybig;
>> pmedium=mfplus(medium);
>> shigh=mfslightly(high);
>> tall=big;
>> old=big;
>> veryold=mfvery(old);
>> aged=mfplus(medium);
>> young=mfminus(medium);
```

[0 .2 .5 .7 .9 1 .9 .7 .5 .2 0]
 [0 0 0 .5 .7 .8 .9 1 .9 .8 .7]

[0 0 0 0 .3 .6 .9 1 .9 .6 .3]

[0 .4 .6 .8 .9 1 .9 .8 .6 .4 0]

```
>> criteria={pmedium medium shigh high fuzzynot(high) veryhigh};
>> utilities={low medium high veryhigh small old;
medium medium high medium medium aged;
medium tall pmedium high small veryold;
high pmedium verylow low big young};
>> [priority,dvalues,mualt]=fuzzymcdm(universe,criteria,utilities,'p')
```

priority =

2 1 4 3

dvalues =

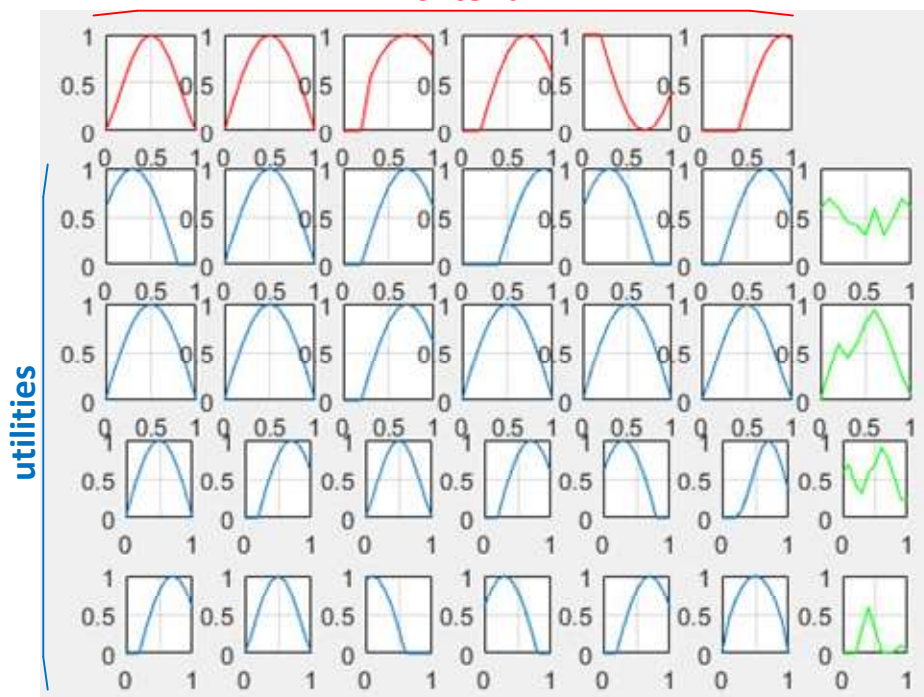
0.4931 0.5136 0.4651 0.4677

mualt =

0.5872 0.6897 0.5872 0.4429 0.4128 0.3103 0.5872 0.3103 0.4860 0.6897 0.5872
 0 0.3103 0.5872 0.4429 0.5872 0.8077 0.9385 0.7657 0.5140 0.2316 0.0495
 0.5872 0.6897 0.4128 0.3103 0.5872 0.6897 0.9034 0.7657 0.5140 0.2316 0.2337
 0 0 0 0.3103 0.5872 0.3103 0.0251 0 0.0251 0.1013 0.0495

$D(A_2) \rightarrow D(A_1) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_3)$

criteria



میتوان از دستور
Verbals برای
 ساختن شش سطر اول
 مقادیر کلامی نیز
 استفاده نمود.

- منفی توابع عضویت
 معیارها ، مطلوبیت ها و
 مقادیر تصمیم

alternative

نفر دوم به علت تقدم
 بالاتر انتخاب خواهد شد.

سیستم استنتاج فازی Fuzzy Inference System (FIS)

استنتاج فازی عبارت است از یافتن پاسخی عددی ورودی‌های عددی بر مبنای یک قاعده فازی

استنتاج فازی عبارت است از یافتن پاسخی عددی ورودی‌های عددی بر مبنای یک قاعده فازی در چهار مرحله

- 1 - مرحله اول یافتن میزان عضویت مقادیر مقدم **Antecedents** در مجموعه‌های فازی مربوطه. مقادیر بردست آمده را فاکتورهای برش می‌نامند **Cutting Factors**
 - 2 - یافتن تابع عضویت مجموعه فازی تالی **Successor** متناظر با مقدم‌ها به استناد قاعده مربوطه. تالی واقعی متناظر با ورودی واقعی
 - 3 - انبوهش **Aggregation** تالی‌های برش یافته
 - 4 - غیر فازی سازی مجموعه نهایی برای یافتن پاسخی عددی **Crisp**
- سیستم استنتاج فازی همانند روش پیشتر روش ممبرانی (مقادیر ورودی و خروجی بصورت فازی) نگاشت یک فضای ورودی به خروجی است. با تفاوت در متغیرهای ورودی به خروجی نسبت به قبل (مقادیر دقیق غیر فازی دریافت شده و پس از پردازش مقدار دقیق در خروجی نمایش داده میشود)
- از نکات مثبت سیستم استنتاج فازی اینست که یکی از مشکلات اصلی استفاده از قواعد که در آن وقتی تعداد مقدم‌های قواعد زیاد است با اشتراک (اجتماع) مقدم‌های قواعد تابع عضویت مقدم نهایی به سمت صفر (یک) میل میکند را از میان بر میدارد.

روش برش

min
↑

If break-length is $\tilde{A}_1$ and Car-weight is $\tilde{B}_1$ Then Speed is $\tilde{C}_1$

اگر طول فط ترمز $\tilde{A}_1$ و وزن خودرو $\tilde{B}_1$ باشد آنگاه سرعت خودرو $\tilde{C}_1$ است.

$$\begin{aligned} \tilde{A}_1 &= \left\{ \frac{.4}{1} \frac{1}{4} \frac{.6}{8} \frac{.4}{10} \frac{.2}{14} \right\} \\ \tilde{B}_1 &= \left\{ \frac{.4}{1.5} \frac{.8}{2} \frac{1}{2.5} \frac{.5}{3} \frac{.2}{5} \right\} \\ \tilde{C}_1 &= \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.3}{60} \frac{1}{90} \frac{.8}{100} \frac{.2}{140} \right\} \end{aligned}$$

If break-length is $\tilde{A}_2$ and Car-weight is $\tilde{B}_2$ Then Speed is $\tilde{C}_2$

اگر طول فط ترمز $\tilde{A}_2$ و وزن خودرو $\tilde{B}_2$ باشد آنگاه سرعت خودرو $\tilde{C}_2$ است.

$$\begin{aligned} \tilde{A}_2 &= \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{4} \frac{1}{8} \frac{.7}{10} \frac{.3}{14} \right\} \\ \tilde{B}_2 &= \left\{ \frac{.8}{1.5} \frac{1}{2} \frac{.7}{2.5} \frac{.5}{3} \frac{.1}{5} \right\} \\ \tilde{C}_2 &= \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.7}{60} \frac{1}{90} \frac{.4}{100} \frac{.1}{140} \right\} \end{aligned}$$

فرض اگر طول فط ترمز در یک تصادف 10 و وزن خودرو 3 تن باشد تفمین سرعت خودرو چیست؟

1 میزان عضویت 10 در مجموعه فازی $A_2 = .7$

میزان عضویت 3 در مجموعه فازی $B_2 = .5$

2 فاکتور برش در قاعده دوم α_2

$\text{Min}\{\mu_{\tilde{A}_2}(10), \mu_{\tilde{B}_2}(3)\} = .5$

فاکتور برش در قاعده اول α_1

$\text{Min}\{\mu_{\tilde{A}_1}(10), \mu_{\tilde{B}_1}(3)\} = .4$

اگر به جای اشتراک And اجتماع Or داشتیم در محاسبه فاکتور برش به جای Min از Max استفاده میکردیم.

$\mu_{\tilde{C}_T}(x) = \text{Min}\{\alpha, \mu_{\tilde{C}}(x)\}$

تابع برش یافته سرعت خودرو

$\tilde{C}_{S_2} = \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.5}{60} \frac{.5}{90} \frac{.4}{100} \frac{.1}{140} \right\}$

تابع برش یافته سرعت خودرو

$\tilde{C}_{S_1} = \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.3}{60} \frac{.4}{90} \frac{.4}{100} \frac{.2}{140} \right\}$

3 مجموع ترکیبی نهایی توابع عضویت برش یافته تالی‌ها (انبوهش تالی‌ها)

$$\mu_{\text{Agg}}(x) = \max_{i=1}^2 \{ \mu_{\tilde{C}_{T(i)}}(x) \}$$

$$\tilde{C}_{\text{Agg}} = \left\{ \frac{.2}{40} \frac{.5}{60} \frac{.5}{90} \frac{.4}{100} \frac{.2}{140} \right\}$$

غیر فازی سازی مجموعه جهانی نهایی و یافتن سرعت تفمینی سرعت جاری

$$\text{Current Speed} = \frac{.2*40 + .5*60 + .5*90 + .4*100 + .2*140}{.2 + .5 + .5 + .4 + .2} = 83.89 \text{ Km/h}$$

روش تغییر مقیاس

روش دیگر برای مناسبه تابع عضویت تالی در هر قاعده ضرب تابع عضویت اصلی تالی قاعده در پارامتر برش مرحله دوم است در این حالت تابع عضویت تالی در پاسخ به مقادیر جاری به پای مقدار برش یافته در مرحله سوم مقدار تغییر مقیاس یافته پذیر **New Scaled** تابع عضویت اصلی خواهد بود.

- 1 میزان عضویت 10 در مجموعه فازی $A_2 = 0.7$ میزان عضویت 3 در مجموعه فازی $B_2 = 0.5$
- 2 میزان عضویت 10 در مجموعه فازی $A_1 = 0.4$ میزان عضویت 3 در مجموعه فازی $B_1 = 0.5$

3

مجموع ترکیبی نوعی توابع عضویت برش یافته تالی ها (انبوهش تالی ها)

$$\mu_{\text{Agg}}(x) = \max_{i=1}^2 \{ \mu_{\tilde{C}_{S(i)}}(x) \}$$

$$\tilde{C}_{\text{Agg}} = \left\{ \frac{.1}{40} \frac{.35}{60} \frac{.5}{90} \frac{.32}{100} \frac{.08}{140} \right\}$$

- 2 α_2 فاکتور برش در قاعده دوم $\text{Min}(\mu_{\tilde{A}_2(10)}, \mu_{\tilde{B}_2(3)}) = .5$
- α_1 فاکتور برش در قاعده اول $\text{Min}\{\mu_{\tilde{A}_1(10)}, \mu_{\tilde{B}_1(3)}\} = .4$

اگر به جای اشتراک **And** اجتماع **Or** داشتیم در مناسبه فاکتور برش به جای **Min** از **Max** استفاده میکردیم.

$$\mu_{\tilde{C}_T(x)} = \{ \alpha \cdot \mu_{\tilde{C}(x)} \}$$

تابع برش یافته سرعت فودرو

$$\tilde{C}_{T_2} = \left\{ \frac{.1}{40} \frac{.35}{60} \frac{.5}{90} \frac{.2}{100} \frac{.05}{140} \right\}$$

تابع برش یافته سرعت فودرو

$$\tilde{C}_{T_1} = \left\{ \frac{.08}{40} \frac{.12}{60} \frac{.4}{90} \frac{.32}{100} \frac{.08}{140} \right\}$$

4

غیر فازی سازی مجموعه جهانی نوعی و یافتن سرعت تفرینی سرعت جاری

$$\text{Current Speed} = \frac{.1 \cdot 40 + .35 \cdot 60 + .5 \cdot 90 + .32 \cdot 100 + .08 \cdot 140}{.1 + .35 + .5 + .32 + .08} = 83.85 \text{ Km/h}$$

$$\begin{aligned} \tilde{A}_1 &= \left\{ \frac{.4}{1} \frac{1}{4} \frac{.6}{8} \frac{.4}{10} \frac{.2}{14} \right\} \\ \tilde{B}_1 &= \left\{ \frac{.4}{1.5} \frac{.8}{2} \frac{1}{2.5} \frac{.5}{3} \frac{.2}{5} \right\} \\ \tilde{A}_2 &= \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{4} \frac{1}{8} \frac{.7}{10} \frac{.3}{14} \right\} \\ \tilde{B}_2 &= \left\{ \frac{.8}{1.5} \frac{1}{2} \frac{.7}{2.5} \frac{.5}{3} \frac{.1}{5} \right\} \end{aligned}$$

مناسبه مقادیری که مقدم جزء مجموعه عناصر جهانی نباشد

در این حالت باید از روش های مختلف درون یابی **Interpolation** استفاده نمود که مرسوم ترین آن رابطه خطی زیر است.

$$f(x/b \leq x \leq b) = f(a) + \frac{x-a}{b-a} (f(b)-f(a))$$

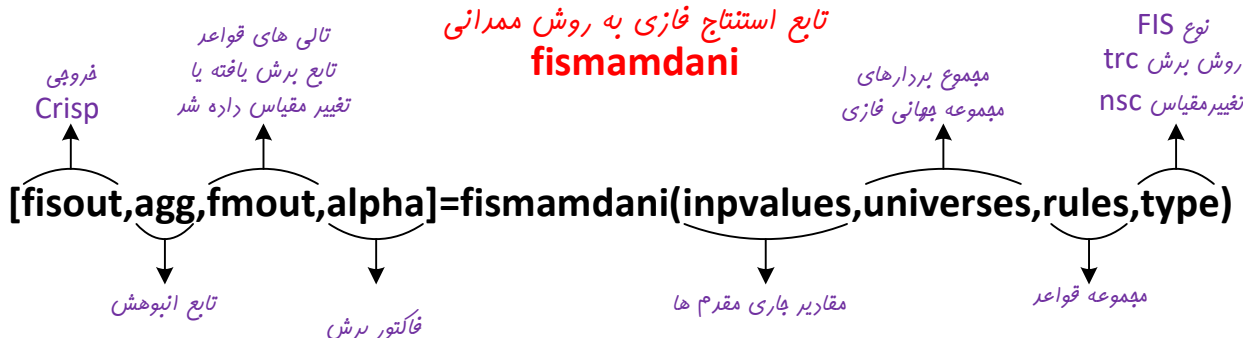
مناسبه خط ترمز جاری 8.5 متر و وزن 2.8 تن در مثال قبل بدین صورت خواهد بود.

$$\begin{aligned} \mu_{\tilde{A}_1(8.5)} &= \mu_{\tilde{A}_1(8)} + \frac{8.5-8}{10-8.5} (\mu_{\tilde{A}_1(10)} - \mu_{\tilde{A}_1(8)}) = .6 + .25(.4-.6) = .55 \\ \mu_{\tilde{B}_1(2.8)} &= \mu_{\tilde{B}_1(2.5)} + \frac{2.8-2.5}{3-2.5} (\mu_{\tilde{B}_1(3)} - \mu_{\tilde{B}_1(2.5)}) = 1 + .6(.5-1) = .7 \\ \mu_{\tilde{A}_2(8.5)} &= \mu_{\tilde{A}_2(8)} + \frac{8.5-8}{10-8} (\mu_{\tilde{A}_2(10)} - \mu_{\tilde{A}_2(8)}) = .1 + .25(.7-1) = .92 \\ \mu_{\tilde{B}_2(2.8)} &= \mu_{\tilde{B}_2(2.5)} + \frac{2.8-2.5}{3-2.5} (\mu_{\tilde{B}_2(3)} - \mu_{\tilde{B}_2(2.5)}) = .7 + .6(.5-.7) = .58 \end{aligned}$$

$$\left. \begin{aligned} &\text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(8.5)} \mu_{\tilde{B}_1(2.5)} \} = .55 \\ &\text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_2(8.5)} \mu_{\tilde{B}_2(2.5)} \} = .58 \end{aligned} \right\} \alpha_1$$

$$\left. \begin{aligned} &\text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(8.5)} \mu_{\tilde{B}_1(2.5)} \} = .55 \\ &\text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_2(8.5)} \mu_{\tilde{B}_2(2.5)} \} = .58 \end{aligned} \right\} \alpha_2$$

تابع استنتاج فازی به روش ممدانی
fismamdani



برای استفاده از این تابع باید چهار متغیر تعریف گردد.

null=[]; and=1 or=2 then=3

مجموعه جهانی **A** حاوی طول فظ ترمز بر حسب متر
مجموعه جهانی **B** حاوی وزن فودرو بر حسب تن
مجموعه جهانی **C** حاوی سرعت فودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت
تابع عضویت عدد فازی فظ ترمز
تابع عضویت عدد فازی وزن فودرو
تابع عضویت عدد فازی سرعت فودرو
تابع عضویت عدد فازی فظ ترمز
تابع عضویت عدد فازی وزن فودرو
تابع عضویت عدد فازی سرعت فودرو

چهار متغیر الزامی برای سافتین قاعده در FIS

مقایسه جاری فظ ترمز و وزن
مجموع بردارهای مجموعه جهانی فازی
قانون اگر فظ ترمز **A1** و وزن **B1** آنگاه سرعت فودرو **C1**
قانون اگر فظ ترمز **A2** و وزن **B2** آنگاه سرعت فودرو **C2**

استنتاج مددانی با روش برش

فروبی سرعت استنتاج شده

$$\tilde{C}_{Agg} = \left\{ \frac{.2}{40} \quad \frac{.5}{60} \quad \frac{.5}{90} \quad \frac{.4}{100} \quad \frac{.2}{140} \right\}$$

$$\tilde{C}_{S1} = \left\{ \frac{.2}{40} \quad \frac{.3}{60} \quad \frac{.4}{90} \quad \frac{.4}{100} \quad \frac{.2}{140} \right\}$$

$$\tilde{C}_{S2} = \left\{ \frac{.2}{40} \quad \frac{.5}{60} \quad \frac{.5}{90} \quad \frac{.4}{100} \quad \frac{.1}{140} \right\}$$

$\alpha_2 \quad \alpha_1$

ترسیم تابع عضویت فظ ترمز **A1**
محدود کردن بازه نمایش **A1=[1 14]** and **UA=[0 1]**

ترسیم تابع عضویت وزن **B1**
محدود کردن بازه نمایش **B1=[1 5]** and **UB=[0 1]**

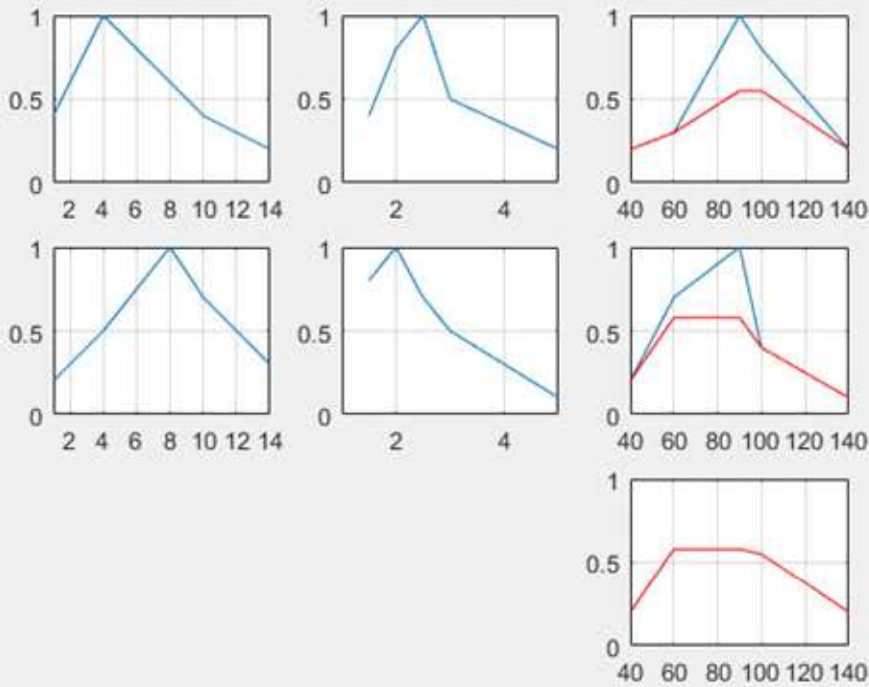
ترسیم تابع عضویت سرعت **C1** با تابع برش یافته اول سرعت
محدود کردن بازه نمایش **X=[40 140]** and **Y=[0 1]**

ترسیم تابع عضویت فظ ترمز **A2**
محدود کردن بازه نمایش **A1=[1 14]** and **UA=[0 1]**

```
UA=[1 4 8 10 14];
UB=[1.5 2 2.5 3 5];
UC=[40 60 90 100 140];
muA1=[.4 1 .6 .4 .2];
muB1=[.4 .8 1 .5 .2];
muC1=[.2 .3 1 .8 .2];
muA2=[.2 .5 1 .7 .3];
muB2=[.8 1 .7 .5 .1];
muC2=[.2 .7 1 .4 .1];
null=[];
and=1;
or=2;
then=3;
inpvalues=[8.5 2.8];
universes={UA UB UC};
rules={muA1 and muB1 then muC1;
muA2 and muB2 then muC2};
>> [fisout,agg,fmout,alpha]=
fismamdani(inpvalues,universes,rules,'trc')
fisout =
84.3602
agg =
0.2000 0.5800 0.5800 0.5500 0.2000
fmout =
0.2000 0.3000 0.5500 0.5500 0.2000
0.2000 0.5800 0.5800 0.4000 0.1000
alpha =
0.5500 0.5800
```

```
>> figure(1);
>> %Rule1
>> subplot(3,3,1)
>> plot(UA,muA1)
>> axis([1 14 0 1]);
>> grid
>> subplot(3,3,2)
>> plot(UB,muB1)
>> axis([1 5 0 1]);
>> grid
>> subplot(3,3,3)
>> plot(UC,muC1,UC,fmout(1,:), 'r')
>> axis([40 140 0 1]);
>> grid
>> %Rule2
>> subplot(3,3,4)
>> plot(UA,muA2)
>> axis([1 14 0 1]);
>> grid
```

نمایش ترسیمی استنتاج فازی برای سرعت خودرو با روش برش



```
>> subplot(3,3,5)
>> plot(UB,muB2)
>> axis([1 5 0 1]);
>> grid
>> subplot(3,3,6)
>> plot(UC,muC2,UC,fmout(2,:), 'r')
>> axis([40 140 0 1]);
>> axis([40 140 0 1]);
>> grid
>> %Aggregated Rule
>> subplot(3,3,9)
>> plot(UC,agg, 'r')
>> axis([40 140 0 1]);
>> grid
```

استنتاج مددانی با روش تغییر مقیاس

فروبی سرعت استنتاج شده

$$\tilde{C}_{Agg} = \left\{ \begin{matrix} .1 & .35 & .5 & .32 & .08 \\ 40 & 60 & 90 & 100 & 140 \end{matrix} \right\}$$

$$\tilde{C}_{T_1} = \left\{ \begin{matrix} .08 & .12 & .4 & .32 & .08 \\ 40 & 60 & 90 & 100 & 140 \end{matrix} \right\}$$

$$\tilde{C}_{T_2} = \left\{ \begin{matrix} .1 & .35 & .5 & .2 & .05 \\ 40 & 60 & 90 & 100 & 140 \end{matrix} \right\}$$

$\alpha_2 \quad \alpha_1$

[fisout,agg,fmout,alpha]=fismamdani(inpvalues,universes,rules,'nsc')

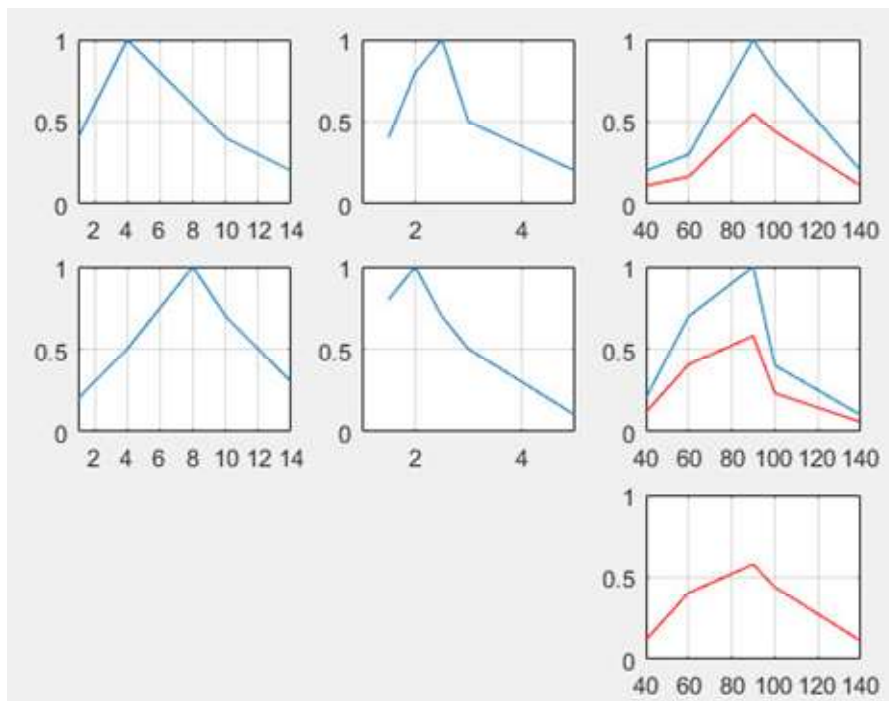
fisout =
85.1090

agg =
0.1160 0.4060 0.5800 0.4400 0.1100

fmout =
0.1100 0.1650 0.5500 0.4400 0.1100
0.1160 0.4060 0.5800 0.2320 0.0580

alpha =
0.5500 0.5800

نمایش ترسیمی استنتاج فازی برای سرعت خودرو با روش تغییر مقیاس



برنامه قاعده اگر فط ترمز **A** و وزن **B** آنگاه سرعت **S** به روش برش و تغییر مقیاس

1

مجموعه جهانی **UB** حاوی طول فط ترمز بر حسب متر
مجموعه جهانی **UW** حاوی وزن بر حسب تن
مجموعه جهانی **US** حاوی سرعت خودرو بر حسب کیلومتر بر ساعت
مهوریت مقدار فیزیکی فط ترمز کوتاه برابر 4 متر
مهوریت مقدار فیزیکی وزن متوسط برابر 2 تن
مهوریت مقدار فیزیکی سرعت کم برابر 60 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز کوتاه به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن متوسط به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت کم با کمی تاکید بیشتر
مهوریت مقدار فیزیکی فط ترمز متوسط برابر 7 متر
مهوریت مقدار فیزیکی سرعت متوسط برابر 80 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز متوسط به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر
تولید تابع عضویت فازی سرعت متوسط به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت متوسط کمی بیشتر - سرعت فیلی متوسط
مهوریت مقدار فیزیکی فط ترمز طولانی برابر 10 متر
مهوریت مقدار فیزیکی وزن زیاد برابر 2.8 تن
مهوریت مقدار فیزیکی سرعت زیاد برابر 120 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
مهوریت مقدار فیزیکی فط ترمز فیلی طولانی برابر 14 متر
مهوریت مقدار فیزیکی وزن فیلی زیاد برابر 3.2 تن
مهوریت مقدار فیزیکی سرعت فیلی زیاد برابر 180 کیلومتر در ساعت
تولید تابع عضویت فازی فط ترمز فیلی طولانی به روش مثلثی با قاعده 6
تولید تابع عضویت فازی وزن فیلی زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت فیلی زیاد به روش زنگوله با ضریب پهنای 5
تولید تابع عضویت فازی سرعت نسبتاً فیلی زیاد

چهار متغیر الزامی برای ساختن قاعده در FIS

تشکیل مجموعه مجموعه های جهانی مقدم ها و تالی ها
بردار مقادیر جاری فرض بر اینکه فط ترمز 8.2 متر باشد. فرض بر اینکه وزن 2.5 تن باشد.

تولید قانون: فط ترمز کوتاه و وزن متوسط آنگاه سرعت کم با کمی تاکید بیشتر
تولید قانون: فط ترمز متوسط و وزن متوسط با کمی تاکید بیشتر آنگاه سرعت فیلی متوسط
تولید قانون: فط ترمز طولانی و وزن زیاد آنگاه سرعت زیاد
تولید قانون: فط ترمز فیلی طولانی و وزن فیلی زیاد آنگاه سرعت کم و بیش فیلی زیاد

استنتاج مددانی با روش برش

α

فروچی سرعت استنتاج شده

```

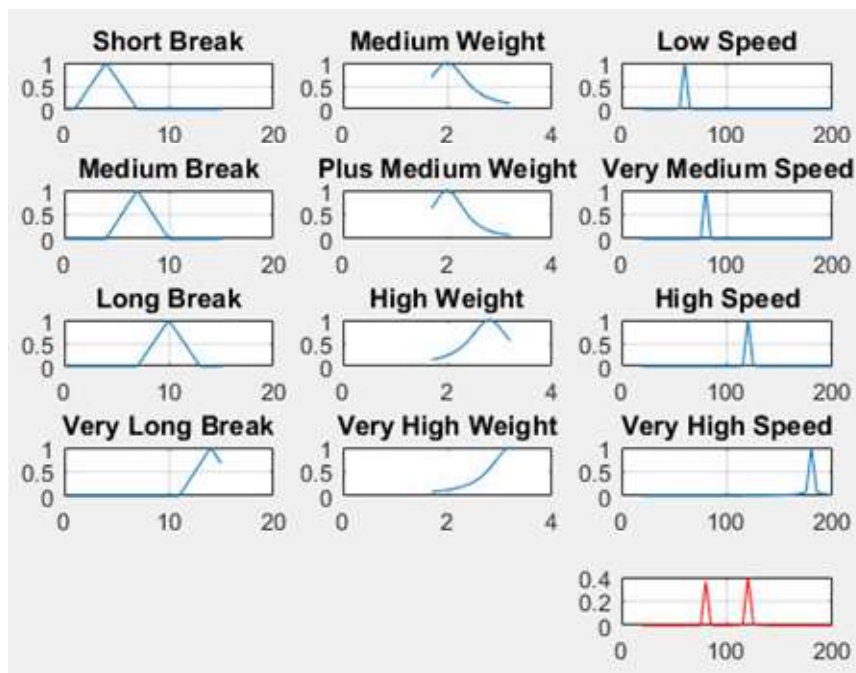
UB=0.5:15;
UW=1.7:0.5:3.2;
US=20:5:200;
sbr=4;
mwt=2;
lsp=60;
mfsbr=fuzzifys(UB,sbr,'i',6);
mfmwmt=fuzzifys(UW,mwt,'b',5);
mflsp=fuzzifys(US,lsp,'b',5);
mfplsp=mfplus(mflsp);
mbr=7;
msp=80;
mfmbbr=fuzzifys(UB,mbr,'i',6);
mfpmwt=mfplus(mfmwt);
mfmsp=fuzzifys(US,msp,'b',5);
mfvmmsp=mfvery(mfmsp);
lbr=10;
hwt=2.8;
hsp=120;
mflbr=fuzzifys(UB,lbr,'i',6);
mfhwt=fuzzifys(UW,hwt,'b',5);
mfhsp=fuzzifys(US,hsp,'b',5);
vlbr=14;
vhwt=3.2;
vhsp=180;
mfvlbr=fuzzifys(UB,vlbr,'i',6);
mfvhwt=fuzzifys(UW,vhwt,'b',5);
mfvhsp=fuzzifys(US,vhsp,'b',5);
mfsvhsp=mfslightly(mfvhsp);
null=[];
and=1;
or=2;
then=3;
universes={UB UW US};
inpvalues=[8.2 2.5];
rules={mfsbr and mfmwmt then mfplsp;
mfmbbr and mfpmwt then mfvmmsp;
mflbr and mfhwt then mfhsp;
mfvlbr and mfvhwt then mfsvhsp};
[csp,agg,fmout,alpha]=fismamdani
(inpvalues,universes,rules,'trc')
alpha
alpha =
0 0.3629 0.4000 0
csp
csp =
101.5763
    
```

2

```
figure(1)
%Rule1
subplot(5,3,1)
plot(UB,mfsbr)
grid
title('Short Break')
subplot(5,3,2)
plot(UW,mfmwt)
grid
title('Medium Weight')
subplot(5,3,3)
plot(US,mflsp)
grid
title('Low Speed')
%Rule2
subplot(5,3,4)
plot(UB,mfmbr)
grid
title('Medium Break')
subplot(5,3,5)
plot(UW,mfpmwt)
grid
title('Plus Medium Weight')
subplot(5,3,6)
plot(US,mfvmsp)
grid
title('Very Medium Speed')
%Rule3
```

3

```
subplot(5,3,7)
plot(UB,mflbr)
grid
title('Long Break')
subplot(5,3,8)
plot(UW,mfhwt)
grid
title('High Weight')
subplot(5,3,9)
plot(US,mfhsp)
grid
title('High Speed')
%Rule4
subplot(5,3,10)
plot(UB,mfvlbr)
grid
title('Very Long Break')
subplot(5,3,11)
plot(UW,mfvhwt)
grid
title('Very High Weight ('
subplot(5,3,12)
plot(US,mfsvhsp)
grid
title('Very High Speed')
%aggregated Rule
subplot(5,3,15)
plot(US,agg,'r')
grid
```



4

```
[csp,agg,fmout,alpha]=fismamdani(inpvalues,universes,rules,'nsc');
Alpha;
alpha =    0    0.3629    0.4000    0
csp; csp =102.5535
```

مقادیر بدست آمده در صورتیکه از روش تغییر مقیاس استفاده شود.

استنتاج به روش ساجنو

If x is A and y is B then z is f(x,y)

در روش ساجنو فروبی هر قاعده تابعی غیر فازی از ورودی ها برین شکل میباشد.

در این حالت $f(x,y)$ یک تابع غیر فازی است و معمولاً یک پند جمله ای از ورودی های x,y است ولی از نظر تئوری هر نوع تابعی میتواند باشد.

ساجنو درجه صفر

از این روش بیشتر در محاسبات برفط که نیاز به برست آوردن سریع جواب میباشد توسط متخصصین استفاده میگردد.

در صورتی که $f(x,y)$ یک مقدار ثابت باشد سیستم استنتاج فازی FIS را مدل سانجوی درجه 0 می نامند. که یک حالت خاص از استنتاج مددانی است که در آن فروبی هر هر قاعده یک مقدار فازی یگانه Singleton است.

عدد فازی یگانه عددی است که عضویت یکی از عناصر مجموعه جهانی در آن 1 و عضویت بقیه عناصر 0 است.

در صورتیکه تابع $f(x,y)$ یک تابع قطبی از x,y باشد $Z=px+qy+r$ سیستم استنتاج مدل سانجو درجه یک مینامند.

نمونه

If $\tilde{x}$ is A and $\tilde{y}$ is B then $\tilde{z}=-x+y+1$ If $\tilde{x}$ is A and $\tilde{y}$ is B then $\tilde{z}=-y+3$	If $\tilde{x}$ is A and $\tilde{y}$ is B then $\tilde{z}=-x+2$ If $\tilde{x}$ is A and $\tilde{y}$ is B then $\tilde{z}=x+y+2$
--	---

$\tilde{A}_1 = \left\{ \frac{.4}{1}, \frac{1}{4}, \frac{.6}{8}, \frac{.4}{10}, \frac{.2}{14} \right\}$ $\tilde{B}_1 = \left\{ \frac{.4}{1.5}, \frac{.8}{2}, \frac{1}{2.5}, \frac{.5}{3}, \frac{.2}{5} \right\}$	$\tilde{A}_2 = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.5}{4}, \frac{1}{8}, \frac{.7}{10}, \frac{.3}{14} \right\}$ $\tilde{B}_2 = \left\{ \frac{.8}{1.5}, \frac{1}{2}, \frac{.7}{2.5}, \frac{.5}{3}, \frac{.1}{5} \right\}$
--	--

مقدار توسط تفحص و تجربه برست آمده است

→ $C1=Z1=60$ $C2=Z2=100$

اگر فرض کنیم طول فط ترمز جاری خودرو 10 و وزن خودرو 3 تن باشد.

1 میزان عضویت 10 در مجموعه فازی $A2 = .7$ میزان عضویت 3 در مجموعه فازی $B2 = .5$ میزان عضویت 10 در مجموعه فازی $A1 = .4$ میزان عضویت 3 در مجموعه فازی $B1 = .5$	
---	--

2 α_2 فاکتور وزن در قاعده دوم W_2 $\text{Min}\{\mu_{\tilde{A}_2}(10), \mu_{\tilde{B}_2}(3)\} = .5$ α_1 فاکتور وزن در قاعده اول W_1 $\text{Min}\{\mu_{\tilde{A}_1}(10), \mu_{\tilde{B}_1}(3)\} = .4$ در روش ساجنو ضرایب برش نقش اهمیت یا وزن را پیدا میکنند.	
--	--

3 غیر فازی سازی مجموعه جهانی نهایی و یافتن سرعت تضمینی سرعت جاری $Z = \text{Current Speed} = \frac{W_1 * C1 + W_2 * C2}{W_1 + W_2} = \frac{.4 * 60 + .5 * 100}{.4 + .5} = 82.22 \text{ Km/h}$	
--	--

تابع استنتاج مدل ساجنو درجه صفر

fissugeno



ساجنو درجه یک

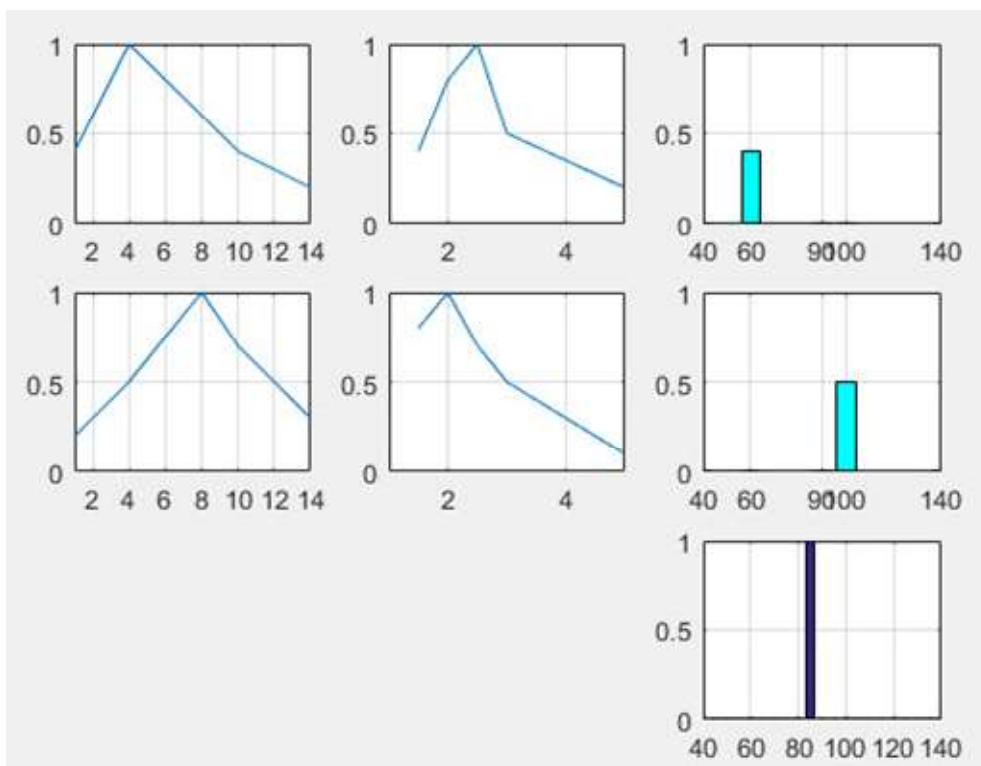
$Z1 = 5A + 3B + 2$ $Z2 = 8A + 6B + 4$	فط ترمز وزن خودرو	$A=10$ $B=3$	$Z1=61$ $Z2=102$	$Z = \text{Current Speed} = \frac{W_1 * C1 + W_2 * C2}{W_1 + W_2} = \frac{.4 * 61 + .5 * 102}{.4 + .5} = 83.78 \text{ Km/h}$
--	---	--	--	--

1

```
UA=[1 4 8 10 14];
UB=[1.5 2 2.5 3 5];
UC=[40 60 90 100 140];
muA1=[.4 1 .6 .4 .2];
muB1=[.4 .8 1 .5 .2];
C1=60;
muA2=[.2 .5 1 .7 .3];
muB2=[.8 1 .7 .5 .1];
C2=100;
null=[];
and=1;
or=2;
then=3;
>> inpvalues=[10 3];
>> universe={UA UB};
rules={muA1 and muB1 then C1;muA2 and muB2 then C2};
[sugeno_out,alpha]=fissugeno(inpvalues,universe,rules)
sugeno_out =
    82.2222
alpha =
    0.4000    0.5000
figure(1);
%Rule1
subplot(3,3,1)
plot(UA,muA1)
axis([1 14 0 1]);
grid
subplot(3,3,2)
plot(UB,muB1)
axis([1 5 0 1]);
grid
```

2

```
subplot(3,3,3)
muC1=zeros(1,length(UC));
muC1(find(UC==C1))=alpha(1);
bar(UC,muC1,'C')
axis([40 140 0 1]);
grid
%Rule2
subplot(3,3,4)
plot(UA,muA2)
axis([1 14 0 1]);
grid
subplot(3,3,5)
plot(UB,muB2)
axis([1 5 0 1]);
grid
subplot(3,3,6)
muC2=zeros(1,length(UC));
muC2(find(UC==C2))=alpha(2);
bar(UC,muC2,'C')
axis([40 140 0 1]);
grid
%Aggregated Rule
subplot(3,3,9)
UC=40:5:140;
muAgg=zeros(1,length(UC));
n=find(UC>=sugeno_out);
muAgg(n(1))=1;
bar(UC,muAgg)
axis([40 140 0 1]);
grid
```



1

```
>> UB=0:.5:15;
UW=1.7:.05:3.2;
US=20:5:200;
sbr=4;
mwt=2;
lsp=60;
mfsbr=fuzzifys(UB,sbr,'i',6);
mfmwt=fuzzifys(UW,mwt,'b',5);
mflsp=fuzzifys(US,lsp,'b',5);
mfplsp=mfplus(mflsp);
mbr=7;
msp=80;
mfmbbr=fuzzifys(UB,mbr,'i',6);
mfpmwt=mfplus(mfmwt);
mfmsp=fuzzifys(US,msp,'b',5);
mfvmmsp=mfvery(mfmsp);
lbr=10;
hwt=2.8;
hsp=120;
mflbr=fuzzifys(UB,lbr,'i',6);
mfhwt=fuzzifys(UW,hwt,'b',5);
mfhsp=fuzzifys(US,hsp,'b',5);
vlbr=14;
vhwt=3.2;
vhsp=180;
mfvlbr=fuzzifys(UB,vlbr,'i',6);
mfvhwt=fuzzifys(UW,vhwt,'b',5);
mfvhsp=fuzzifys(US,vhsp,'b',5);
mfsvhsp=mfslightly(mfvhsp);
null=[];
and=1;
or=2;
then=3;
universes={UB UW US};
inpvalues=[8.2 2.5];
>> plsp=defuzzyg(US,mfplsp);
>> vmmsp=defuzzyg(US,mfvmmsp);
>> hsp=defuzzyg(US,mfhsp);
>> svhsp=defuzzyg(US,mfsvhsp);
>> rules={mfsbr and mfmwt then plsp;
mfmbbr and mfpmwt then vmmsp;
mflbr and mfhwt then hsp;
mfvlbr and mfvhwt then svhsp};
[sugeno_out,alpha]=fissugeno(inpvalues,universes,rules)
sugeno_out =
100.9685
alpha =
0 0.3629 0.4000 0
```

2

```
>> figure(1)
>> %Rule1
subplot(5,3,1)
plot(UB,mfsbr)
axis([1 15 0 1]);
grid
subplot(5,3,2)
plot(UW,mfmwt)
axis([1 5 0 1]);
grid
subplot(5,3,3)
US=40:5:200;
muS=zeros(1,length(US));
n=find(US>=plsp);
muS(n(1))=alpha(1);
bar(US,muS,'c')
axis([40 200 0 1.2]);
grid
>> %Rule2
subplot(5,3,4)
plot(UB,mfmbbr)
axis([1 15 0 1]);
grid
subplot(5,3,5)
plot(UW,mfpmwt)
axis([1 5 0 1]);
grid
subplot(5,3,6)
US=40:5:200;
muS=zeros(1,length(US));
n=find(US>=vmmsp);
muS(n(1))=alpha(2);
bar(US,muS,'c')
axis([40 200 0 1.2]);
grid
>> %Rule3
subplot(5,3,7)
plot(UB,mflbr)
axis([1 15 0 1]);
grid
subplot(5,3,8)
plot(UW,mfhwt)
axis([1 5 0 1]);
grid
subplot(5,3,9)
US=40:5:200;
muS=zeros(1,length(US));
n=find(US>=hsp);
```

3

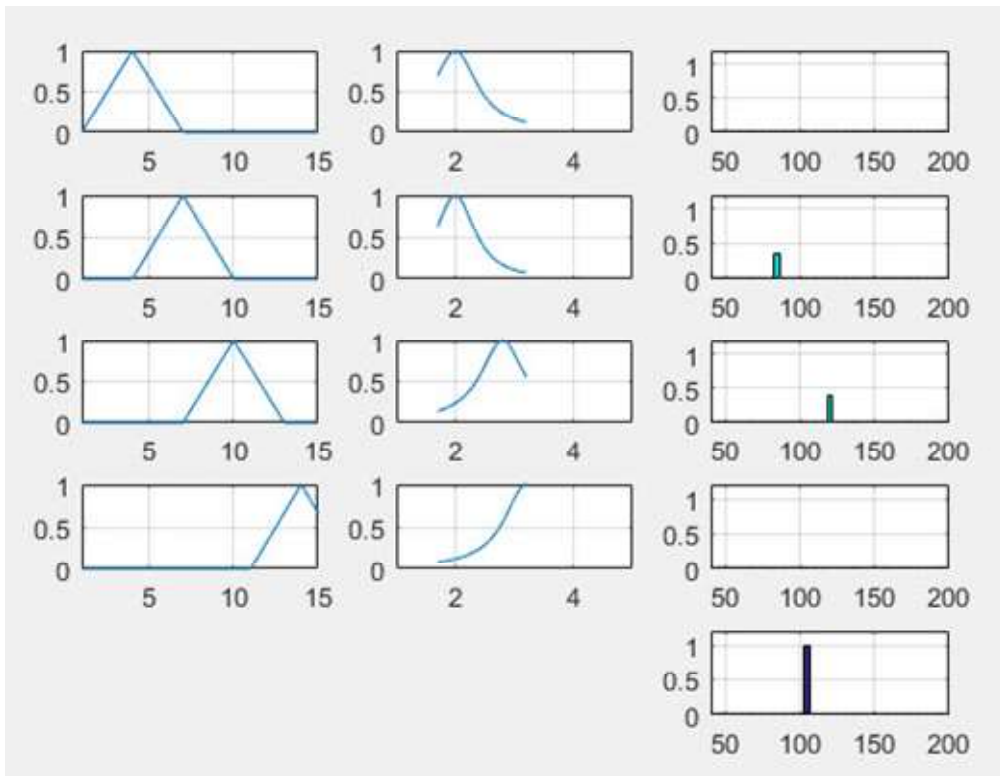
```
muS(n(1))=alpha(3);
bar(US,muS,'c')
axis([40 200 0 1.2]);
grid
>> %Rule4
subplot(5,3,10)
plot(UB,mfvlbr)
axis([1 15 0 1]);
grid
subplot(5,3,11)
plot(UW,mfvhwt)
```

4

```
axis([1 5 0 1]);
grid
subplot(5,3,12)
US=40:5:200;
muS=zeros(1,length(US));
n=find(US>=svhsp);
muS(n(1))=alpha(4);
bar(US,muS,'c')
axis([40 200 0 1.2]);
grid
```

5

```
>> %Aggregated Rule
subplot(5,3,15)
US=40:5:200;
muS=zeros(1,length(US));
n=find(US>=sugeno_out);
muS(n(1))=1;
bar(US,muS)
axis([40 200 0 1.2]);
grid
```



بررسی دقت عملکرد جمع فازی و غیر فازی

دو عدد 2.4 و 2.6 را در نظر میگیریم، مشخص است که در حالت دقیق غیر فازی مجموع عدد 5 میشود و در حالت فازی به شکل زیر است.

فازی سازی مثلثی با قاعده دو

```
>> U=0:.1:5;
>> muA=fuzzifys(U,2.4,'i',2);
>> muB=fuzzifys(U,2.6,'i',2);
>>
>> [UC,muC]=fuzzyadd(U,muA,U,muB);
>> C=defuzzyg(UC,muC)
```

C =

5.0131

فازی سازی زنگوله ای با ضریب پهنای یک

```
>> U=0:.1:5;
>> muA=fuzzifys(U,2.4);
>> muB=fuzzifys(U,2.6);
>>
>> [UC,muC]=fuzzyadd(U,muA,U,muB);
>> C=defuzzyg(UC,muC)
```

C =

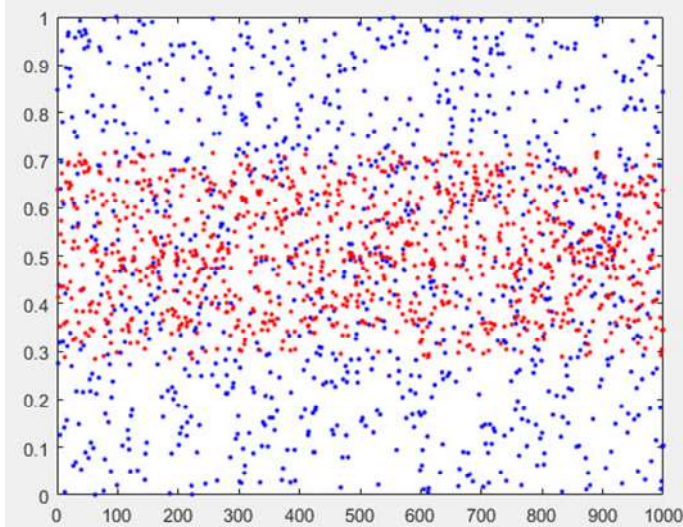
4.9462

تولید هزار عدد تصادفی با قاعده اگر A و A آنگاه A بصورت فازی شده و مناسبه مجموع مربعات فضا. اعداد غیر فازی به صورت نقاط آبی و بعد از فازی سازی با نقاط قرمز مشخص شده اند

fismamdani

```
>> iter=1000;
verbals;
r1=rulemakem(fuzzyand(verysmall,verysmall),verysmall);
r2=rulemakem(fuzzyand(small,small),small);
r3=rulemakem(fuzzyand(medium,medium),medium);
r4=rulemakem(fuzzyand(big,big),big);
r5=rulemakem(fuzzyand(verybig,verybig),verybig);
R=totalrule(r1,r2,r3,r4,r5);
and=1;
or=2;
then=3;
universes={u,u,u};
rules={verysmall and verysmall then verysmall;small and small then small;medium and medium then medium;big and big then big;verybig and verybig then verybig};
for i=1:iter
r=rand;
vr(i)=r;
mur=fuzzify(u,r);
[a(i)]=fismamdani([r,r],universes,rules,'trc');
e(i)=r-a(i);
end
sum_s_error=sum(e.^2)
hor=1:1:iter;
plot(hor,vr,'b.',hor,a,'r.')
sum_s_error =
28.8564
```

روش استنتاج مددانی و فازی سازی زنگوله با ضریب پهنای یک



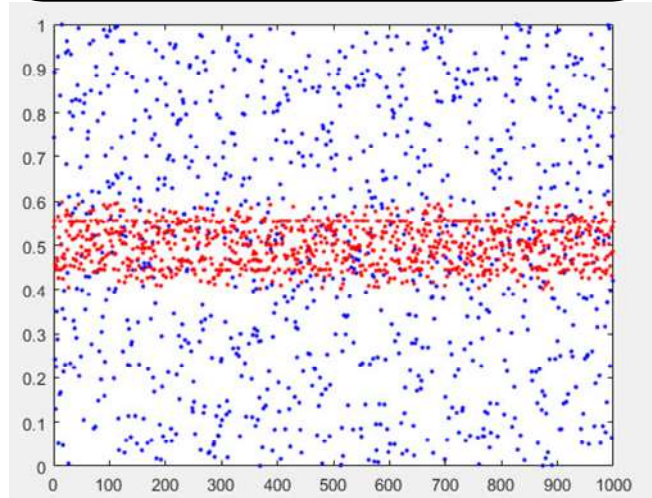
```
mur=fuzzify(u,r,'i',.5);
sum_s_error =
2.5656
```

روش استدلال تقریبی و فازی سازی مثلی با قاعده 5. جهت بهبود.

rulemakem

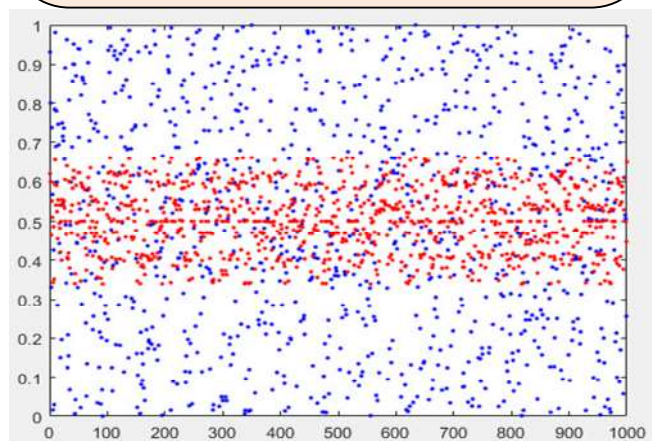
```
>> iter=1000;
verbals;
r1=rulemakem(fuzzyand(verysmall,verysmall),verysmall);
r2=rulemakem(fuzzyand(small,small),small);
r3=rulemakem(fuzzyand(medium,medium),medium);
r4=rulemakem(fuzzyand(big,big),big);
r5=rulemakem(fuzzyand(verybig,verybig),verybig);
R=totalrule(r1,r2,r3,r4,r5);
for i=1:iter
r=rand;
vr(i)=r;
mur=fuzzify(u,r);
a(i)=defuzzify(u,ruleresp(R,fuzzyand(mur,mur)));
e(i)=r-a(i);
end
sum_s_error=sum(e.^2)
hor=1:1:iter;
plot(hor,vr,'b.',hor,a,'r.')
sum_s_error =
58.4781
```

روش استدلال تقریبی و فازی سازی زنگوله با ضریب پهنای یک



```
mur=fuzzify(u,r,'i',.5);
sum_s_error =
43.5057
```

روش استدلال تقریبی و فازی سازی مثلی با قاعده 5. جهت بهبود.



- با استفاده از جدول قواعد درست بودن یا غلط بودن این گزاره را برای (P درست) و (Q,R نادرست) مشخص کنید. برای این گزاره یک مدل ریاضی بنویسید؟
 $(\neg P \vee Q) \rightarrow (R \vee (Q \rightarrow P))$

1 $(\neg P \vee Q) \rightarrow (R \vee (Q \rightarrow P)) \rightarrow$

P	$\neg P$	Q	$(\neg P \vee Q)$	R	$(Q \rightarrow P)$	$(R \vee (Q \rightarrow P))$	$(\neg P \vee Q) \rightarrow (R \vee (Q \rightarrow P))$
T	F	F	F	F	T	F	T

$\text{Max}[\min(P, 1-Q), \max(R, \max(1-Q, P))]$ Or $\text{Max}[1-\max(1-P, Q), \max(R, \max(1-Q, P))]$
 $(P \wedge \neg Q) \vee (R \vee (\neg Q \vee P))$ $\neg(\neg P \vee Q) \vee (R \vee (Q \rightarrow P))$

- با استفاده از جدول قواعد درست بودن یا غلط بودن این گزاره را با استفاده از قواعد هشتگانه برای (Q,S غلط) و (P,R درست) مشخص کنید. برای این گزاره یک مدل ریاضی بنویسید؟

$(\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P) \rightarrow (S \vee Q)$

P	R	S	Q	$\neg P \vee Q$	$R \wedge P$	$\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P$	$S \vee Q$	$(\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P) \rightarrow (S \vee Q)$	ارزش این گزاره غلط است
T	T	F	F	F	T	T	F	F	

2 $(\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P) \equiv \text{Max} [(\neg P \vee Q), (R \wedge P)] \equiv \text{Max} [(P \wedge \neg Q), (R \wedge P)]$
 $\equiv \text{Max} [\text{Min} (P, 1-Q), \text{Min} (R, P)]$
 $(\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P) \rightarrow (S \vee Q) \equiv \text{Max} [(\neg P \vee Q \rightarrow R \wedge P), (S \vee Q)]$
 $\equiv \text{Max} [\text{Min} (\text{Max} (1-P, Q), \text{Max} (1-P, 1-R)), \text{Max} (S, Q)]$

- با استفاده از جدول قواعد درست بودن یا غلط بودن این گزاره را برای (P,S نادرست) و (Q,R درست) مشخص کنید. برای این گزاره یک مدل ریاضی بنویسید.

$(R \vee Q) \rightarrow \neg P \wedge S \rightarrow (\neg S \wedge Q \vee P)$

- به ازاء مقادیر نسبی $P=0.6$ $Q=0.3$ $R=0.5$ $S=0.4$ پاسخ گزاره را بدست آورید؟

- مقدار درست آمده از نظر شما چه مفهومی دارد؟

$(R \vee Q) \rightarrow \neg P \wedge S \rightarrow (\neg S \wedge Q \vee P)$

P	R	Q	S	$(R \vee Q)$	$(\neg P \wedge S)$	$(\neg S \wedge Q) \vee P$	$(R \vee Q) \rightarrow (\neg P \wedge S)$	$[(R \vee Q) \rightarrow (\neg P \wedge S)] \rightarrow (\neg S \wedge Q) \vee P$
F	T	T	F	T	F	T	F	T

3 $[(R \vee Q) \vee (\neg P \wedge S)] \rightarrow (\neg S \wedge Q) \vee P \equiv [(R \vee Q) \vee (\neg P \wedge S)] \vee [(\neg S \wedge Q) \vee P]$

$\equiv [\text{Max} (\text{Max} (R, Q), \text{Min} (1-P, S)) \rightarrow [\text{Max} (\text{Min} (1-S, Q)), P]$

$\equiv \text{Max} \{ [\text{Min} (\text{Max} (R, Q), \text{Max} (P, 1-S))], [\text{Max} (\text{Min} (1-S, Q)), P] \}$

$\equiv \text{Max} \{ [\text{Max} (\text{Min} (1-R, 1-Q), \text{Min} (1-P, S))], [\text{Max} (\text{Min} (1-S, Q)), P] \}$

$\text{Max} (\text{max} (.5, .4), \text{Max} (.3, .6)) = .6$

$P=.6$ $Q=.3$
 $R=.5$ $S=.4$

- مقدار $D=A+B-2C$ را با استفاده از اعداد فازی زیر مناسبه کرده و مقدار عددی (غیر فازی) آن را بدست آورید؟

$$\tilde{A}=\left\{\frac{1}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.2}{4}\right\} \quad \tilde{B}=\left\{\frac{.2}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.1}{4}\right\} \quad \tilde{C}=\left\{\frac{0}{1} \quad \frac{.6}{2} \quad \frac{.7}{3} \quad \frac{1}{4}\right\}$$

$$[S1=A+B \quad S2=2C \quad D=S1-S2]$$

M $\tilde{S1}=\tilde{A}+\tilde{B}$ **R**

1	2	3	4
2	3	4	5
3	4	5	6
4	5	6	7

 $\rightarrow 3+4$

1	.2	.8	.4	.1
.8	.2	.8	.4	.1
.4	.2	.4	.4	.1
.2	.2	.2	.2	.1

 $\rightarrow \text{Min} [.3, .1]$
 $\tilde{S1}$
 $\tilde{A}+\tilde{B}=\left\{\frac{.2}{2} \quad \frac{.8}{3} \quad \frac{.8}{4} \quad \frac{.4}{5} \quad \frac{.4}{6} \quad \frac{.2}{7} \quad \frac{.1}{8}\right\}$

U $\tilde{S2}=2\tilde{C}=\left\{\frac{1}{2}\right\} \cdot \left\{\frac{0}{1} \quad \frac{.6}{2} \quad \frac{.7}{3} \quad \frac{1}{4}\right\}=\left\{\frac{0}{2} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{6} \quad \frac{1}{8}\right\}$

M $\tilde{D}=\tilde{S1}-\tilde{S2}$ **R**

2	4	6	8
0	-2	-4	-6
1	-1	-3	-5
2	0	-2	-4
3	1	-1	-3
4	2	0	-2
5	3	1	-1
6	4	2	0
7	5	3	1
8	6	4	2

0	.6	.7	1
.2	0	.2	.2
.8	0	.6	.7
.8	0	.6	.7
.4	0	.4	.4
.4	0	.4	.4
.2	0	.2	.2
.1	0	.1	.1

 $\tilde{D}=\tilde{S1}-\tilde{S2}$

.2	.8	.8	.7	.7	.6	.6	.4	.4	.2	.1	0	0
-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6

$$D = \frac{(.2*-6)+(.8*-5)+(.8*-4)+(.7*-3)+(.7*-2)+(.6*-1)+(.6*0)+(.4*1)+(.4*2)+(.2*3)+(.1*4)+0+0}{.2+.8+.8+.7+.7+.6+.6+.4+.4+.2+.1+0+0} = -1.87$$

- اگر A, B اضلاع یک مستطیل به صورت فازی باشد محیط و مساحت این مستطیل چقدر است؟

$$\tilde{A}=\left\{\frac{.6}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.2}{4}\right\} \quad \tilde{B}=\left\{\frac{.2}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{.7}{3} \quad \frac{.9}{4}\right\}$$

M $\text{مساحت} = A*B$ **R**

1	2	3	4
1	2	3	4
2	4	6	8
3	6	9	12
4	8	12	16

.6	.2	.5	.7	.9
.2	.2	.5	.6	.6
.8	.2	.5	.7	.8
.4	.2	.4	.4	.4
.2	.2	.2	.2	.2

 $A*B=\left\{\frac{.2}{1} \quad \frac{.5}{2} \quad \frac{.6}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{6} \quad \frac{.8}{8} \quad \frac{.4}{9} \quad \frac{.4}{12} \quad \frac{.2}{16}\right\}$

$$\frac{(.2*1)+(.5*2)+(.6*3)+(.6*4)+(.7*6)+(.8*8)+(.4*9)+(.4*12)+(.2*16)}{(.2+.5+.6+.6+.7+.8+.4+.4+.2)} = 6.27$$

M $\text{محیط} = (A+B)*2$ **R**

1	2	3	4
2	3	4	5
3	4	5	6
4	5	6	7

.6	.2	.5	.7	.9
.2	.2	.5	.6	.6
.8	.2	.5	.7	.8
.4	.2	.4	.4	.4
.2	.2	.2	.2	.2

 $A+B=\left\{\frac{.2}{2} \quad \frac{.5}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{5} \quad \frac{.8}{6} \quad \frac{.4}{7} \quad \frac{.2}{8}\right\}$
 $(A+B)*2=\left\{\frac{1}{2}\right\} * \left\{\frac{.2}{2} \quad \frac{.5}{3} \quad \frac{.6}{4} \quad \frac{.7}{5} \quad \frac{.8}{6} \quad \frac{.4}{7} \quad \frac{.2}{8}\right\}$
 $(A+B)*2=\left\{\frac{.2}{4} \quad \frac{.5}{6} \quad \frac{.6}{8} \quad \frac{.7}{10} \quad \frac{.8}{12} \quad \frac{.4}{14} \quad \frac{.2}{16}\right\}$

$$\frac{(.2*4)+(.5*6)+(.6*8)+(.7*10)+(.8*12)+(.4*14)+(.2*16)}{(.2+.5+.6+.7+.8+.4+.2)} = 10$$

- با استفاده از مقادیر فازی زیر مقدار $D=A+B+2BC$ را بدست آورید؟

$$\tilde{A}=\{\frac{.2}{1} \frac{.8}{2} \frac{.6}{3} \frac{.2}{4}\} \quad \tilde{B}=\{\frac{.1}{1} \frac{.3}{2} \frac{.9}{3} \frac{.5}{4}\} \quad \tilde{C}=\{\frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.7}{5} \frac{.9}{7}\}$$

$$M=\begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{A}+\tilde{B} \quad R=\begin{matrix} & \begin{matrix} .1 & .3 & .9 & .5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .8 \\ .6 \\ .2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .1 & .2 & .2 & .2 \\ .1 & .3 & .8 & .5 \\ .1 & .3 & .6 & .5 \\ .1 & .2 & .2 & .2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{A}+\tilde{B}=\{\frac{.1}{2} \frac{.2}{3} \frac{.3}{4} \frac{.8}{5} \frac{.6}{6} \frac{.5}{7} \frac{.2}{8}\}$$

$$M=\begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 5 & 7 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 5 & 7 \\ 2 & 4 & 10 & 14 \\ 3 & 6 & 15 & 21 \\ 4 & 8 & 20 & 28 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{B}\tilde{C} \quad R=\begin{matrix} & \begin{matrix} .2 & .5 & .7 & .9 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .1 \\ .3 \\ .9 \\ .5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .1 & .1 & .1 & .1 \\ .2 & .3 & .3 & .3 \\ .2 & .5 & .7 & .9 \\ .2 & .5 & .5 & .5 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\tilde{B}\tilde{C}=\{\frac{.1}{1} \frac{.2}{2} \frac{.2}{3} \frac{.3}{4} \frac{.1}{5} \frac{.5}{6} \frac{.1}{7} \frac{.2}{8} \frac{.3}{10} \frac{.3}{14} \frac{.7}{15} \frac{.5}{20} \frac{.9}{21} \frac{.5}{28}\}$$

$2\tilde{B}\tilde{C}$

$$2BC=\{\frac{.1}{2} \frac{.2}{4} \frac{.2}{6} \frac{.3}{8} \frac{.1}{10} \frac{.5}{12} \frac{.1}{14} \frac{.2}{16} \frac{.3}{20} \frac{.3}{28} \frac{.7}{30} \frac{.5}{40} \frac{.9}{42} \frac{.5}{56}\}$$

$D=\tilde{A}+\tilde{B}+2\tilde{B}\tilde{C}$

$$M=\begin{matrix} & \begin{matrix} 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 20 & 28 & 30 & 40 & 42 & 56 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 4 & 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 18 & 22 & 30 & 32 & 42 & 44 & 58 \\ 5 & 7 & 9 & 11 & 13 & 15 & 17 & 19 & 23 & 31 & 33 & 43 & 45 & 59 \\ 6 & 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 18 & 20 & 24 & 32 & 34 & 44 & 46 & 60 \\ 7 & 9 & 11 & 13 & 15 & 17 & 19 & 21 & 25 & 33 & 35 & 45 & 47 & 61 \\ 8 & 10 & 12 & 14 & 16 & 18 & 20 & 22 & 26 & 34 & 36 & 46 & 48 & 62 \\ 9 & 11 & 13 & 15 & 17 & 19 & 21 & 23 & 27 & 35 & 37 & 47 & 49 & 63 \\ 10 & 12 & 14 & 16 & 18 & 20 & 22 & 24 & 28 & 36 & 38 & 48 & 50 & 64 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$R=\begin{matrix} & \begin{matrix} .1 & .2 & .2 & .3 & .1 & .5 & .1 & .2 & .3 & .3 & .7 & .5 & .9 & .5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .1 \\ .2 \\ .3 \\ .8 \\ .6 \\ .5 \\ .2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 & .1 \\ .1 & .2 & .2 & .2 & .1 & .2 & .1 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 \\ .1 & .2 & .2 & .3 & .1 & .3 & .1 & .2 & .3 & .3 & .3 & .3 & .3 & .3 \\ .1 & .2 & .2 & .3 & .1 & .5 & .1 & .2 & .3 & .3 & .7 & .5 & .8 & .5 \\ .1 & .2 & .2 & .3 & .1 & .5 & .1 & .2 & .3 & .3 & .6 & .5 & .6 & .5 \\ .1 & .2 & .2 & .3 & .1 & .5 & .1 & .2 & .3 & .3 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ .1 & .2 & .2 & .2 & .1 & .2 & .1 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 & .2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$D=\tilde{A}+\tilde{B}+2\tilde{B}\tilde{C}$

$$\{\frac{.1}{4} \frac{.1}{6} \frac{.2}{7} \frac{.2}{8} \frac{.2}{9} \frac{.2}{10} \frac{.2}{11} \frac{.3}{12} \frac{.3}{13} \frac{.3}{14} \frac{.3}{15} \frac{.3}{16} \frac{.5}{17} \frac{.5}{18} \frac{.5}{19} \frac{.2}{20} \frac{.2}{21} \frac{.2}{22} \frac{.2}{23} \frac{.3}{24} \frac{.3}{25} \frac{.3}{26} \frac{.3}{27} \frac{.2}{28} \frac{.1}{30} \frac{.2}{31} \frac{.3}{32} \frac{.3}{33} \frac{.3}{34} \frac{.7}{35} \frac{.6}{36} \frac{.5}{37} \frac{.2}{38} \frac{.1}{42} \frac{.2}{43} \frac{.2}{44} \frac{.5}{45} \frac{.5}{46} \frac{.8}{47} \frac{.6}{48} \frac{.5}{49} \frac{.2}{50} \frac{.1}{58} \frac{.2}{59} \frac{.3}{60} \frac{.5}{61} \frac{.5}{62} \frac{.5}{63} \frac{.2}{64}\}$$

- قانون یک سیستم بصورت زیر است . با استفاده از روش ممدانی قانون مربوطه را بسازید؟ IF A Then B Else C

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.8}{2} \frac{.7}{3} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.5}{2} \frac{.4}{3} \right\} \quad \tilde{C} = \left\{ \frac{.3}{1} \frac{.6}{2} \frac{.5}{3} \right\}$$

7

$$\begin{array}{l} A \rightarrow B \\ R1: \min(A, B) \end{array} \quad \begin{array}{l} \bar{A} \rightarrow C \\ R2: \min(\text{not } A, C) \end{array}$$

$$(A \times B) = R1 = \begin{pmatrix} .6 & .5 & .4 \\ .2 & .2 & .2 \\ .8 & .6 & .5 \\ .7 & .6 & .5 \end{pmatrix} \quad (\bar{A} \times C) = R2 = \begin{pmatrix} .3 & .6 & .5 \\ .8 & .2 & .2 \\ .2 & .2 & .2 \\ .3 & .3 & .3 \end{pmatrix} \quad R = R1 \cup R2 = \begin{pmatrix} .3 & .6 & .5 \\ .6 & .5 & .4 \\ .6 & .5 & .4 \end{pmatrix}$$

- وقتی در رابطه Else نیز ذکر میشود فرمول روش ممدانی و زاده یکسان خواهد بود.

- مجموعه جهانی یک سیستم در مورد رابطه بین درآمد و عدم تعادل رفتاری $U = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ میباشد. مقادیر کلامی عبارتند از: {فیلی کم، کم، متوسط، زیاد، فیلی زیاد} نظر یک کارشناس اینست که اگر درآمد زیاد نباشد تعادل اجتماعی کم خواهد بود، نظر این کارشناس را با روش زاده به قانون درآورید.

$$d=1 \quad \text{ضریب پهنا} \quad \text{در صورتیکه مشخص نشود یک در نظر میگیریم}$$

$$\left\{ \begin{array}{c} \text{فیلی کم، کم، متوسط، زیاد، فیلی زیاد} \\ 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \end{array} \right\}$$

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2} \xrightarrow[\text{معموریت 2 میباشد}]{\text{شافص درآمد زیاد}} \frac{1}{1+(1-2)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(2-2)^2} = 1 \quad \frac{1}{1+(3-2)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(4-2)^2} = .2 \quad \frac{1}{1+(5-2)^2} = .1$$

$$\mu_{\tilde{B}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2} \xrightarrow[\text{اجتماعی کم 4 میباشد}]{\text{شافص تعادل}} \frac{1}{1+(1-4)^2} = .1 \quad \frac{1}{1+(2-4)^2} = .2 \quad \frac{1}{1+(3-4)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(4-4)^2} = 1 \quad \frac{1}{1+(5-4)^2} = .5$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.5}{1} \frac{1}{2} \frac{.5}{3} \frac{.2}{4} \frac{.1}{5} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.1}{1} \frac{.2}{2} \frac{.5}{3} \frac{1}{4} \frac{.5}{5} \right\}$$

8

اگر درآمد زیاد نباشد آنگاه تعادل اجتماعی کم خواهد بود

$$\text{If } A \text{ then } B = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) \longrightarrow \text{If not } A \text{ then } B = (\bar{A} \times B) \cup (A \times Y)$$

$$\begin{array}{l} (\bar{A} \times B) = \min \end{array} \begin{pmatrix} .1 & .2 & .5 & 1 & .5 \\ .5 & .1 & .2 & .5 & .5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ .5 & .1 & .2 & .5 & .5 \\ .8 & .1 & .2 & .5 & .8 \\ .9 & .1 & .2 & .5 & .9 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} (A \times Y) = \min \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ .5 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ .5 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ .2 & .2 & .2 & .2 & .2 \\ .1 & .1 & .1 & .1 & .1 \end{pmatrix} \quad R = (A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) \longrightarrow \begin{pmatrix} .5 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ .5 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ .2 & .2 & .5 & .8 & .5 \\ .1 & .2 & .5 & .9 & .5 \end{pmatrix}$$

- مجموعه جهانی یک پرسشنامه در مورد مدل مدل اقتصادی عرضه و تقاضا $U = \{1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5\}$ میباشد. مقادیر کلامی این عبارت

{فیلی کوچک، کوچک، متوسط، بزرگ، فیلی بزرگ} است. رابطه بین عرضه و تقاضا این است که هرچه عرضه کم باشد تقاضا زیاد خواهد بود و هرچه عرضه زیاد باشد تقاضا کم خواهد بود. این نظریه را با استفاده از روش ممدانی بصورت قانون در آورید؟

9

$$\left\{ \begin{array}{c} \text{فیلی کوچک، کوچک، متوسط، بزرگ، فیلی بزرگ} \\ 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \end{array} \right\} \equiv \left\{ \begin{array}{c} \text{فیلی زیاد، زیاد، متوسط، زیاد، فیلی زیاد} \\ 1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \end{array} \right\}$$

$d=1$ ضریب پهنا

$$\mu_{\tilde{A}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2} \xrightarrow[\text{معموریت 2 میباشد}]{\text{شاقص عرضه و تقاضای زیاد}} \frac{1}{1+(1-2)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(2-2)^2} = 1 \quad \frac{1}{1+(3-2)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(4-2)^2} = .2 \quad \frac{1}{1+(5-2)^2} = .1$$

$$\mu_{\tilde{B}}(x) = \frac{1}{1+d(x-c)^2} \xrightarrow[\text{معموریت 4 میباشد}]{\text{شاقص عرضه و تقاضای کم}} \frac{1}{1+(1-4)^2} = .1 \quad \frac{1}{1+(2-4)^2} = .2 \quad \frac{1}{1+(3-4)^2} = .5 \quad \frac{1}{1+(4-4)^2} = 1 \quad \frac{1}{1+(5-4)^2} = .5$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.5}{1}, \frac{1}{2}, \frac{.5}{3}, \frac{.2}{4}, \frac{.1}{5} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.1}{1}, \frac{.2}{2}, \frac{.5}{3}, \frac{1}{4}, \frac{.5}{5} \right\}$$

هرچه عرضه کم باشد تقاضا زیاد خواهد بود

هرچه عرضه زیاد باشد تقاضا کم خواهد بود

9

$$A \rightarrow B \\ R1: \min(A, B)$$

$$(A \times B)_{\min} = \begin{pmatrix} .1 & .2 & .5 & 1 & .5 \\ .5 & .1 & .2 & .5 & .5 \\ 1 & .1 & .2 & .5 & 1 \\ .5 & .1 & .2 & .5 & .5 \\ .2 & .1 & .2 & .2 & .2 \\ .1 & .1 & .2 & .1 & .1 \end{pmatrix}$$

$$A \rightarrow B \\ R2: \min(B, A)$$

$$(B \times A)_{\min} = \begin{pmatrix} .5 & 1 & .5 & .2 & .1 \\ .1 & .1 & .1 & .1 & .1 \\ .2 & .2 & .2 & .2 & .1 \\ .5 & .5 & .5 & .2 & .1 \\ 1 & .5 & 1 & .5 & .2 \\ .5 & .5 & .5 & .2 & .1 \end{pmatrix}$$

$$R = R1 \cup R2 \\ (A \times B) \cup (B \times A)$$

$$\begin{pmatrix} .1 & .2 & .5 & .5 & .5 \\ .2 & .2 & .5 & 1 & .5 \\ .5 & .5 & .5 & .5 & .5 \\ .5 & 1 & .5 & .2 & .2 \\ .5 & .5 & .5 & .2 & .1 \end{pmatrix}$$

- اطلاعات زیر در مورد شرایط تصادف در دست است. اگر مجموعه جهانی طول قط ترمز $U1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ و مجموعه جهانی سرعت $U2 = \{0, .5, 1, 1.5, 2\}$ باشد تعیین نمایید اگر در یک تصادف طول قط ترمز یک ماشین 4 متر باشد سرعت ماشین چقدر است؟

جدول معموریت

طول قط ترمز	سرعت ماشین
5	1.6
4	1.4
3	1.2

طول قط ترمز به متر سرعت ماشین 100km/h

برای فازی کردن از رابطه $\mu = \frac{1}{1+|x-c|}$ و برای غیر فازی کردن از روش مرکز ثقل استفاده نمایید.

ابتدا با توجه به مجموعه جهانی فازی طول ترمز و سرعت ماشین و معموریت های داده شده در جدول مربوطه، فازی سازی مجموعه های داده شده را انجام میدهیم.

$$U1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

مجموعه فازی فازی ترمز

$$U2 = \{0, .5, 1, 1.5, 2\}$$

مجموعه فازی سرعت

$$\mu = \frac{1}{1+|x-c|}$$

10

$$\begin{matrix} C=5 \\ C=4 \\ C=3 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \tilde{B}1 = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.25}{2}, \frac{.33}{3}, \frac{.5}{4}, \frac{1}{5} \right\} \\ \tilde{B}2 = \left\{ \frac{.25}{1}, \frac{.33}{2}, \frac{.5}{3}, \frac{1}{4}, \frac{.5}{5} \right\} \\ \tilde{B}3 = \left\{ \frac{.33}{1}, \frac{.5}{2}, \frac{1}{3}, \frac{.5}{4}, \frac{.33}{5} \right\} \end{array} \right.$$

$$\begin{matrix} C=1.6 \\ C=1.4 \\ C=1.2 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \tilde{A}1 = \left\{ \frac{.38}{0}, \frac{.48}{.5}, \frac{.63}{1}, \frac{.91}{1.5}, \frac{.71}{2} \right\} \\ \tilde{A}2 = \left\{ \frac{.42}{0}, \frac{.53}{.5}, \frac{.71}{1}, \frac{.91}{1.5}, \frac{.63}{2} \right\} \\ \tilde{A}3 = \left\{ \frac{.45}{0}, \frac{.59}{.5}, \frac{.83}{1}, \frac{.77}{1.5}, \frac{.55}{2} \right\} \end{array} \right.$$

با توجه به فازی فازی ترمز تعیین شده 4 مجموعه های فازی سرعت را برش میدهیم.

$$\begin{matrix} B1 \\ B2 \\ B3 \end{matrix} \left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 = .5 \quad \tilde{A}1 = \left\{ \frac{.38}{0}, \frac{.48}{.5}, \frac{.5}{1}, \frac{.5}{1.5}, \frac{.5}{2} \right\} \\ \alpha_2 = 1 \quad \tilde{A}2 = \left\{ \frac{.42}{0}, \frac{.53}{.5}, \frac{.71}{1}, \frac{.91}{1.5}, \frac{.63}{2} \right\} \\ \alpha_3 = .5 \quad \tilde{A}3 = \left\{ \frac{.45}{0}, \frac{.5}{.5}, \frac{.5}{1}, \frac{.5}{1.5}, \frac{.5}{2} \right\} \end{array} \right.$$

اجتماع کل سرعت های برش یافته

$$A1 \cup A2 \cup A3 \\ \left\{ \frac{.45}{0}, \frac{.53}{.5}, \frac{.71}{1}, \frac{.91}{1.5}, \frac{.63}{2} \right\}$$

$$\left\{ \frac{.45}{0}, \frac{.53}{.5}, \frac{.71}{1}, \frac{.91}{1.5}, \frac{.63}{2} \right\} = \frac{(.45*0) + (.53*.5) + (.71*1) + (.91*1.5) + (.63*2)}{(.45+.53+.71+.91+.63)} = 1.11$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.2}{4} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.7}{3} \frac{.9}{4} \right\} \quad \tilde{C} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.9}{2} \frac{.4}{3} \frac{.1}{4} \right\}$$

سه عدد فازی زیر با قوانین در دست هستند
۱- ماتریس قوانین R، رابسازی

If A then B else C If not C then B else A
If (A and C) then D

۲- مقدار D را با شرط ذکر شده پیدا نموده و آنرا غیر فازی نمایند.

If A then B else C = $(A \times B) \cup (\bar{A} \times C)$

$$\begin{aligned} (A \times B) &= \begin{matrix} & \begin{matrix} .2 & .5 & .7 & .9 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .6 \\ .8 \\ .4 \\ .2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .8 \\ .2 & .4 & .4 & .4 \\ .2 & .2 & .2 & .2 \end{pmatrix} \end{matrix} \\ (\bar{A} \times C) &= \begin{matrix} & \begin{matrix} .2 & .9 & .4 & .1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .4 \\ .2 \\ .6 \\ .8 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .4 & .4 & .1 \\ .2 & .2 & .2 & .1 \\ .2 & .6 & .4 & .1 \\ .2 & .8 & .4 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix} \\ R &= (A \times B) \cup (\bar{A} \times C) = \begin{pmatrix} .2 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .8 \\ .2 & .6 & .4 & .4 \\ .2 & .8 & .4 & .2 \end{pmatrix} \quad R1 \end{aligned}$$

If not C then B else A = $(\bar{C} \times B) \cup (C \times A)$

$$\begin{aligned} (\bar{C} \times B) &= \begin{matrix} & \begin{matrix} .2 & .5 & .7 & .9 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .8 \\ .1 \\ .6 \\ .9 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .5 & .7 & .8 \\ .1 & .1 & .1 & .1 \\ .2 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .9 \end{pmatrix} \end{matrix} \\ (C \times A) &= \begin{matrix} & \begin{matrix} .6 & .8 & .4 & .2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} .2 \\ .9 \\ .4 \\ .1 \end{matrix} & \begin{pmatrix} .2 & .2 & .2 & .2 \\ .6 & .8 & .4 & .2 \\ .4 & .4 & .4 & .2 \\ .1 & .1 & .1 & .1 \end{pmatrix} \end{matrix} \\ R &= (\bar{C} \times B) \cup (C \times A) = \begin{pmatrix} .2 & .5 & .7 & .8 \\ .6 & .8 & .4 & .2 \\ .4 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .9 \end{pmatrix} \quad R2 \end{aligned}$$

11

$$R = R1 \cup R2 = \begin{pmatrix} .2 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .8 \\ .2 & .6 & .4 & .4 \\ .2 & .8 & .4 & .2 \end{pmatrix} \cup \begin{pmatrix} .2 & .5 & .7 & .8 \\ .6 & .8 & .4 & .2 \\ .4 & .5 & .6 & .6 \\ .2 & .5 & .7 & .9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} .2 & .5 & .7 & .8 \\ .6 & .8 & .7 & .8 \\ .4 & .6 & .6 & .6 \\ .2 & .8 & .7 & .9 \end{pmatrix} \quad R$$

$$\text{If (A and C) then D} \xrightarrow{F=(A \text{ and } C)} \tilde{A} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.2}{4} \right\} \cap \tilde{C} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.9}{2} \frac{.4}{3} \frac{.1}{4} \right\} = \tilde{F} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.1}{4} \right\}$$

$$\text{If F then D} \rightarrow D = \text{FOR } [\begin{matrix} .2 & .8 & .4 & .1 \end{matrix}] \quad \begin{pmatrix} .2 & .5 & .7 & .8 \\ .6 & .8 & .7 & .8 \\ .4 & .6 & .6 & .6 \\ .2 & .8 & .7 & .9 \end{pmatrix} \quad R$$

D برابر است با ترکیب F و رابطه R

$$\begin{aligned} &\max \\ &\min \quad \min \quad \min \quad \min \\ &= [(.2, .2), (.8, .6), (.4, .4), (.1, .2)] \quad [(.2, .5), (.8, .8), (.4, .6), (.1, .8)] \quad [(.2, .7), (.8, .7), (.4, .6), (.1, .7)] \quad [(.2, .8), (.8, .8), (.4, .6), (.1, .9)] \\ &\quad \quad \quad .6 \quad \quad \quad .8 \quad \quad \quad .7 \quad \quad \quad .8 \end{aligned}$$

$$\tilde{D} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{2} \frac{.7}{3} \frac{.8}{4} \right\}$$

$$\tilde{D} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{3} \frac{.7}{3} \frac{.8}{4} \right\} \rightarrow D = \frac{(.6*1) + (.8*3) + (.7*3) + (.8*4)}{(.6 + .8 + .7 + .8)} = 2.86$$

$$\tilde{A} = \left\{ \frac{.3}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.5}{4} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.4}{1} \quad \frac{.6}{3} \quad \frac{.8}{5} \right\} \quad \tilde{C} = \left\{ \frac{.7}{1} \quad \frac{.5}{3} \quad \frac{.2}{4} \right\} \quad \text{If A then Not B} \quad \text{If slightly A then very B}$$

If A then B = $(A \times B) \cup (\bar{A} \times Y) \longrightarrow$ If A then Not B = $(A \times \bar{B}) \cup (\bar{A} \times Y)$

- دو عدد زیر را در نظر بگیرید. صحت اینکه $\mathbf{A} \leq \mathbf{B}$ باشد یا نه، یقیناً چیست؟
 $\tilde{\mathbf{A}} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.6}{2} \frac{.8}{3} \frac{.2}{4} \right\}$ $\tilde{\mathbf{B}} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.2}{4} \right\}$

$$\tilde{\mathbf{A}} = \left\{ \frac{.1}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.2}{4} \right\} \quad \tilde{\mathbf{B}} = \left\{ \frac{.2}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.1}{4} \right\} \quad \tilde{\mathbf{C}} = \left\{ \frac{0}{1} \quad \frac{.6}{2} \quad \frac{.7}{3} \quad \frac{1}{4} \right\}$$

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{1} \quad \frac{.8}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.2}{4} \right\} \quad \tilde{A} \cap \tilde{C} = \left\{ \frac{0}{1} \quad \frac{.6}{2} \quad \frac{.4}{3} \quad \frac{.2}{4} \right\} \quad T((A \cup B) \leq (A \cap C)) \equiv T((A \cap C) \geq (A \cup B))$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) &= \max(\min \overset{0}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min \overset{.6}{\mu_{\tilde{A}}(2)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \overset{.4}{\mu_{\tilde{B}}(2)}, \\ &\quad \min \overset{.4}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(3)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(2)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(3)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(4)}) \\ &= \max(0, .2, .6, .2, .4, .4, .2, .2, .2, .2) = .6 \end{aligned}$$

- سه عدد فازی زیر در دست است. این سه عدد را بدون فازی کردن الویت بندی کنید؟

$$\tilde{\mathbf{A}} = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.8}{2}, \frac{.6}{3}, \frac{.2}{4} \right\} \quad \tilde{\mathbf{B}} = \left\{ \frac{.1}{1}, \frac{.3}{2}, \frac{.9}{3}, \frac{.5}{4} \right\} \quad \tilde{\mathbf{C}} = \left\{ \frac{.2}{1}, \frac{.5}{2}, \frac{.7}{5}, \frac{.9}{7} \right\}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{A} \geq \tilde{B}) &= \max(\min(\overset{.1}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \overset{.1}{\mu_{\tilde{B}}(1)}), \min(\overset{.1}{\mu_{\tilde{A}}(2)}, \overset{.1}{\mu_{\tilde{B}}(1)}), \min(\overset{.3}{\mu_{\tilde{A}}(2)}, \overset{.3}{\mu_{\tilde{B}}(2)}), \min(\overset{.1}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \overset{.1}{\mu_{\tilde{B}}(1)}), \min(\overset{.3}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \overset{.3}{\mu_{\tilde{B}}(2)}), \\ &\quad \min(\overset{.6}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \overset{.6}{\mu_{\tilde{B}}(3)}), \min(\overset{.1}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.1}{\mu_{\tilde{B}}(1)}), \min(\overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(2)}), \min(\overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(3)}), \min(\overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(4)})) \\ &= \max(.1, .1, .3, .1, .3, .6, .1, .2, .2, .2) = \mathbf{.6} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{B} \geq \tilde{A}) &= \max(\min \overset{.1}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \min \overset{.3}{\mu_{\tilde{B}}(2)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(3)}, \overset{.8}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \min \overset{.6}{\mu_{\tilde{B}}(3)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \\ &\quad \min \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(1)}, \min \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(3)}, \min \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(4)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{A}}(4)}) \\ &= \max(.1, .2, .3, .2, .8, .6, .2, .5, .5, .2) = .8 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{C} \geq \tilde{B}) &= \max(\min(\mu_{\tilde{C}}(1), \mu_{\tilde{B}}(1), \min(\mu_{\tilde{C}}(2), \mu_{\tilde{B}}(1), \min(\mu_{\tilde{C}}(2), \mu_{\tilde{B}}(2), \min(\mu_{\tilde{C}}(5), \mu_{\tilde{B}}(1), \min(\mu_{\tilde{C}}(5), \mu_{\tilde{B}}(2), \\ &\quad \min(\mu_{\tilde{C}}(5), \mu_{\tilde{B}}(3), \min(\mu_{\tilde{C}}(7), \mu_{\tilde{B}}(1), \min(\mu_{\tilde{C}}(7), \mu_{\tilde{B}}(2), \min(\mu_{\tilde{C}}(7), \mu_{\tilde{B}}(3), \min(\mu_{\tilde{C}}(7), \mu_{\tilde{B}}(4)) \\ &= \max(.1, .1, .3, .1, .3, .7, .1, .3, .9, .5) = .9 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\tilde{B} \geq \tilde{C}) &= \max(\min(\overset{.1}{\mu_C(1)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min(\overset{.3}{\mu_{\tilde{C}}(2)}, \overset{.2}{\mu_{\tilde{B}}(2)}, \min(\overset{.2}{\mu_{\tilde{C}}(3)}, \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min(\overset{.5}{\mu_{\tilde{C}}(3)}, \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(2)}, \\ &\quad \min(\overset{.2}{\mu_{\tilde{C}}(4)}, \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(1)}, \min(\overset{.5}{\mu_{\tilde{C}}(4)}, \overset{.5}{\mu_{\tilde{B}}(2)}) \\ &= \max(.1, .2, .3, .2, .5, .2, .5) = .5 \end{aligned}$$

از مقایسه صحت‌های فوق مشخص می‌گردد.

$$\text{Defuzzy A} = \frac{.2+.8*2+.6*3+.2*4}{.2+.8+.6+.2} \quad \text{Defuzzy B} = \frac{.1+.3*2+.9*3+.5*4}{.1+.3+.9+.5} \quad \text{Defuzzy C} = \frac{.2+.8*2+.6*3+.2*4}{.2+.8+.6+.2}$$

$$\mathbf{A=2.44} \qquad \mathbf{B=3} \qquad \mathbf{4.78}$$

85
Bay

- در یک مسئله تصمیم گیری مجموعه یهوانی بصورت $U=\{1,2,3\}$ است. توابع عضویت مربوط به وزن معیارها و مقادیر آلترناتیو در جدول آمده است $C2, C4$ در تصمیم گیری تاثیر منفی دارند با استفاده از مقادیر فازی بدست آمده برای آلترناتیوها آنها را اولویت بندی نمایید.

	$\tilde{C}_1^+$	$\tilde{C}_2^-$	$\tilde{C}_3^+$	$\tilde{C}_4^-$	D
	[.4 .9 .1]	[.3 .8 .6]	[.2 1 .2]	[.8 .5 .2]	
$\tilde{A}_1$	[.3 .7 .2]	[.8 .3 .1]	[.4 .7 .2]	[.2 .6 1]	$D(\tilde{A}_1)$
$\tilde{A}_2$	[.2 .8 .1]	[.6 .3 .1]	[.1 .8 1]	[.5 .3 .1]	$D(\tilde{A}_2)$
$\tilde{A}_3$	[.4 .6 1]	[.4 .6 .1]	[.3 .7 .2]	[.8 .4 .2]	$D(\tilde{A}_3)$
$\tilde{A}_4$	[.6 .9 .8]	[.3 .8 .4]	[.3 .7 .1]	[.6 .9 .2]	$D(\tilde{A}_4)$

در ابتدا در قسمت معیارها عواملی که تاثیر منفی دارند را برای یکسان سازی به مکمل تبدیل میکنیم و در جدول درج مینمائیم.

	$\tilde{C}_1^+$	$\tilde{C}_2^+$	$\tilde{C}_3^+$	$\tilde{C}_4^+$	
	[.4 .9 .1]	[.7 .2 .4]	[.2 1 .2]	[.2 .5 .8]	
	[.6 .1 .9]	[.3 .8 .6]	[.8 0 .8]	[.8 .5 .2]	مکمل
$\tilde{A}_1$	[.3 .7 .2]	[.8 .3 .1]	[.4 .7 .2]	[.2 .6 1]	$D(\tilde{A}_1)$
$\tilde{A}_2$	[.2 .8 .1]	[.6 .3 .1]	[.1 .8 1]	[.5 .3 .1]	$D(\tilde{A}_2)$
$\tilde{A}_3$	[.4 .6 1]	[.4 .6 .1]	[.3 .7 .2]	[.8 .4 .2]	$D(\tilde{A}_3)$
$\tilde{A}_4$	[.6 .9 .8]	[.3 .8 .4]	[.3 .7 .1]	[.6 .9 .2]	$D(\tilde{A}_4)$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_1) = \min \left[\max([.6 .1 .9], [.3 .7 .2]), \max([.3 .8 .6], [.8 .3 .1]), \max([.8 0 .8], [.4 .7 .2]), \max([.8 .5 .2], [.2 .6 1]) \right] = [.6 .6 .6]$$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_2) = \min \left[\max([.6 .1 .9], [.2 .8 .1]), \max([.3 .8 .6], [.6 .3 .1]), \max([.8 0 .8], [.1 .8 1]), \max([.8 .5 .2], [.5 .3 .1]) \right] = [.6 .5 .2]$$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_3) = \min \left[\max([.6 .1 .9], [.4 .6 1]), \max([.3 .8 .6], [.4 .6 .1]), \max([.8 0 .8], [.3 .7 .2]), \max([.8 .5 .2], [.8 .4 .2]) \right] = [.4 .5 .2]$$

$$\mu_{\tilde{D}}(\tilde{A}_4) = \min \left[\max([.6 .1 .9], [.6 .9 .8]), \max([.3 .8 .6], [.3 .8 .4]), \max([.8 0 .8], [.3 .7 .1]), \max([.8 .5 .2], [.6 .9 .2]) \right] = [.3 .7 .2]$$

$$\left. \begin{aligned} \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_1 &= [.6 .6 .2] & \tilde{D}(A_1) &= \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.6}{2} \frac{.6}{3} \right\} \\ \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_2 &= [.6 .5 .2] & \tilde{D}(A_2) &= \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.5}{2} \frac{.2}{3} \right\} \\ \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_3 &= [.4 .5 .2] & \tilde{D}(A_3) &= \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.5}{2} \frac{.2}{3} \right\} \\ \mu_{\tilde{D}} \tilde{A}_4 &= [.3 .7 .2] & \tilde{D}(A_4) &= \left\{ \frac{.3}{1} \frac{.7}{2} \frac{.2}{3} \right\} \end{aligned} \right\}$$

غیر فازی سازی به
روش مرکز ثقل

$$\left\{ \begin{aligned} D(\tilde{A}_1) &= 2 && \text{بدست آوردن بهترین آلترناتیو} \\ D(\tilde{A}_2) &= 1.69 \\ D(\tilde{A}_3) &= 1.82 && \text{انتخاب از بیشترین عدد به کمترین} \\ D(\tilde{A}_4) &= 1.92 && \text{بعنوان بهترین آلترناتیو و حق تقدم} \end{aligned} \right.$$

$$D(A_1) \rightarrow D(A_4) \rightarrow D(A_3) \rightarrow D(A_2)$$

- اطلاعات زیر در مورد شرایط تصادف در دست است. اگر مجموعه جهانی وزن و و طول فط ترمز $U=\{1,2,3,4,5\}$ باشد با استفاده از روش FIS سامنو تعیین کنید اگر در یک تصادف طول فط ترمز یک ماشین به وزن 2.8 تن برابر 4.2 متر باشد سرعت ماشین چقدر است ؟ برای فازی کردن از $\mu = \frac{1}{1+|x-c|}$ استفاده کنید . در ستون سرعت وزن برابر A و فط ترمز برابر b است.

سرعت ماشین 100km/h	طول فط ترمز به متر	وزن ماشین به تن
$S=.2a+.1b$	4	2.5
$S=.1a+.4b$	2	3.8
$S=.2a+.2b$	3	4.5

مجموعه فازی وزن

$$\mu = \frac{1}{1+|x-c|}$$

$$\left. \begin{array}{l} C=2.5 \\ C=3.8 \\ C=4.5 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \tilde{A}_1 = \left\{ \frac{.4}{1}, \frac{.67}{2}, \frac{.67}{3}, \frac{.4}{4}, \frac{.29}{5} \right\} \\ \tilde{A}_2 = \left\{ \frac{.26}{1}, \frac{.36}{2}, \frac{.56}{3}, \frac{.83}{4}, \frac{.45}{5} \right\} \\ \tilde{A}_3 = \left\{ \frac{.22}{1}, \frac{.29}{2}, \frac{.4}{3}, \frac{.67}{4}, \frac{.67}{5} \right\} \end{array}$$

مجموعه فازی فط ترمز

$$\left. \begin{array}{l} C=4 \\ C=2 \\ C=3 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \tilde{B}_1 = \left\{ \frac{.25}{1}, \frac{.33}{2}, \frac{.5}{3}, \frac{1}{4}, \frac{.5}{5} \right\} \\ \tilde{B}_2 = \left\{ \frac{.5}{1}, \frac{1}{2}, \frac{.5}{3}, \frac{.33}{4}, \frac{.25}{5} \right\} \\ \tilde{B}_3 = \left\{ \frac{.33}{1}, \frac{.5}{2}, \frac{1}{3}, \frac{.5}{4}, \frac{.33}{5} \right\} \end{array}$$

$$f(x/b \leq x \leq b) = f(a) + \frac{x-a}{b-a} (f(b)-f(a))$$

با توجه به اینکه وزن 2.8 و فط ترمز 4.2 در مجموعه های جهانی مربوطه قرار ندارند باید از روش درون یابی فطی برای استخراج عدد فازی صحیح استفاده نمود.

$$\left. \begin{array}{l} \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} = \mu_{\tilde{A}_1(2)} + \frac{2.8-2}{3-2} (\mu_{\tilde{A}_1(3)} - \mu_{\tilde{A}_1(2)}) = .67 + .8 * (.67 - .67) = .67 \\ \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} = \mu_{\tilde{B}_1(4)} + \frac{4.2-4}{5-4} (\mu_{\tilde{B}_1(5)} - \mu_{\tilde{B}_1(4)}) = 1 + .2 * (.5 - 1) = .9 \end{array} \right\} \text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} \} = .67 \quad w_1$$

17

$$\left. \begin{array}{l} \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} = \mu_{\tilde{A}_1(2)} + \frac{2.8-2}{3-2} (\mu_{\tilde{A}_1(3)} - \mu_{\tilde{A}_1(2)}) = .36 + .8 * (.56 - .36) = .52 \\ \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} = \mu_{\tilde{B}_1(4)} + \frac{4.2-4}{5-4} (\mu_{\tilde{B}_1(5)} - \mu_{\tilde{B}_1(4)}) = .33 + .2 * (.25 - .33) = .31 \end{array} \right\} \text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} \} = .31 \quad w_2$$

$$\left. \begin{array}{l} \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} = \mu_{\tilde{A}_1(2)} + \frac{2.8-2}{3-2} (\mu_{\tilde{A}_1(3)} - \mu_{\tilde{A}_1(2)}) = .29 + .8 * (.4 - .29) = .38 \\ \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} = \mu_{\tilde{B}_1(4)} + \frac{4.2-4}{5-4} (\mu_{\tilde{B}_1(5)} - \mu_{\tilde{B}_1(4)}) = .5 + .2 * (.33 - .5) = .47 \end{array} \right\} \text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(2.8)} \mu_{\tilde{B}_1(4.2)} \} = .38 \quad w_3$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a=2.8 \\ b=4.2 \end{array} \right. \begin{array}{l} S=.2a+.1b \\ S=.1a+.4b \\ S=.2a+.2b \end{array} \begin{array}{l} S_1 = (.2 * 2.8) + (.1 * 4.2) = .98 \\ S_2 = (.1 * 2.8) + (.4 * 4.2) = 1.96 \\ S_3 = (.2 * 2.8) + (.2 * 4.2) = 1.4 \end{array} \rightarrow S = \frac{W_1 * S_1 + W_2 * S_2 + W_3 * S_3}{W_1 + W_2 + W_3}$$

$$S = \frac{(.67 * .98) + (.31 * 1.96) + (.38 * 1.4)}{.67 + .31 + .38} = 1.32$$

- قوانین زیر در دست است.

$$\text{IF } \tilde{A} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.7}{3} \frac{.9}{4} \right\} \text{ And } \tilde{B} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.2}{4} \right\} \text{ Then } C = \text{Defuzzy } \tilde{C} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.9}{2} \frac{.4}{3} \frac{.1}{4} \right\}$$

$$\text{IF } \tilde{A} = \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.8}{2} \frac{.4}{3} \frac{.2}{4} \right\} \text{ And } \tilde{B} = \left\{ \frac{.2}{1} \frac{.5}{2} \frac{.7}{3} \frac{.9}{4} \right\} \text{ Then } C = \text{Defuzzy } \tilde{C} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.6}{2} \frac{.8}{3} \frac{.7}{4} \right\}$$

- اگر دو عدد $a=2.4$, $b=3.6$ باشد تعیین کنید مقدار پاسخ C مقدار خواهد بود؟

$$\text{Defuzzy } C1 = \frac{.2 + .9 * 2 + .4 * 3 + .1 * 4}{.2 + .9 + .4 + .1} \quad C1 = 2.25$$

$$\text{Defuzzy } C2 = \frac{.4 + .6 * 2 + .8 * 3 + .7 * 4}{.4 + .6 + .8 + .7} \quad C2 = 2.72$$

18

$$\left. \begin{aligned} \mu_{\tilde{A}_1(2.4)} &= \mu_{\tilde{A}_1(2)} + \frac{2.4-2}{3-2} (\mu_{\tilde{A}_1(3)} - \mu_{\tilde{A}_1(2)}) = .5 + .4(.7 - .5) = .58 \\ \mu_{\tilde{B}_1(3.6)} &= \mu_{\tilde{B}_1(3)} + \frac{3.6-3}{4-3} (\mu_{\tilde{B}_1(4)} - \mu_{\tilde{B}_1(3)}) = .4 + .6(.2 - .4) = .28 \end{aligned} \right\} \text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(2.4)} \mu_{\tilde{B}_1(3.6)} \} = .28 \quad W_1 = .28$$

$$\left. \begin{aligned} \mu_{\tilde{A}_1(2.4)} &= \mu_{\tilde{A}_1(2)} + \frac{2.4-2}{3-2} (\mu_{\tilde{A}_1(3)} - \mu_{\tilde{A}_1(2)}) = .8 + .4(.4 - .8) = .64 \\ \mu_{\tilde{B}_1(3.6)} &= \mu_{\tilde{B}_1(3)} + \frac{3.6-3}{4-3} (\mu_{\tilde{B}_1(4)} - \mu_{\tilde{B}_1(3)}) = .7 + .6(.9 - .7) = .82 \end{aligned} \right\} \text{Min} \{ \mu_{\tilde{A}_1(2.4)} \mu_{\tilde{B}_1(3.6)} \} = .64 \quad W_1 = .64$$

$$C = \frac{W_1 * C1 + W_2 * C2}{W_1 + W_2} = \frac{.28 * 2.25 + .64 * 2.72}{.28 + .64} = 2.57$$

- با استفاده از مقادیر A, B در مورد صحت روش **Modus Tollens** با مقادیر فازی بحث کنید.

$$(\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow \bar{A} \quad \tilde{A} = \left\{ \frac{.3}{1} \frac{.8}{2} \frac{.5}{4} \right\} \quad \tilde{B} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.6}{3} \frac{.8}{5} \right\}$$

طبق این قانون اگر صحت A آنگاه B درست باشد. در صورت ترکیب این قاعده با نقیض B بطور متمم A نیز نقیض بوده است.

به عبارت دیگر صحت عددی A آنگاه با B برابر صحت عددی کل فرمول **Modus Tollens** خواهد بود.

$$A \rightarrow B = \bar{A} \cup B = \left\{ \frac{.7}{1} \frac{.2}{2} \frac{.5}{4} \right\} \cup \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.6}{3} \frac{.8}{5} \right\} = \left\{ \frac{.7}{1} \frac{.2}{2} \frac{.6}{3} \frac{.5}{4} \frac{.8}{5} \right\}$$

19

$$\begin{aligned} (\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow \bar{A} &= \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.4}{3} \frac{.2}{5} \right\} \cap \left\{ \frac{.7}{1} \frac{.2}{2} \frac{.6}{3} \frac{.5}{4} \frac{.8}{5} \right\} \rightarrow \bar{A} \\ &= \left\{ \frac{.6}{1} \frac{.4}{3} \frac{.2}{5} \right\} \rightarrow \bar{A} = \left\{ \frac{.4}{1} \frac{.6}{3} \frac{.8}{5} \right\} \cup \left\{ \frac{.7}{1} \frac{.2}{2} \frac{.5}{4} \right\} \\ &= \left\{ \frac{.7}{1} \frac{.2}{2} \frac{.6}{3} \frac{.5}{4} \frac{.8}{5} \right\} \end{aligned}$$

Ponens Modus روش

$$(A \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge (\bar{A} \vee B)) \rightarrow B$$

$$(A \wedge \bar{A}) \vee (A \wedge B) \rightarrow B$$

$$(\phi (A \wedge B)) \rightarrow B$$

$$(\overline{A \wedge B}) \vee B$$

$$(\bar{A} \vee \bar{B}) \vee B$$

$$\bar{A} \vee (\bar{B} \vee B)$$

$$\bar{A} \vee U = U$$

$$U: T(U) = 1$$

Tollens Modus روش

$$(\bar{B} \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge (\bar{A} \vee B)) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\bar{B} \wedge \bar{A}) \vee (\bar{B} \wedge B) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\phi \vee (\bar{B} \wedge \bar{A})) \rightarrow \bar{A}$$

$$(\overline{\bar{A} \wedge \bar{B}}) \vee \bar{A}$$

$$(A \vee B) \vee \bar{A}$$

$$(A \vee \bar{A}) \vee B$$

$$B \vee U = U$$

$$U: T(U) = 1$$